

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#142
Play manía
Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.95
•CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW PS3
•PRO EVOLUTION SOCCER 2011 PS3
•NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2 PS3
•KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP PSP
•UFC UNDISPUTED 2010 PSP
» TOKYO GAME SHOW
LO QUE VIENE DESDE JAPÓN
Devil May Cry, Dissidia 012, Tekken Tag Tournament 2, Monster Hunter 3...
» REPORTAJE
MÁS QUE JUEGOS
Las mejores ediciones especiales de los juegazos del momento
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡NO TE LO PIERDAS!
¡Todo sobre la nueva aventura de Ezio!
ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
» REPORTAJE
¡VELOCIDAD AL LÍMITE!
Gran Turismo 5, NFS Hot Pursuit
» NOVEDAD
CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
Una aventura alucinante "Made in Spain"
» AVANCE
¡ESTO ES LA GUERRA!
Call of Duty y Medal of Honor se preparan para la batalla



3
www.pegi.info
SEGA
PlayStation Network
SONIC THE HEDGEHOG 4
EPISODE I
TARJETAS PREPAGO
50 20 €
EN PSN TIENES MÁS
MÁS JUEGOS Y CONTENIDOS.
Como la nueva aventura de Sonic en Sonic The Hedgehog 4 Episode I.
Y MÁS FACILIDADES PARA CONSEGUIRLAS.
Descárgate el nuevo juego de Sonic para PlayStation3 de la forma más sencilla con las Tarjetas PSN de 20 ó 50 euros. Y olvídate de la tarjeta de crédito.
Sonic vuelve a sus orígenes con el estilo de juego que le hizo tan divertido y emocionante. Continúa la historia donde se quedó en "Sonic&Knuckles". Recorre los increíbles mundos de Sonic al más puro estilo 2D, con un aspecto e imagen totalmente renovado y adaptado a los tiempos, pero con la diversión de siempre.
¡El juego de Sonic que estabas esperando!
¿QUIERES MÁS? TIENES MÁS.
*Es necesario disponer de acceso a Internet de banda ancha. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algunos contenidos son de pago. Tanto PlayStation®Network como PlayStation®Store están sujetas a los condiciones de uso y no están disponibles en todos los idiomas y países. Para obtener más información, consulta eu.playstation.com/terms. Los usuarios menores de 18 años deberán contar con consentimiento paterno.
© SEGA. SEGA, the SEGA logo, the SONIC TEAM logo and SONIC THE HEDGEHOG are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved.
€50
PlayStation Network
PlayStation®Network
Más información en http://es.playstation.com/psn
SONY
make.believe

SUMARIO #142



REPORTAJES ¿Te gusta conducir?
Repasamos los próximos juegos de velocidad, desde *Need for Speed* a *Gran Turismo 5*, pasando por *Test Drive Unlimited 2*...



NOVEDADES Castlevania Lords of Shadow Analizamos uno de los mejores juegos de todos los tiempos de esta clásica saga de matavampiros.



AVANCES Call of Duty Black Ops
Os adelantamos la última hora de este esperado shooter: compatible con teles 3D, opciones de personalización...

REPORTAJE

PÁGINA 14

EN PORTADA
ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
Ya hemos pasado nuestras primeras horas con la nueva aventura de Ezio y os contamos todas sus novedades, desde el funcionamiento de la Hermandad al modo Online.

EDITORIAL

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

¿EMPIEZA LA NAVIDAD?

De mediados de octubre a finales de noviembre llegan a las tiendas los mejores juegos. Títulos a los que se ha mimado durante meses para que estén en plena forma cuando se lance la "campaña de Navidad".

Muchos tendréis muy clara vuestra opción. Tú tienes cara de haberte pillado ya *FIFA 11* y tú has reservado *La Hermandad*. Tú todavía dudas entre *Call of Duty* y *Medal of Honor* (por eso de no comprar siempre lo mismo...) Y tú, tú y tú tenéis claro que *Gran Turismo 5* es la prioridad... Bueno, aunque en realidad tú dudas: a lo mejor disfrutas más con *Need for Speed* (siempre te ha gustado eso de las persecuciones policiales). Algunos os pediréis un Move, por curiosidad, por echaros unas risas y porque mola.

Da gusto entrar en una tienda en estas fechas y que se te vayan los ojos a las estanterías, rebosantes de novedades (y de ediciones especiales). Es una gozada tener tanto y tan bueno... Lo malo es tener que jugar al "pinto-pinto" para elegir. ¿Sabéis lo que me da pena de estos meses? Que hay un montón de juegazos que no se ven... Que al final pasan desapercibidos juegos de enorme calidad... Pero si hay que elegir, ¡mejor que sobre a que falte!

Sonia Herranz

Agenda PlayStation

DEL 15 DE OCTUBRE AL 15 DE NOVIEMBRE

En estos 30 días se van a poner a la venta los juegos más impresionantes del año. Si quieres estar al tanto de todo lo que se cuece en el mundo PlayStation, échale un ojo a nuestra Agenda...

14 DE OCTUBRE JUEVES
- Medal Of Honor · PS3 RECOMENDADO

15 DE OCTUBRE VIERNES
- Sengoku BASARA Samurai Heroes · PS3
- Borderlands GOTY · PS3
- Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2 · PS3
- El Señor de los Anillos: Las Aventuras de Aragorn · PS3
- GaHoole: La Leyenda de los Guardianes · PS3

21 DE OCTUBRE JUEVES
- EA Sports MMA · PS3
- Buzz! El Concurso Musical Definitivo · PS3
- Rock Band 3 + Teclado Wireless · PS3

22 DE OCTUBRE VIERNES
- DJ Hero 2 · PS3
- Fallout New Vegas · PS3 RECOMENDADO
- Two Worlds II · PS3
- Vanquish · PS3 RECOMENDADO
- Dragon Ball Z Tenkaichi Tag Team · PSP
- El Señor de los Anillos: Las Aventuras de Aragorn · PSP

28 DE OCTUBRE JUEVES
- CSI: La Conspiracion · PS3
- Los Sims 3 · PS3
- Saw 2: Flesh & Blood · PS3
- The Shoot (Move) · PS3
- Shaun White Skateboarding · PS3
- TV Superstars (Move) · PS3
- Patito Feo · PSP

29 DE OCTUBRE VIERNES
- Bakugan: Defensores de la Tierra · PS3/PSP
- Star Wars El Poder de la Fuerza II · PS3
- WWE Smackdown vs Raw 2011 · PS3 RECOMENDADO
- Split Second Velocity · PSP



14 DE OCTUBRE

Medal of Honor

Este clásico de los shooter bélicos que regresa a PS3 cambiando la II Guerra Mundial por la de Afganistán, pero no es lo único con lo que te va a sorprender...

www.medalofhonor.com/es_ES

Review en página 54

9 DE NOVIEMBRE

Call of Duty Black Ops

La saga Call of Duty vuelve un año más por Navidad... Eso sí, nada de paz y amor y mucho de acción, explosiones y emocionantes tiroteos.

http://www.callofduty.com/hub

Avance en página 110



22 DE OCTUBRE

Fallout New Vegas

Un juego de rol inmenso que nos lleva a un futuro apocalíptico y nos promete cientos de horas de diversión.

http://fallout.bethsoft.com/spa/home/home.php

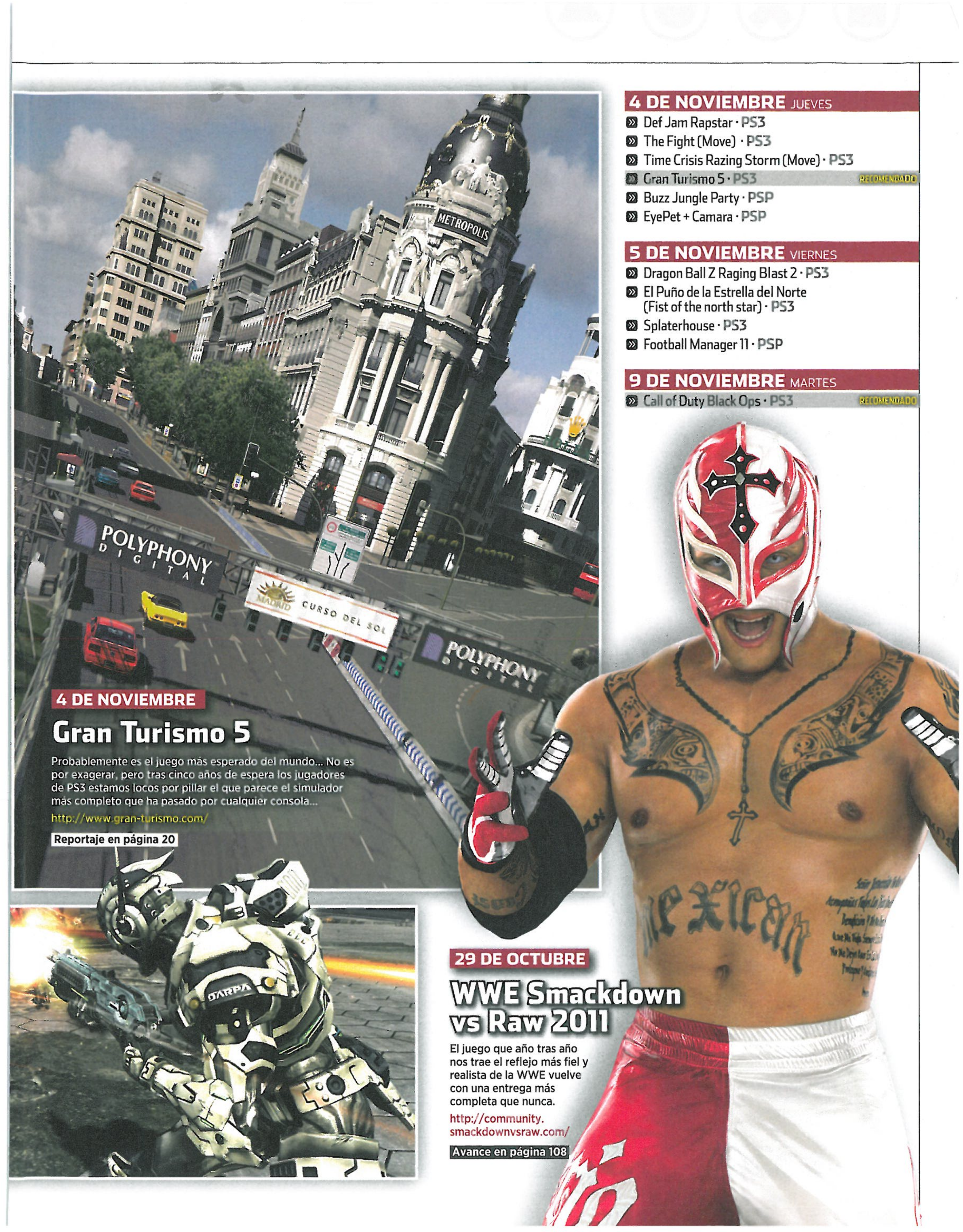
22 DE OCTUBRE

Vanquish

Un derroche de acción y más acción, con un impactante apartado gráfico y una espectacular puesta en escena. Si lo tuyo es pegar tiros, te va a encantar...

http://www.sega.es/vanquish/

Reportaje en página 36



4 DE NOVIEMBRE JUEVES

- Def Jam Rapstar · PS3
- The Fight (Move) · PS3
- Time Crisis Razing Storm (Move) · PS3
- Gran Turismo 5 · PS3 RECOMENDADO
- Buzz Jungle Party · PSP
- EyePet + Camara · PSP

5 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Dragon Ball Z Raging Blast 2 · PS3
- El Puño de la Estrella del Norte (Fist of the north star) · PS3
- Splaterhouse · PS3
- Football Manager 11 · PSP

9 DE NOVIEMBRE MARTES

- Call of Duty Black Ops · PS3 RECOMENDADO

4 DE NOVIEMBRE

Gran Turismo 5

Probablemente es el juego más esperado del mundo... No es por exagerar, pero tras cinco años de espera los jugadores de PS3 estamos locos por pillar el que parece el simulador más completo que ha pasado por cualquier consola...

http://www.gran-turismo.com/

Reportaje en página 20

29 DE OCTUBRE

WWE Smackdown vs Raw 2011

El juego que año tras año nos trae el reflejo más fiel y realista de la WWE vuelve con una entrega más completa que nunca.

http://community.smackdownvsraw.com/

Avance en página 108



Resistance 3 será un shoot'em up subjetivo que continuará la apasionante trama de los anteriores: la desesperada lucha de los humanos contra las quimeras, entre las que habrá nuevas y gigantescas criaturas...

RESISTANCE 3 | PS3 | ACCIÓN | SONY | 2011

Resistance 3 enseña su rostro

ASÍ SERÁN LAS **QUIMERAS** QUE INVADIRÁN PS3 EL AÑO QUE VIENE

Mediante un inquietante y oscuro vídeo en imagen real, Insomniac Games confirmó en la pasada GamesCom que *Resistance 3* está en desarrollo. Y unas semanas después se han filtrado las primeras imágenes del juego, que muestran un poco por dónde irán los tiros en esta tercera entrega para PS3.

Resistance 3 será un shoot'em up subjetivo que volverá a enfrentarnos contra las infectas quimeras, en un nuevo capítulo de esta lucha sin cuartel por la supervivencia de la especie humana. Por las pantallas podemos deducir que el protagonista del juego será Joseph Evan Capelli, uno de los compañeros de Nathan Hale en *Resistance 2* que a la postre resulta un personaje decisivo en el devenir de la historia (los que os hayáis visto el final del juego nos entenderéis; y los que no, ya sabéis lo que os toca: a terminarlo). Aunque no descartéis alguna sorpresa al respecto, ya que las imágenes mostradas también enseñan a otros personajes (como una fémina rubia que también está infectada, como prueban sus ojos amarillos). Lo que no cambiarán serán nuestros enemigos, las crueles quimeras, que volverán de distintas formas y tamaños. En este sentido, seguro que veremos nuevos y más aterradores tipos de quimera.

En cuanto a las localizaciones que visitaremos, se confirma que una de ellas será la ciudad de Nueva York (o lo que queda de ella), ya que una de las imágenes muestra una Estatua de la Libertad en ruinas. Y otra zona devastada que exploraremos será la ciudad de St. Louis, en Missouri.

Aún faltan muchas incógnitas por despejar (los modos Online, si será compatible con Move y 3D...) pero sin duda será unos de los shooters que más guerra darán el año que viene. Eso sí, no lo veremos hasta bien entrado 2011, ya que Sony no quiere que "compita" con otro de sus shooters: *Killzone 3*.

Las aterradoras quimeras volverán a ser nuestros enemigos en *Resistance 3*. Las habrá de todo tipo de formas y tamaños. Y seguro que veremos nuevas.

Tras el inquietante tráiler en imagen real mostrado en la GamesCom, las primeras imágenes del juego dejan entrever una ambientación más oscura y menos "bélica".

Visitaremos nuevos escenarios, como impresionantes versiones devastadas de ciudades como Nueva York o St. Louis, en Missouri.

Salvo sorpresa, el protagonista de *Resistance 3* será Joseph Evan Capelli. Aunque habrá nuevos personajes y giros en la trama.

Gráficamente será espectacular. Sus creadores prometen que estará muy por encima de lo visto en *Resistance 2*.

Aún faltan muchas incógnitas por despegar, como sus modos Online, si será compatible con Move...





SUBEN

LA FIEBRE DE LOS JUEGOS DE PS2 EN HD

Ico + Shadow of the Colossus (primavera 2011), *Prince of Persia Trilogy* (el mes que viene), *Splinter Cell Collection* (2011), más los que habrá en desarrollo...

LO NUEVO DE THQ Y GUILLERMO DEL TORO

El reputado director (y gran defensor del videojuego) Guillermo del Toro ha desvelado que trabaja con un juego de terror que editará THQ. Y dice que no será un Survival, sino algo nuevo...

LA CIFRA DE NUEVAS DEMOS EN EL STORE

Se nota que las navidades están a la vuelta de la esquina, porque aparte de haber más lanzamientos, hay muchas más demos disponibles, desde los cerca de 10 títulos para Move, pasando por *Naruto*, los *FIFA/Pro*, *Castlevania*...

BAJAN

LA EDICIÓN ESPECIAL DE *CASTLEVANIA L.O.S.*

La edición especial se ha confirmado para España a una semana del lanzamiento (en otros países se anunció antes). Lo peor es que saldrá casi 20 días más tarde. Así se premia a los fans...

PSP2, QUE SIGUE SIN SER "DESVELADA"

La feria Tokyo Game Show pasó y, de nuevo, Sony optó por no presentar la tan "cacareada" sucesora de su portátil. ¿Será porque están "copiando" alguna característica de su rival más directo, como los gráficos en 3D o el control táctil?

LA POLÉMICA DE LOS TALIBANES Y *MOH*...

Electronic Arts ha quitado a los talibanes del modo multijugador, para no herir la sensibilidad de los militares que han ayudado en el desarrollo del juego. Pero vamos a ver... ¿no se trata de un J-U-E-G-O?



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

EA SPORTS ECHARÁ EL RESTO CON *NBA JAM*

Tras el **retraso indefinido de *NBA Elite 11***, EA Sports ha decidido que ***NBA Jam***, que iban a regalarlo como contenido descargable con *Elite*, **sea ahora un juego completo en formato físico** (como en Wii). Para ello **incluirán modos presentes en la versión de Wii** que fueron descartados para PS3, además de **mantener el Online** y el resto de características ya anunciadas. Será un **divertido y disparatado arcade de basket**, "remake" del clásico de 1993.



» ANUNCIO PS3

BORDERLANDS TENDRÁ EDICIÓN GOTY

2K Games ha anunciado que muy pronto lanzará una edición GOTY (Game of the Year, o sea, Juego del Año) **de su aclamado *Borderlands*, que incluirá las cuatro expansiones descargables.** Y por si esto fuera poco, también ofrecerá el **acceso gratuito a una temprana demo de *Duke Nukem Forever***. Aún no está confirmada la salida de esta edición en España, pero suponemos que nos llegará...

» JUEGO PS3

SONIC YA CORRE POR PLAYSTATION STORE

Ya está disponible **para descargar del Store *Sonic 4: Episode I.*** Se trata del esperado regreso de la mascota de Sega, que tras unos cuantos juegos de calidad cuestionable, volverá por sus fueros en **un rapidísimo juego de plataformas con un desarrollo en 2D** que inconfundiblemente **recuerda a sus mejores éxitos en Megadrive** (pero en alta definición, claro). El mes que viene os lo contaremos todo sobre **el glorioso retorno del erizo azul de Sega.** Y os recordamos que también podéis encontrar en **el Store desde hace un par de semanas *Sonic Adventure***. Un verdadero clásico de otra consola no menos clásica **(la mítica Dreamcast)** que a buen seguro disfrutarán los nostálgicos y/o fanáticos de Sega.

Play ¡Primeras imágenes!

Ubisoft lanzará un pack con los tres *PoP* de PS2 **en HD, con trofeos y la opción de verlos en 3D. Y en exclusiva para PS3.**

PRINCE OF PERSIA: TRILOGÍA | PS3 | UBISOFT | AV. DE ACCIÓN | 18 DE NOVIEMBRE

Príncipes en HD y 3D

LA TRILOGÍA *PRINCE OF PERSIA* DE PS2 TENDRÁ "REMAKE" EN ALTA DEFINICIÓN

Cuando el río suena, agua lleva. Y llevábamos ya un tiempo escuchando el insistente rumor de que Ubisoft iba a preparar el relanzamiento en HD de sus mayores éxitos de PS2. Pues ya se ha confirmado y para mucho antes de lo que pensábamos. El 18 de noviembre la editora gala pondrá en las tiendas *Prince of Persia: Trilogía*. Un pack con los tres *PoP* de PS2 (que son muchísimo mejores que los de PS3), remasterizados en alta definición (a 720p) con nuevas texturas, trofeos y la posibilidad de disfrutarlos en 3D estereoscópico (para lo que necesitaremos una tele compatible). Más de 30 horas de aventura reunidas en un solo Blu-ray que no puede faltar en ninguna colección. Y en exclusiva para PS3. Si ya los has jugado, querrás tenerlos. Y si no conoces la saga, es una oportunidad única...

Son tres de las mejores aventuras de acción **de PS2 reunidas en un único Blu-ray.**

CAPTAIN AMERICA: SUPER SOLDIER | PS3 | SEGA | ACCIÓN | VERANO 2011

Superhéroes en la II Guerra Mundial

EL **CAPITÁN AMÉRICA** TAMBIÉN QUIERE "REPARTIR JUSTICIA" EN PS3 Y LE VEREMOS EN ACCIÓN EL VERANO QUE VIENE

Play ¡Primeras imágenes!

Spider-Man, Batman, Iron Man... Muchos superhéroes han pasado por PS3 recientemente (y los que nos quedan...), pero ya os podemos confirmar que uno de los más veteranos componentes de Los Vengadores tendrá su propio juego. *Captain America: Super Soldier* se desarrollará en plena Segunda Guerra Mundial y nos enfrentará contra algunos archienemigos del Capi, como el líder nazi Cráneo Rojo y sus fuerzas de HYDRA. Será un juego de acción que, pese a tener similitudes con la peli que se estrena también en verano, tendrá un argumento original. Esperemos que Sega se ponga las pilas y el juego sea mejor que los de Iron Man...



Usando su mítico escudo y sus puños, **el Capitán América luchará por la libertad en plena Segunda Guerra Mundial.**

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS3

UBISOFT Y LOS REMAKES EN HD

Aparte de anunciar para el mes que viene un pack con los **tres *Prince of Persia* de PS2 en HD y en 3D estereoscópico,** Ubisoft va a seguir explotando ente nuevo filón con otros de sus grandes éxitos de PS2. Para empezar, **muy pronto podremos descargar de la Store el "remake" en alta definición del recordado *Beyond Good & Evil*.** Y para 2011 habrá **otro pack en HD, que incluirá los tres primeros *Splinter Cell*** de PS2.



» ANUNCIO

DOS GENIOS SE REENCUENTRAN

Cuando trabajaban para LucasArts, **Ron Gilbert y Tim Schafer** fueron los artífices de algunas de las mejores aventuras gráficas de la historia (*Monkey Island, Day of the Tentacle...*) Pues ahora Gilbert trabajará en Double Fine, el estudio en el que Schafer creó *Brütal Legend*. De momento sólo sabemos que **su primer proyecto será un juego descargable.**

» RETRASO PS3

LOS SACKBOYS SE RETRASAN

Sony y Media Molecule han anunciado recientemente el retraso del esperadísimo *LittleBigPlanet 2*. **Lo esperábamos para noviembre y al final parece que saldrá a principios de 2011.** La razón que ha dado el estudio es que quieren pulirlo lo más posible.

» LIBRO

LOS HÉROES DEL MARKETING

Casi tan importante como hacer un buen videojuego es saber venderlo. Con esta idea, **el libro "Marketing Hero" narra la evolución de este sector desde sus inicios hasta la actualidad,** analizando sus éxitos y fracasos desde el punto de vista del marketing y de las herramientas comerciales utilizadas. **313 páginas llenas de interesantes datos,** entrevistas y anécdotas, en un libro coordinado por **Juan Carrillo Marqueta y Ana Sebastián Morillas.**



» JUEGO PS3

¡HAY UN ZOMBI BAJO MI RUEDA!

¿Os acordáis de *Carmaggedon*? Pues Activision ya tiene casi a punto una apuesta parecida. **Se trata de *Blood Drive*, un juego de acción "sobre ruedas"** que se desarrollará en una ciudad estilo Las Vegas. Eso sí, en vez de atropellar peatones, aquí **pasaremos por encima de miles de zombis** a bordo de potentes vehículos. Una premisa que no por manida deja de gustarnos. Incluirá buenos modos multijugador, pero técnicamente no parece gran cosa.



» ANUNCIO PS3

EL GTA IV MÁS COMPLETO

Antes lo han hecho otras compañías y Rockstar no iba a ser una excepción. **Dentro de muy poco podremos tener en nuestras manos *GTA IV Complete Edition*,** la edición definitiva de este bombazo de Rockstar que incluirá ***GTA IV* y sus dos expansiones: *The Lost & Damned* y *The Ballad of Gay Tony*.** Y todo por unos 40 euros. Una compra irresistible.

» JUEGO PS3

NI-OH SIGUE MUY "VI-VOH"

Ni-Oh es un juego de acción protagonizado por un samurái que fue presentado hace casi 4 años. Después de mucho tiempo sin saber nada de él, **Tecmo Koei anuncia que el proyecto sigue adelante, y que los chicos del Team Ninja** van a echar una mano en el desarrollo. Toda una garantía de éxito dado que son los responsables de los *Ninja Gaiden*.



» RUMOR PS3

PARASITE EVE LLEGARÁ A PSN

***The 3rd Birthday*, la tercera entrega de la serie *Parasite Eve*,** llegará a PSP el año que viene. Y su productor, Yoshinori Kitase, tiene la intención de poner a nuestro alcance, **vía Store, los dos primeros juegos (de PSone).** Así los más jóvenes podrían conocer la historia de Aya Brea (y de paso, los europeos disfrutaremos de la primera entrega, que no salió aquí).

RDR: UNDEAD NIGHTMARE | PS3 | ROCKSTAR | ACCIÓN | PRÓXIMAMENTE

Play ¡Primeras imágenes!

Los vaqueros se alzan de sus tumbas

LO QUE NOS FALTABA POR VER: ¡ZOMBIS EN EL NUEVO DLC DE *READ DEAD REDEMPTION*!

Los zombis están de moda y siguen invadiendo "otros juegos". Lo hemos visto en juegos como *Call of Duty: World at War* o *Borderlands* y lo veremos también en *Black Ops*, en el último *Yakuza* o...¡en *Red Dead Redemption*! Y es que Rockstar ha presentado el nuevo contenido descargable para su último bombazo, llamado *Undead Nightmare*. Se trata de una nueva aventura para un solo jugador en la que John Marston tendrá que sobrevivir ante una plaga de zombis que ha invadido la frontera mientras busca un remedio para contener la infección. Una "ida de pinza" en la que no faltarán nuevas localizaciones, viejos conocidos (como los MacFarlane), osos-zombis, caballos-zombis y muchas sorpresas más que nos morimos por descubrir. Llegará antes de fin de año.

RED DEAD REDEMPTION UNDEAD NIGHTMARE

Vaqueros, bellas damiselas y hasta osos y caballos se convierten en zombis en este DLC.

SINGSTAR GUITAR | PS3 | SONY | MUSICAL | 18 DE NOVIEMBRE

Play ¡Primeras imágenes!

¿Quién dijo que en *SingStar* sólo se podía cantar?

LAS **GUITARRAS** REVOLUCIONAN EL KARAOKE DE SONY

Si *Guitar Hero* "evolucionó" metiendo la voz (además de otros instrumentos), ¿por qué *SingStar* no iba a hacer lo mismo? Con *SingStar Guitar* podremos cantar temas de artistas tan variados como Estopa, Sôber, U2, Barricada o Fito y Fitipaldis acompañándonos de una guitarra a lo *Guitar Hero* (es compatible con todas sus guitarras). Hasta cuatro personas podrán participar en esta "nueva" fiesta, mucho más pop y "a la española".



Podremos cantar a la vez que tocamos la guitarra o jugar con otros tres amigos. Y la mayoría de los temas son españoles.


MILES DE ENEMIGOS
SE LEVANTAN ANTE TI
Y MILES
DEBEN MORIR.
Sengoku
BASARA™
Samurai Heroes
DESDE EL 15 DE OCTUBRE
SAMURAIHEROES.COM
16
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
Wii
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED. "PLAYSTATION" AND "PS3" ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. "PS3" IS A TRADEMARK OF THE SAME COMPANY. TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.



... *Mass Effect 3* podría anunciarse muy pronto.

Tras el anuncio de que el impresionante juego de rol espacial *Mass Effect 2* saldrá en PS3, ahora se rumorea que Bioware podría anunciar en breve la tercera entrega.

... el tercer *Dead Rising ya* está en camino.

Keiji Inafune nos lo dejó caer en la última entrevista que le hicimos, y en el TGS Capcom reveló que ha comprado el estudio Blue Castle Games y que ya se podrían poner manos a la obra con la tercera entrega.

... Sony podría lanzar PSP2 el año que viene.

En el TGS, directivos de Sony han reconocido que PSP2 está en camino pero que "aún no es momento para anuncios". Pero varios estudios admiten que ya están trabajando con ella. ¿Fechas? Unos apuntan marzo (en Japón) y otros aventuran finales de 2011...

...Crystal Dynamics busca director para juegazo.

El estudio californiano busca director para un nuevo juego. ¿Será el nuevo *Tomb Raider* en un mundo abierto que se rumorea?

...*Odin Sphere* podría tener "remake" en HD.

El estudio Vanillaware podría estar preparando sendos "remakes" en HD para el Store de un par de juegazos de culto como son *Odin Sphere* (PS2) y *Muramasa* (Wii).





Play ¡Primeras imágenes!

■ *Duke Nukem Forever* será un shooter subjetivo protagonizado por el "tío más macho" de la historia de los videojuegos.

DUKE NUKEM FOREVER | PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP | FEBRERO

El tío más duro ha vuelto...

PRIMERAS IMÁGENES DE *DUKE NUKEM FOREVER*

El mes pasado os adelantábamos en primicia uno de los regresos más esperados de la historia de los videojuegos. Se trata de *Duke Nukem Forever*, secuela de una excelente y gamberra serie de shooters de la década de los noventa. Pues bien, tras más de 12 años desde que fue anunciada esta secuela (con cancelaciones incluidas) finalmente verá la luz de la mano de Gearbox (autores de *Borderlands*) y contando también con alguno de sus creadores originales en el "staff". *Duke Nukem Forever* será un shooter subjetivo en el que manejaremos a este machote que de nuevo va a patearle el culo a cerdos-policía y todo tipo de alienígenas usando vehículos y todo tipo de armas (como la mítica "devastator" o rayos encogedores). Sus creadores prometen una gran interactividad y todo el humor zafio y "mala leche" que caracteriza a la serie. Podremos leer revistas guarras, hacer dibujos soeces en pizarras, jugar al basket, hacer pesas para luego vacilar de "brazacos" ante las "pibitas"... Y todo bajo un apartado gráfico impresionante. En definitiva, un desarrollo que promete ser variado, divertido y muy gamberro, que saldrá (¡por fin!) en el primer trimestre de 2011. La larga espera valdrá la pena. ●

■ Usando vehículos y un variado arsenal, Duke volverá a tener que lidiar contra hordas de alienígenas. Pero sin renunciar a su típico humor soez.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » 26 DE OCTUBRE

LO MEJOR DEL PC

Descubre qué prepara Blizzard para el lanzamiento de ***WoW: Cataclysm*** y la espectacularidad de las persecuciones de **NFS Hot Pursuit**. En review, tienes los **análisis de *Fallout New Vegas* y *F1 2010***. **Y en el DVD**, completa la colección en PDF del 25º Aniversario y disfruta de un **Reportaje Interactivo** con los mejores juegos de estas navidades. ●

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

CELEBRA TU FIESTA CON WII PARTY

Superanálisis de 7 páginas de este nuevo party game. Y **también puntúan la nueva aventura del *Profesor Layton***. Además, flipáras con el **reportaje de 3DS y con la guía de 16 páginas del *FIFA 2011*** para Wii. Y, claro, **con la revista Pokémon**. ●



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE OCTUBRE

¡CUADERNO DE *CALL OF DUTY* DE REGALO!

Este mes, Hobby Consolas os **regala un cuaderno del esperado *Call of Duty: Black Ops***. Además, podréis **leer los mejores análisis** (*Fallout New Vegas, Castlevania, Medal of Honor*), **espectaculares reportajes (Tokyo Game Show, Nintendo 3DS)** y fantásticos preestrenos (*Assassin's Creed, Need for Speed*). ●

CALL OF DUTY BLACK OPS

NUEVOS ASESINOS PARA NUEVAS AVENTURAS

¡YA LO HEMOS JUGADO! Play



Si creías que la aventura de Ezio había terminado tras derrotar a Rodrigo Borgia, te alegrará saber que le aguarda nueva trama y un montón de novedades jugables...

PS3 | AVENTURA | UBISOFT | 18 DE NOVIEMBRE

Por primera vez desde su nacimiento, la saga *Assassin's Creed* se va a sumar a la moda (de la que ya son habituales las series deportivas, *Call of Duty*, *Need For Speed* o tantos otros) de lanzar un juego por año. Pero tranquilos, que aunque parece poco tiempo para introducir novedades relevantes, los genios de Ubisoft Montreal están culminando una entrega que supondrá una evolución similar a la que hubo entre los dos primeros capítulos.

Viaje a la Roma del año 1500

En *ACII* nos quedamos con la miel en los labios al visitar una minúscula parte de Roma en la recta final del juego. Para remediarlo, *La Hermandad* se desarrollará principalmente en la capital italiana (aunque visitaremos otros escenarios, como Viana, en España). Y no hace falta decir que será la ciudad más grande de toda la saga y que estarán todas sus señas de identidad, desde el Coliseo al Panteón, pasando por el Foro, el Castillo de Sant'Angelo y otros lugares reconocibles. En ellos tendrá lugar una nueva aventura, que continuará justo donde lo dejó *ACII*, con Ezio escuchando una confusa revelación en la Capilla Sixtina y Rodrigo Borgia, erigido Papa, vencido. Tras recuperar el Fruto del Edén y reunirse con todos sus aliados en la villa, comenzará a reflexionar sobre qué debe hacer con él... Pero antes de tomar una decisión, la villa de Monteriggioni será

La Hermandad es la continuación de *ACII*, una aventura de acción y sigilo que se desarrollará en Roma, aunque también visitaremos España...



Cesare Borgia será nuestro gran enemigo, y le perseguiremos hasta en el campo de batalla de Viana (España).

La Hermandad ofrecerá el mapa más grande de toda la saga. En él habrá misiones principales, opcionales y más objetivos a eliminar que nunca...

La Hermandad nos volverá a sumergir en el universo de Ezio Auditore, quien viajará a Roma para librar la capital del yugo y el atraso provocado por los Borgia.

asaltada por las fuerzas de los Borgia, comandadas por Cesare (hijo de Rodrigo), obligando a todos sus habitantes a huir. Y, cómo no, el Fruto es robado por los Borgia, obligando a Ezio a volver a Roma para recuperarlo... Aunque ahora muchas cosas han cambiado... ¡Ah! Y por supuesto, también habrá momentos en el presente, con Desmond y Lucy (quienes también tendrán sus momentos de acción y plataformas hasta en la mismísima villa Auditore).

Comienzan las novedades...

El juego seguirá una estructura similar a la del anterior *AC*, en el sentido de que sus principales señas de identidad seguirán ahí: habrá atalayas, tiendas, grupos entre los que podremos camuflarnos... Sin embargo, algunas cosas en Roma serán distintas. Para empezar, la ciudad estará dividida en 12 zonas, todas controladas y oprimidas por los Borgia, quienes impiden que la ciudad prospere. El monumento a esta "opresión" en cada zona es una torre, controlada por un hombre de confianza de Rodrigo y una de nuestras nuevas tareas será acabar con ellos y, de paso, destruir la torre. Así la influencia en la zona se desvanecerá y podremos ayudar a mejorar la ciudad, invirtiendo en tiendas y bancos, alojando a cortesanas, ladrones o mercenarios en ciertos edificios vacíos... En este sentido, el sistema para evolucionar la ciudad será distinto al de *ACII*: tendremos que ir al edificio en cuestión y mejorarlo "in situ", no a través de un arquitecto. Pero además, por cada torre que tumbemos ganaremos algo mucho más preciado: un hueco libre en nuestra hermandad de asesinos, lo que nos permitirá reclutar personajes que nos ayudarán de muchos modos.

Así funciona la Hermandad

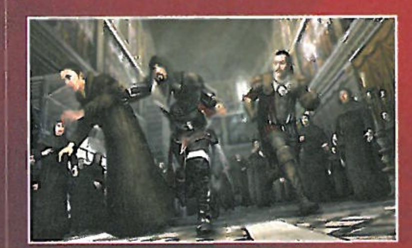
Como en *ACII*, existen jaulas de palomas mensajeras, sólo que tienen un funcionamiento distinto. En ellas encontramos "contratos" que nos proponen todo tipo de misiones (desde robar equipo a atacar a un enemigo) en numerosas ciudades de Europa, desde Barcelona a Colonia. A estas misiones podemos enviar a los aliados de la Hermandad, quienes, si sobreviven y cumplen la misión, ganarán experiencia, subirán de nivel, traerán objetos... El planteamiento es similar al de las misiones "Extra Ops" de *Metal Gear Solid Peace Walker*, en el sentido de que nosotros no "jugamos" esta parte del juego, sólo decidimos quienes van (podemos mandar más o menos asesinos para tener »



Los lugares secretos, como eran las tumbas de *ACII*, volverán en *ACLH*. Así nos las veremos, por ejemplo, con el culto secreto "los hijos de Rómulo"...

Anteriormente en Assassin's Creed

Esta nueva entrega comenzará justo donde terminó *ACII*. De este modo, tras escuchar la revelación, lo primero que haremos será salir de la Capilla Sixtina y huir de la Basílica de San Pedro...



Tras un breve resumen, el juego comenzará justo donde terminó *ACII*, con Ezio y su tío Mario huyendo de la Capilla Sixtina...



Poco después volveremos a la actualidad, y con Desmond, recorreremos los pasadizos subterráneos de la villa para instalarnos allí.



Roma estará dividida en 12 zonas, todas con una torre y un general Borgia al que habrá que despachar para acabar con su negativa influencia.

Ezio podrá recorrer la ciudad a caballo, y podrá realizar nuevos movimientos mientras cabalga.

Todas las características de *ACII* vuelven, pero potenciadas hasta nuevos niveles y con novedades como los modos multijugador.

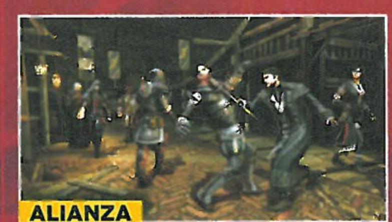
Un completo Multijugador

Una de las principales novedades de este *AC* será su modo multijugador. Por ahora sólo se han revelado un par de modos de juego, como "Buscado" y "Alianza". Habrá mapas de toda la saga, evolución del personaje...



BUSCADO

Tenemos un objetivo y un radar para buscarlo y, a la vez, somos la presa de otro jugador. Podemos usar objetos del entorno, como puertas, para frenar a nuestro perseguidor.



ALIANZA

Es como el modo anterior, pero con la variante de que se juega por equipos de dos, y con un total de 4 equipos. Habrá más modos, pero aún no se han desvelado...

» más probabilidad de victoria). Y, tranquilos, que si alguno "palma", podemos reemplazarlo por ciertos individuos que pueblan la ciudad. Además de cumplir estos contratos, los miembros de la Hermandad también nos ayudan de otro modo. Por ejemplo, mientras que estamos en mitad de una misión podemos llamarlos con L1 para que ataquen a un grupo de soldados y así nosotros continuar sin desenvainar la espada... Además, dependiendo del número de asesinos que tengamos disponibles, incluso podremos realizar ataques especiales, como "lluvia de flechas", que permitirá eliminar a los enemigos desde cierta distancia. Eso sí: tanto para usar a los asesinos de la Hermandad como sus ataques especiales tendremos que tener lleno un nuevo indicador, una barra que se va rellenando con el paso del tiempo.

No se vayan, aún hay más...

Las novedades también abarcarán otras muuuuchas facetas del juego, como el sistema de combate. Será más fluido y ágil, y nos permitirá enlazar "asesinatos" de forma más rápida. Al principio costará cogerle el punto, pero gracias a un renovado entrenamiento virtual (con retos, como enlazar más de 30 muertes seguidas) lo controlaremos rápidamente. Además, habrá nuevas armas (como una ballesta que tendrá dardos envenenados), 6 nuevos tipos de misiones utilizando máquinas de guerra de Leonardo (desde una góndola con cañones a un "tanque" de la época), nuevas acciones a caballo (con los que podremos también recorrer la ciudad), opción de salir del Animus en cualquier momento y realizar algunas acciones en la actualidad (como revisar correos electrónicos), nuevas mazmorras (que serán "las tumbas de asesinos" de *ACII*), la posibilidad de rejugar cualquier secuencia (esta vez sí)...

Los Personajes del Multijugador

El modo Online ofrecerá 14 personajes, más 2 exclusivos de las ediciones especiales. Estos son algunos de ellos...



Merodeador

Tiene una hoja oculta, similar a la de Ezio (se parecerá hasta en la ropa). Su habilidad especial serán las bombas de humo.

Mercenario

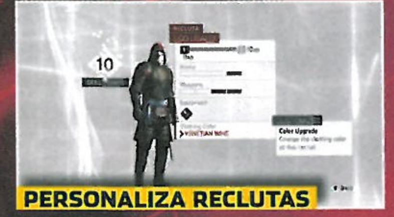
Destacarán por su fuerza y su habilidad para el combate. Su arma principal será una pequeña y manejable daga.

Herrero

Este fornido caballero tendrá como arma única un poderoso martillo. Se le desconocen otras habilidades...

❦ Así funciona la Hermandad ❦

Por cada torre Borgia que tumbemos, conseguiremos un hueco para fichar a un nuevo asesino y así formar una hermandad. Estos asesinos no tendrán experiencia, pero podremos enviarlos a misiones para que mejoren sus habilidades o incluso podemos llamarlos para que nos ayuden. Sobra decir que podemos cambiarles el aspecto, las armas...



PERSONALIZA RECLUTAS
Podremos elegir vestuario, armamento e incluso mejorar sus características, como la armadura, con la experiencia ganada.



LOS CONTRATOS
Son misiones en las que podemos enviar a uno o más asesinos (habrá más probabilidad de cumplirla). La experiencia se reparte.



EN ACCIÓN
Con pulsar L1 podemos llamar a nuestros asesinos, que nos ayudarán a limpiar la zona. Podemos tener un equipo con varios...







A esto habrá que añadir guiños a los fans de la saga: misiones "flashback" que nos permitirán conocer nuevos datos de algunos personajes, el regreso de otros, como Mario, el tío de Ezio, o Maquiavelo, sin olvidarnos de la vuelta de los banderines de *AC* (aparte de otros coleccionables, como nuevas armaduras). Todo esto dará de sí para más de 20 horas de aventura... Aunque este año, la principal novedad de *Assassin's Creed* no tiene nada que ver con nada de esto...

Y con modos multijugador

Otra de las grandes novedades será su modo multijugador, que lejos de ser un "pegote" añadido a última hora, ofrecerá muchas y variadas opciones. Para empezar, seguirá la corriente actual de manera que cada jugador tendrá un rango o nivel que irá subiendo con la experiencia que gane en las partidas (cumpliendo objetivos, ganando partidas...).
Sus mapas no se ambientarán sólo en Roma, y probablemente visitaremos localizaciones de toda la saga. En cuanto a los modos, por ahora sólo hemos podido probar uno de los muchos que tendrá. Se llama "Buscado", es para 8 jugadores y su peculiaridad es que cada jugador será a la vez víctima de un jugador y verdugo de otro. »



Leonardo ya no estará en nuestro bando, pero aun así conseguiremos nuevas armas, como una ballesta.



SACERDOTE
En la vida real reparten obleas consagradas, pero aquí nos darán peligrosas puntadas con su afilada daga...

SOLDADO
Será el personaje con el arma más larga (espada) y tendrá mejor protección y resistencia que otros personajes.

GALENO
Su principal arma es la jeringuilla, con la que causa muertes sigilosas. Se desconocen otras habilidades.

CORTESANA
Su arma es un letal abanico y, como habilidad extra, puede mimetizarse con la gente que la rodea para pasar inadvertida.

VERDUGO
Su arma será una destructiva hacha y como habilidad extra tendrá un incremento de velocidad en carrera.







Las máquinas de guerra serán otra novedad. Habrá 6, como góndolas con cañón, un rudimentario "tanque", o el precursor de la "gatling gun"...



Con el dinero mejoramos la ciudad y abrimos tiendas, donde se activarán misiones como conseguir ítems...

Dependiendo de las armas con que les equipemos, la hermandad podrá atacar cuerpo a cuerpo o desde lejos.

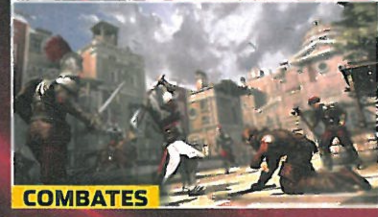
Podremos elegir entre numerosos personajes del universo *AC*, como doctores o cortesanas, y cada uno tendrá habilidades, armas, recursos y puntos débiles distintos. Además, en las persecuciones podremos interactuar con objetos del entorno para, por ejemplo, bloquear el paso de nuestro perseguidor. Y esto es sólo una pequeña parte de lo que ofrecerá la jugabilidad típica de la saga aplicada a nuevas y divertidas situaciones que permitirá el Online.

Primeras impresiones

Tras pasar nuestras primeras horas dentro de La Hermandad, podemos asegurar una cosa sin miedo a equivocarnos: si eres de los que disfrutaste con *ACII*, esta continuación no te defraudará. Todo es familiar y al mismo tiempo hay muchas cosas nuevas. Algunas de ellas, como el sistema de combate no son muy obvias y requieren tiempo para descubrirlas y dominarlas. Otras, como el sistema de mejora de la ciudad, están potenciadas respecto a la anterior entrega. Técnicamente también se aprecian mejoras, como unos rostros más detallados y animados, nuevas cámaras dramáticas para mostrarnos algunos momentos de tensión (como en el asalto a Monteriggioni, que recorremos la villa montado a caballo con una original óptica) o unas animaciones mucho más trabajadas para Desmond Miles y todos los personajes de la "actualidad".
Vamos, que a priori parece que ofrecerá las suficientes novedades para pensar que no estamos ante más de lo mismo. Y si a eso le añadimos que también están preparando contenido descargable de pago tanto de la campaña (que no serán secuencias eliminadas como en *ACII*) como para el multijugador, la cosa pinta aún mejor... Eso sí, por desgracia aún falta un mes largo para poder clavarle nuestra hoja oculta...

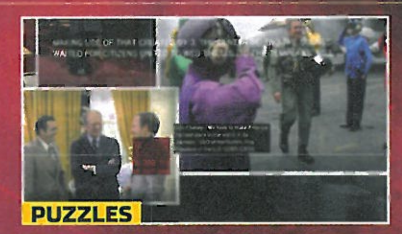
EL "RENACIMIENTO" DE ALGUNOS ASPECTOS DEL JUEGO

La Hermandad tomará como punto de partida todo lo que vimos en *ACII* y lo potenciará con mejoras y novedades en casi todos los frentes, desde las caras a las animaciones, pasando por nuevas posibilidades en el sistema de combate, más objetos coleccionables o nuevas misiones opcionales, entre otras muchas cosas más...



COMBATES

El sistema de combate será muy parecido, pero habrá nuevas técnicas y combos que nos permitirán enlazar muertes más rápido.



PUZZLES

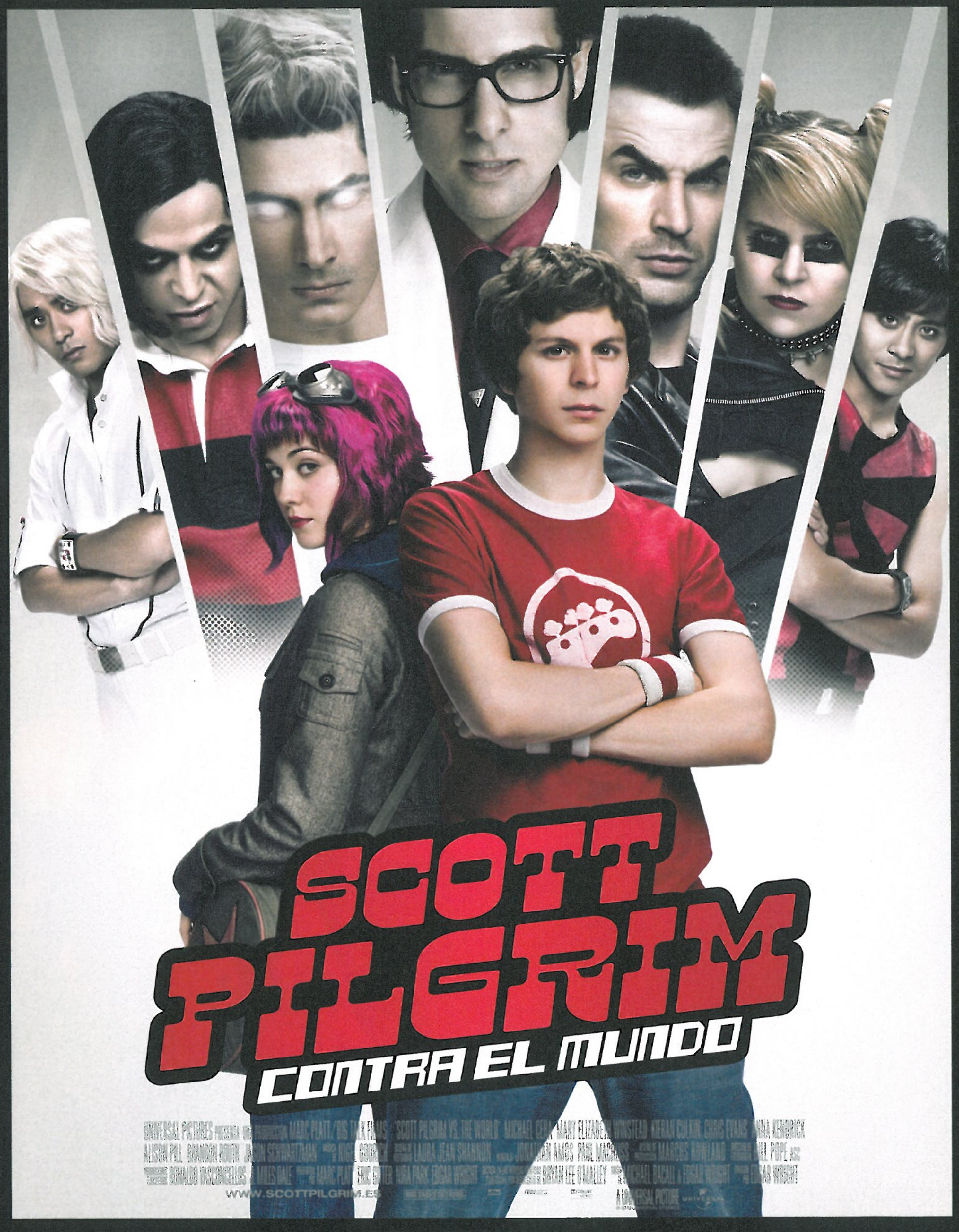
Los divertidos enigmas volverán y esta vez serán mucho más variados: los habrá incluso centrados únicamente en el sonido...



MISIONES OPCIONALES

Habrá nuevas zonas secretas, misiones con máquinas de guerra, plumas y banderines para recoger, un club de la lucha...

CONSIGUE A LA TÍA BUENA. DERROTA A SUS MALVADOS EX.
GOLPEA AL AMOR DONDE MÁS LE DUELA.



DEL DIRECTOR DE
ZOMBIES PARTY Y ARMA FATAL

12 DE NOVIEMBRE EN CINES

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

facebook.com/universalpicturesspain

CUANDO LA **VELOCIDAD** SE ADAPTA A TUS GUSTOS...

¿TE GUSTA CONDUCIR?

Tanto si te gusta la simulación más cuidada como el arcade más disparatado, durante los próximos meses seguro que vas a encontrar un título de velocidad que se adapta a tus gustos... ¡incluso aventuras!

- Gran Turismo 5
- Need for Speed Hot Pursuit
- MotorStorm Apocalypse
- Test Drive Unlimited 2
- Driver San Francisco

UN **LUJO** PARA TODOS LOS AMANTES DEL MOTOR

» GRAN TURISMO 5

PS3 | SONY | SIMULADOR DE VELOCIDAD | 3 DE NOVIEMBRE

Cada vez falta menos para ponerse al volante de uno de los títulos más "gordos" de estas navidades, y aún sigue sorprendiéndonos con algunas de sus novedades...

Más de 1000 coches, generador de circuitos, karts, modo Online... Sin duda *GT5* promete ser el simulador de velocidad más completo de la historia y un importante paso adelante en la serie. Y no sólo por estas novedades e inimitables cifras, sino porque reunirá además un montón de licencias y competiciones que encantarán a los amantes del motor, desde Nascar a la WRC, pasando por las durísimas 24 horas de Le Mans, sin olvidarnos de fichajes como Ferrari, todo ello aderezado con miles de opciones (ajustes mecánicos, ciclo noche/día durante las carreras...) y un reforzadísimo apartado técnico, en el que destacarán las recreaciones de los interiores de algunos coches o los efectos climatológicos (tenéis que ver la lluvia, la nieve o la niebla). Pero, además de todo esto, *GT5* ofrecerá una conducción aún más refinada y realista, que podrás sentir en vehículos inalcanzables (más allá de vehículos de lujo habrá nuevos prototipos y coches de competición que nunca llegaron a ver la luz) a otros que ya son pieza de coleccionista (como la famosa furgoneta Volkswagen tan típica de los Hippies).

A todo esto hay que sumar el llamado modo GT Life, que aglutinará todas las opciones del modo Gran Turismo (licencias, competiciones...) junto con Gran Turismo TV, el modo Online y muchas opciones más.

No lo vamos a negar: sus 5 años de desarrollo han sido duros para los fans, pero la espera va a ser recompensada el día 3 de noviembre.



El juego ofrecerá variadas licencias, desde vehículos como el Citröen GT a eventos como las 24 horas de Le Mans.



GT Life será el modo central que reunirá las opciones del modo GT (tiendas, piezas, carreras), el Online...



Los efectos climatológicos será otro de los aspectos muy logrados. Las pantallas no le hacen justicia...



GT5 ofrecerá opciones y modos para todos los gustos, como B-Spec (dirigimos a los pilotos), modo Foto...

» SI FUERA UN COCHE...

MERCEDES SLS AMG "ALAS DE GAVIOTA"

Este superdeportivo de lujo representa mejor que nadie el espíritu de *GT5*: derrocha clase por los cuatro costados, es un vehículo elitista y al mismo tiempo conserva el espíritu competitivo de los mejores deportivos. Lujo y emoción combinados. Como el juego.





■ *NFS Hot Pursuit* ofrecerá intensas persecuciones en las que podremos ser los perseguidores o los perseguidos.

PS3 | EA GAMES | ARCADE | 18 DE NOVIEMBRE

JUGANDO AL RATÓN Y AL GATO **A 200 KM/H**

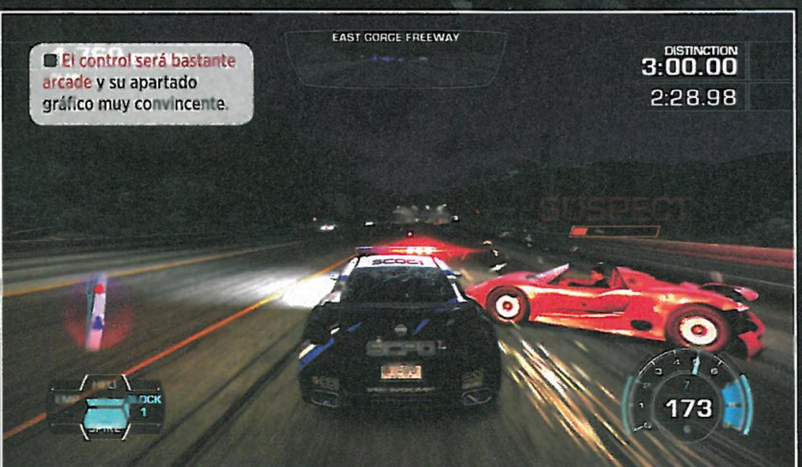
» NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Después de un par de entregas mejorables, una de las series de velocidad con más solera vuelve por sus fueros apostando de nuevo por una fórmula que le dio grandes éxitos en el pasado: vibrantes persecuciones entre cochazos reales.

Con cerca de 10 entregas a sus espaldas para todas las consolas de Sony, *Need for Speed* es todo un referente en lo que a velocidad se refiere. Pero tras tocar el cielo en PS2 con los dos *Underground*, a partir de ahí la serie ha ido cuesta abajo y sin frenos. Han tenido que llegar los chicos de Criterion (creadores de otro referente del género como es *Burnout*) para devolver a esta franquicia al lugar que se merece. Y así nace *NFS Hot Pursuit*, una vuelta a los orígenes en toda regla (de hecho, ya hubo una entrega en PSone y otra en PS2 con la "coletilla" *Hot Pursuit*). Como se deduce por su título, *NFS Hot Pursuit* basará todo su atractivo en las vibrantes persecuciones y estará ambientado en el condado de Seacrest (California). Correremos en circuitos cerrados (pero con atajos y caminos alternativos) escapando de la policía a bordo de flamantes cochazos reales, de marcas tan lujosas como Porsche o Lamborghini. O, por primera vez en la serie, podremos ponernos a los mandos de veloces coches de policía para atrapar a los que compiten en la carrera. En ambos casos, tendremos a nuestra disposición distintos recursos (tanto para escapar como para dar caza) como colocar clavos en el asfalto, poner controles policiales, llamar a un helicóptero o lanzar descargas electromagnéticas. A medida que avancemos en el juego, podremos desbloquear nuevos trazados, coches y armas. No habrá tuning, aunque podremos cambiar el color de nuestro coche y tirar de óxido nitroso. Y este planteamiento será aún más emocionante en el multijugador, en el que hasta 8 jugadores podrán competir Online en partidas estructuradas como queramos (7 perseguidores y un perseguido; 4 contra 4...).

Además el juego tendrá una fuerte componente social, ya que vía Facebook sabremos qué retos han superado nuestros amigos para poder pulverizarlos después, amén de otras opciones como subir capturas de pantalla directamente. ○

■ Podremos usar varios recursos tanto para escapar como para atrapar a los corredores: pinchos en el asfalto, llamar a un helicóptero, colocar controles policiales...



■ El control será bastante arcade y su apartado gráfico muy convincente.

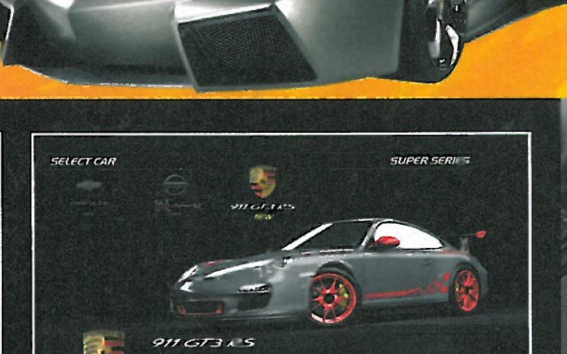
» SI FUERA UN COCHE, SERÍA UN...

LAMBORGHINI REVENTÓN

De diseño agresivo (su carrocería se inspira en el avión de combate F-22), increíblemente rápido (alcanza una velocidad máxima de 360 km/h), y con un cierto aire macarra, el Lamborghini Reventón se ajusta perfectamente a la filosofía del nuevo *NFS Hot Pursuit 2*. Por supuesto, está incluido en el juego.



■ Ofrecerá varios retos: carreras con o sin policía, contrarreloj, detener a un sospechoso, dar caza a todos los sospechosos que puedas dentro del tiempo...



■ Hay más de 100 cochazos reales para pilotar, concretamente 58 modelos para los corredores y 50 para los policías.



LAS CARRERAS MÁS **EXTREMAS** Y ESPECTACULARES

» MOTORSTORM APOCALYPSE



■ *MotorStorm Apocalypse* vuelve a proponer brutales carreras entre distintos tipos de vehículos pero esta vez en un entorno urbano devastado.

PS3 | SONY | ARCADE | 2011

Una ciudad bajo los efectos de un terremoto será el escenario del nuevo *MotorStorm*. ¿Te atreves?

Si pensabas que ya habías competido en todo tipo de entornos, ¿qué tal correr entre los edificios que se derrumban en una ciudad en pleno terremoto? Pues eso es lo que ofrecerá *MotorStorm Apocalypse*. Habrá más de 12 tipos de vehículos para elegir (motos, buggies, "monsters trucks"...) para pilotar en más de 40 vibrantes carreras mixtas. Como en las anteriores entregas de la serie, rueda con rueda nos jugaremos nuestra integridad física en trazados con múltiples alturas, saltos, atajos y caminos alternativos (desde tejados en ruinas y retorcidos puentes semiderruidos hasta los túneles del metro). Todo valdrá para ganar en las carreras más extremas, que en *Apocalypse* se presentan más espectaculares que nunca y con la posibilidad de disfrutarlas en 3D. Además, ahora podemos personalizar a nuestro antojo nuestros vehículos gracias al nuevo y potente editor. Y podremos lucir nuestras creaciones en las vibrantes partidas multijugador (hasta 16 Online y 4 a pantalla partida). Si te gustan las experiencias al límite, no le pierdas la pista porque promete mucho.

■ Ofrecerá más de 40 carreras extremas y gran multijugador (hasta 16 Online y 4 a pantalla partida.

» SI FUERA UN COCHE...

HUMMER HX

MotorStorm no tiene coches reales, pero si tuviéramos que elegir uno que lo representara, sería el Hummer HX. Es un prototipo de la desaparecida marca americana que por su robustez y sus enormes ruedas de 35 pulgadas, sería ideal para machacar a nuestros rivales en estas carreras tan al límite. Y eso sin dejar de ser un coche de lujo...

EL LUJO DE PILOTAR EN PARADISÍACOS **ENTORNOS ABIERTOS**

» TEST DRIVE UNLIMITED 2

PS3 | NAMCO BANDAI | CARRERAS CALLEJERAS | PRINCIPIOS 2011

Pilotar cochazos en paraísos como Ibiza o Hawaii es un sueño al alcance de muy pocos... hasta ahora.

El retraso de *Test Drive Unlimited 2* (lo esperábamos para este otoño pero finalmente saldrá a principios de 2011) no hace sino acrecentar las ganas que tenemos de echarle el guante. Porque... ¿quién puede resistirse a pilotar los cochazos más exclusivos en paradisiacas islas como Ibiza o Oahu (la isla hawaiana del juego anterior)? Más de 600 kilómetros para recorrer al volante de modelos reales (de marcas como Audi, Aston Martin o Pagani) en docenas de variados retos que tendrán climatología dinámica y ciclos de día/noche.

Amén de un profundo y duradero modo Historia, el principal atractivo de *Test Drive Unlimited 2* será la idea de ofrecer un mundo abierto, "vivo" y en constante movimiento (lo que sus creadores llaman M.O.O.R. o Massively Open Online Racing). La idea es que nosotros vayamos conduciendo por la isla y en cualquier momento podamos saltar a retos Online que nos vayan surgiendo de forma inmediata. Y por supuesto, podremos personalizar nuestros coches, nuestro aspecto y nuestra casa para vacilar ante los amigos de lujo y glamour.

Test Drive Unlimited 2 nos invita a pilotar exclusivos modelos reales en Ibiza y la isla hawaiana de Oahu.



Correremos por entornos abiertos y la idea es integrar la experiencia para un solo jugador con el Online de forma ágil.



Además de los coches, podemos personalizar el aspecto de nuestro avatar y sus espacios (nuestra casa, el "showroom"...).



Ofrecerá docenas de variados retos, tanto competitivos como cooperativos: carreras por equipos, duelos cara a cara, campeonatos...

» SI FUERA UN COCHE...

BMW Z4

Cualquier modelo exclusivo de una lujosa marca le iría bien al juego, pero nos hemos decantado por la versión descapotable del BMW Z4. Y es que no se nos ocurre mejor forma de explorar las paradisíacas islas de Ibiza y Oahu (Hawaii) que al volante de este cochazo al que no se pudo resistir ni el mismísimo James Bond. No desentonaría en el garaje del juego junto a los Audi, Aston Martin... Igual que *Test Drive*, está pensado para disfrutar conduciendo...



La Aventura

¿UNA **AVENTURA** "SOBRE RUEDAS"?

DRIVER SAN FRANCISCO

PS3 | UBISOFT | AVENTURA/VELOCIDAD | PRINCIPIOS 2011

El agente John Tanner se estrena en PS3 con un vibrante juego de conducción que promete regresar a los orígenes de la saga pero con opciones bastante novedosas.

El legendario agente John Tanner (protagonista de los primeras entregas de *Driver*, que a la postre fueron las mejores, sobre todo las dos de PSone) volverá por sus fueros en PS3. Su nueva aventura se desarrollará, como se puede deducir por su título, en las empinadas calles de San Francisco. Y pretende ser una vuelta a las raíces de la franquicia, en la que la conducción era la indiscutible reina del desarrollo.

La historia arranca poco tiempo después de los sucesos acaecidos en *Driv3r* y nuestro objetivo final será ir tras los pasos del capo mafioso Charles Jericho y atraparlo de una vez por todas. La mala noticia es que nuestro protagonista está en coma. ¿Y entonces cómo vamos a perseguir a Jericho? Pues gracias a una nueva habilidad de Tanner que consiste en "saltar" al vehículo que queramos, asumiendo la identidad de piloto y pasando a controlar su coche de forma instantánea. A medida que avancemos podremos mejorar esta habilidad (como poder "poseer" coches que estén más lejos en el mapeado), pero imaginad las inmensas posibilidades que nos brindará en las huidas y persecuciones que protagonizaremos.

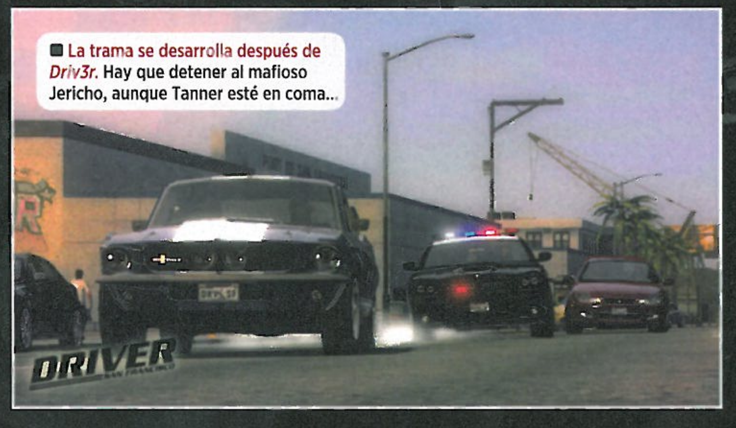
Aparte, *Driver San Francisco* contará con unos 100 coches reales (de marcas como Ford o Alfa Romeo) y una buena recreación de la ciudad californiana con sus lugares más emblemáticos. Lo esperábamos para finales de año, pero Ubisoft lo ha retrasado hasta principios de 2011 por motivos "estratégicos"...



En el nuevo *Driver* la conducción vuelve a ser la reina del desarrollo. Y no faltarán los modos multijugador.



La novedad más interesante es poder "saltar" libremente entre los vehículos asumiendo su control.



La trama se desarrolla después de *Driv3r*. Hay que detener al mafioso Jericho, aunque Tanner esté en coma...

Gráficamente tiene buena pinta, con una buena recreación de San Francisco y sus lugares más famosos.

SI FUERA UN COCHE...

DODGE CHALLENGER

Toda una leyenda de los "muscle car" americanos, el Dodge Challenger 1970 es el coche favorito del agente Tanner (eso sí, en amarillo). Es duro, robusto y potente, como el juego. En esta nueva entrega hay más de 100 modelos reales, pero nos quedamos con este coche tan popular en Estados Unidos y muy ligado a la serie. Tanto, que la edición especial de *Driver San Francisco* incluirá una réplica muy detallada.



Parrot
AR.Drone
THE FLYING VIDEO GAME
iPhone®/iPod® CONTROL
2 CAMERAS on board
Wi-Fi system
Parrot
Wi-Fi is a trademark of the Wi-Fi Alliance. The Wi-Fi Alliance Member Logo is a logo of the Wi-Fi Alliance. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. iPhone® and iPod® are trademarks of Apple Inc., registered in the US and other countries. All Parrot trademark and logo are Parrot property. Photo non contractuelle. Parrot SA. RSC 394149496
★ BETC EURO RSCG
Consulte los puntos de venta en ar.drone.com

TE LLEVAMOS A LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS

TOKYO GAME

La feria de videojuegos más importante de Japón celebra su vigésimo aniversario y nosotros te descubrimos los juegos más importantes que allí se presentaron.

Este año el Tokyo Game Show celebró su vigésimo aniversario. Y lo hizo exhibiendo unas cifras realmente buenas. La cantidad de productos mostrados en el evento fue similar a la de la pasada edición (758 el año pasado por 712 de éste) pero se batió el record de asistencia de público (hubo 27.000 asistentes más). Cuatro intensos días (del 16 al 19 de septiembre) que demostraron que el mercado japonés goza de muy buena salud.

Y es que a pesar de lo que digan algunas personalidades como Keiji Inafune (uno de los jefazos de Capcom que afirma que la industria en Japón está de capa caída), en esta feria se han presentado títulos de una calidad incuestionable. Y no nos referimos a los típicos juegos destinados a ser superventas en Japón y que quizá nunca veamos por aquí (que también los ha habido, como el perturbador *Catherine* o el precioso *Ni no Kuni* del Studio Ghibli). Estamos hablando de anuncios de talla mundial, como *Tekken Tag Tournament 2*, *Ninja Gaiden 3*, las revisiones en HD y 3D de *ICO* y *Shadow of the Colossus* o el nuevo *Devil May Cry* (aunque éste lo desarrollará un estudio inglés). Grandes anuncios que se unen a los bombazos ya conocidos que también se dejaron ver en el evento, como el esperadísimo *The Last Guardian*, *Metal Gear Solid: Rising*, *Final Fantasy Versus XIII* o el más que probable superventas *Monster Hunter Portable 3rd*.

Es cierto que echamos de menos algún bombazo por parte de Sony (¿alguien ha dicho PSP2?) y de Square Enix (¿cuándo anunciarán un *Kingdom Hearts* o un *Dragon Quest* para PS3?) pero la feria nos ha dejado buenas sensaciones.







Los stands más espectaculares, las típicas azafatas, aficionados practicando "cosplay", "merchandising" que jamás veremos por aquí (como velas con aromas de Cloud o Sephiroth)... En el TGS no hay sólo juegos.



Fanáticos del Cosplay

La expresión "cosplay" hace referencia a la afición por disfrazarse de un personaje de anime, manga, videojuegos... Y ya desde la primera edición de la feria, el Tokyo Game Show es una cita ineludible para todo "cosplayer" que se precie. Los alrededores del Makuhari Messe (el recinto que alberga el evento) se llenan de gente disfrazada de sus personajes favoritos, que dan un color especial a la feria. Eso sí, algunos disfraces están más "currados" que otros. Juzgad por vosotros mismos:



IMPORTANTE DE JAPÓN

SHOW 2010





LA FERIA EN CIFRAS

207.647 personas acudieron al Tokyo Game Show 2010 según los datos oficiales facilitados por CESA (Computer Entertainment Supplier's Association). Un récord histórico, ya que es la primera vez que van más de 200.000 asistentes.

712 productos distintos (la mayoría de ellos, juegos) estuvieron presentes en el evento de una forma u otra (presentación mediante un teaser, demo jugable, etc.).

194 empresas participaron de una forma u otra en el Tokyo Game Show 2010 (desarrolladoras, editoras, etc.) de un total de 14 países distintos.

4 días duró el evento. Las dos primeras jornadas sólo pueden entrar profesionales (la gente de las compañías, los periodistas...), mientras que los dos últimos días, coincidiendo con el fin de semana, se abre al público. La entrada para cada día cuesta 1.000 yenes (cerca de 9 euros) si se compra anticipada y 1.200 si se compra en el día.



LO + DESTACADO

» El auge de las 3D estereoscópicas

Además de los controles basados en el movimiento (Sony triunfó con su Move y Microsoft realizó un gran despliegue para convencer a los japoneses con su Kinect), en el TGS las 3D estereoscópicas tuvieron un papel destacado. Sony demostró que es uno de sus grandes impulsores presentando juegos en 3D como *Gran Turismo 5*, *MotorStorm Apocalypse*, *Killzone 3*, los "remakes" en HD de *ICO* y *Shadow of the Colossus*...



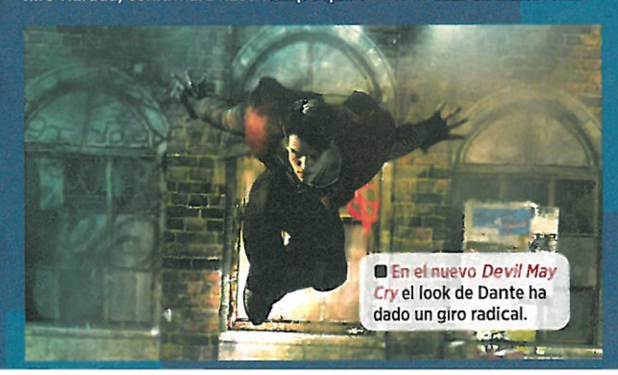
» Ediciones especiales que no veremos aquí...

Y cómo no, en el TGS también "babeamos" con ediciones especiales que será difícil verlas por aquí. ¿Ejemplos? Pues una preciosa PS3 en azul titanio que sirve para celebrar en Japón el lanzamiento de *Gran Turismo 5* y que vendrá en un "bundle" con el juego. O una PSP inspirada en *Monster Hunter Portable 3* que, además de la típicas serigrafías, lleva un stick distinto (con más "agarre") y una batería más duradera.



» Algunos anuncios muy sorprendentes

Y es que cuando todos esperábamos que Capcom mostrara algo de *Resident Evil 6*, en realidad anunció un nuevo Devil May Cry (del que os lo contamos todo más adelante). Y Namco Bandai hizo una parecida: nos sorprendió con *Tekken Tag Tournament 2*, tras anunciar hace nada *Tekken X Street Fighter* y después de que el creador de la saga, Katsuhiro Harada, confirmara hace tiempo que *Tekken 7* está en desarrollo...



En el nuevo *Devil May Cry* el look de Dante ha dado un giro radical.

■ *DmC* será un "renacimiento" de la saga en PS3, presentando un nuevo Dante más oscuro, agresivo y adulto.

PS3 CAPCOM ACCIÓN SIN CONFIRMAR

Devil May Cry

Como se rumoreaba, los creadores de *Heavenly Sword* y *Enslaved* serán los encargados de relanzar la franquicia *DMC* presentando a un Dante... diferente.

■ En el trailer hemos visto a Dante "repartiendo" y disparando, aunque sus creadores prometen que irá más allá.

En el número 137 de la revista (es decir, hace 5 meses), publicamos un rumor que habíamos oído: Ninja Theory, tras terminar *Enslaved*, podrían encargarse del nuevo *Devil May Cry*. Y como Capcom parece decidida a trabajar cada vez más con estudios occidentales, pues todo cuadraba. Y no nos equivocamos en nada. Efectivamente, en el TGS la compañía de Osaka anunció una nueva entrega de la saga (de momento, el juego se llama simplemente *DmC*), desarrollado por el mencionado estudio inglés, aunque producido por Keiji Inafune. Así pues, *DmC* no será una secuela como tal, sino que se presenta más como un "renacimiento" o puesta al día de la franquicia. Veremos un nuevo Dante, más joven y agresivo, con un nuevo look más oscuro y un cierto toque "emo". Lo que no cambiará será su forma de encarar los combates, mezcla de espadazos y armas de fuego, aunque sus nuevos creadores ya han confirmado que podremos manejar nuevas armas y que Dante tendrá nuevas habilidades. Poco más se sabe de un juego de acción que aún no tiene fecha de salida, pero que si nos fiamos del trailer mostrado en la feria, tiene muy buena pinta.

PS3 CAPCOM ACCIÓN SIN CONFIRMAR

Asura's Wrath

Capcom prepara un ambicioso juego al estilo *God of War* desarrollado por CyberConnect2, autores de los *Naruto*.

Capcom prometió presentar en este TGS nuevas franquicias, y una de ella es *Asura's Wrath*, un título que según lo mostrado en el trailer que sirvió como presentación del juego en la feria, tendrá bastantes similitudes con la serie *God of War*. Eso sí, aquí en lugar de enfrentarnos a los dioses del Olimpo griego, la mitología elegida para ambientar el juego es la budista. Según el hinduismo, los asuras eran semidioses sedientos de poder que terminaron siendo considerados demoniacos. Y nosotros manejaremos a una deidad que ha sido traicionada por sus semejantes y que, despojada de sus poderes, buscará venganza canalizando su ira (de ahí el título del juego). Vibrantes combates llenos de alternativas ("quicktime events" incluidos) nos esperan en otra prometedora aventura de acción.



PS3 NAMCO BANDAI LUCHA SIN CONFIRMAR

Tekken Tag Tournament 2

La lucha vuelve a estar de moda y prueba de ello es que no dejan de presentarse juegos de este género.

Si alguno se preguntaba por qué va a tardar tanto el esperado "crossover" *Tekken X Street Fighter* (no llegará hasta 2012), la respuesta es *Tekken Tag Tournament 2*. Como el original, se trata de un juego de lucha por parejas, con un sistema de control similar y la posibilidad de realizar golpes conjuntos. Aún es pronto para saber qué luchadores incluirá (en el trailer se ve a Leo y Kazuya peleando contra Asuka y Jin) pero sí sabemos que usará una versión adaptada del motor de *Tekken 6*. La recreativa se espera para verano de 2011 (en Japón) y meses más tarde saldrá en consola.



LAS LOCURAS + JAPONESAS

PS3 | SONY | AVENTURA | FINALES 2011

The Last Guardian

Uno de los juegos exclusivos de PS3 más esperados volvió a emocionarnos con otro impresionante vídeo y con su fecha de salida: finales de 2011 (al menos, en Japón).

Aunque Sony jugó al despiste no incluyéndolo inicialmente en su lista de juegos que mostraría en el TGS 2010, al final *The Last Guardian* si estuvo presente en la feria en forma de trailer. Un trailer que volvió a emocionarnos y en el que pudimos volver a ver al protagonista y su inseparable compañero Trico, la fenomenal criatura que cada vez tiene un comportamiento más realista. De la relación que mantengamos con ella dependerá nuestro avance en el juego, tanto para salvar obstáculos como para que nos defienda en los combates. En este sentido, Fumito Ueda (director del Team ICO) señaló que la alimentación será una parte importante del juego, y que si damos de comer a Trico cosas inapropiadas, su rendimiento en los combates será menor. Ueda también desveló algunas curiosidades (inicialmente el "prota" era una chica) pero lo que más nos interesa es que por fin tiene fecha de salida: finales de 2011 (en Japón). Esperemos que aquí también...

Parece que la larga espera va a merecer la pena. Aunque aún faltan incógnitas por despejar. Por ejemplo, están estudiando que sea compatible con las 3D...

PS3 | SONY | AVENTURA | PRIMAVERA 2011

ICO & Shadow of the Colossus Collection

Muchos soñábamos con disfrutar de estas dos obras maestras de PS2 en alta definición... Pues a veces, los sueños se hacen realidad. ¡Y además en 3D!

Otro rumor que destapamos hace tiempo y que se confirma. En el número 130 de la revista nos hicimos eco de unas declaraciones de Fumito Ueda (el creador de ambas aventuras) en las que afirmaba que le gustaria ver *ICO* y *Shadow of the Colossus* en alta definición en un futuro. Pues dicho y hecho. Siguiendo la estela de *God of War Collection*, estas dos obras maestras de PS2 saldrán para PS3 remasterizadas en HD Y no sólo eso. Fumito Ueda y su equipo han querido ir más allá y han anunciado que ambos juegos serán compatibles con las 3D. En palabras del creador japonés, *Shadow of the Colossus* en 3D será una experiencia "realmente impresionante". Para el mercado nipón, ambos juegos saldrán por separado pero de cara al mercado occidental los esperamos "en el mismo paquete", al igual que *GoW Collection*. Si nada se tuerce, lo veremos por aquí en el segundo trimestre de 2011.



Shadow of the Colossus en alta definición y compatible con las 3D es un sueño hecho realidad. Todo un acierto por parte de Sony.



PS3 | SONY | HABILIDAD | FINALES DE AÑO

Ape Escape Shake! Shake!

En el TGS por fin Sony ha mostrado su nuevo *Ape Escape*, uno de los juegos que, según ellos mismos, mejor aprovecha las capacidades del mando Move. Será una experiencia "guiada" y sobre raíles, en la que bajo una vista subjetiva cazaremos a estos monos locos usando el mando Move como si fuera un cazamariposas. Parece divertido.



PS3 | ATLUS | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Catherine

Los creadores de los *Persona* se estrenan en PS3 con un juego que no dejará indiferente a nadie... Protagonizado por un tipo normal de unos 30 años atormentado por terribles pesadillas. *Catherine* será una aventura distinta a todo, con una trama muy trabajada (y abierta, con varios finales) y cierto contenido erótico. Esperamos verla por aquí.

PS3 | SONY | ACCIÓN | SIN CONFIRM...

Tokyo Jungle

Esta "japonesada" nos propone un paseo por un Tokio invadido por los animales de la selva y en la que no hay rastro de los seres humanos. Completaremos misiones encarnando a distintos animales para descubrir qué ha pasado. ¿Saldrá de Japón?







The Third Birthday será un vistoso juego de acción en tercera persona. Poco que ver con los dos primeros *Parasite Eve*...

» The 3rd Birthday

Una saga de culto como es *Parasite Eve* celebra en PSP su "tercer cumpleaños" con un juego de acción que tiene una pinta realmente espectacular.

Aunque en Europa no pudimos disfrutar de la primera entrega, los dos *Parasite Eve* de PSone son considerados juegos de culto. Bajo un planteamiento rolero en el primero y más cercano al "survival horror" en el segundo, en ambos la rubia agente Aya Brea hacía frente a retorcidas criaturas mutantes (o neo-mitocondriales). Square Enix ha tenido la serie 10 años "en barbecho" y, tras planear su regreso para teléfonos móviles, finalmente fue PSP la consola elegida para el retorno de Aya Brea. Eso sí, no parece que vaya a tener mucho que ver con los anteriores, pues se trata de un juego de acción en tercera persona (espectacular, eso sí), potenciado con los poderes de Aya (en un tiroteo podrá "poseer" a distintos soldados para cambiar de posición rápidamente, por ejemplo) y quicktime events. En Japón sale a finales de año y pocos meses después llegará a Europa.



Volveremos a enfrentarnos a una plaga mutante usando armas y habilidades como "poseer" distintos soldados.



Gráficamente será espectacular. El mismísimo Tetsuya Nomura se ha encargado de rediseñar el aspecto de la "nueva" Aya Brea.



El control estará perfectamente adaptado a las peculiaridades de PSP. Y no faltarán opciones como el "apuntado automático".

PS3 SEGA ACCIÓN SIN CONFIRMAR

» Yakuza: Of the End

El barrio de Kamurocho, escenario habitual de los *Yakuza*, ha sido tomado por... ¡zombis! Lo que nos faltaba por ver...

Sega no para. Después de confirmar que *Yakuza 4* llegará a Europa en primavera y sin sufrir recortes y de presentarnos el más que notable estreno de la saga en PSP (*Yakuza: Black Panther*), en el TGS han desvelado *Yakuza: Of the End*. En esta nueva entrega la acción será la reina del desarrollo, ya que el barrio de Kamurocho ha sido tomado por... ¡hordas de zombis! Una auténtica "ida de pinza" en la que controlaremos a varios personajes de la saga (como Kazuma o Goro Majima) y en la que podremos personalizar las armas. Lo que no sabemos es cuándo llegará a Europa (de momento, solo está anunciado para Japón) pero esperamos que Sega se anime a traerlo porque estamos deseando echarle el guante.



Los zombis han invadido las calles de Kamurocho y Kazuma y cía se defenderán a tiro limpio.

PSP SQUARE ENIX LUCHA/ROL 2011

» Dissidia 012

Los personajes del universo *Final Fantasy* vuelven a enfrentarse en PSP.

El año que viene llegará a Europa *Dissidia 012*, la secuela del aclamado juego de acción y rol que enfrentó a distintos héroes y villanos del universo *Final Fantasy* en exclusiva para PSP. El 012 del título hace referencia a la "duodécima batalla", una nueva guerra entre Cosmos y Caos en la que lucharán muchos personajes del juego anterior y otros nuevos, como Kain (*FFIV*), Lighting (*FFXIII*) o Aya Brea de los *Parasite Eve*. Promete mucho.



Ofrecerá nuevos personajes y novedades como llevar a un aliado de apoyo en los combates.

LO + ESPERADO POR LOS JAPONESES

PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL | SIN CONFIRMAR

Monster Hunter Portable 3

El juego de PSP que más pasiones levanta en Japón hoy por hoy volverá a la portátil de Sony con la entrega más completa y espectacular hasta la fecha.

La saga *Monster Hunter* ha sido y es todo un fenómeno en Japón. Capcom sabe que en la actualidad es una de sus franquicias más rentables (*Freedom Unite* vendió más de 4 millones de copias) y por eso está cuidando hasta el más mínimo detalle de *Monster Hunter Portable 3*. Aunque en el TGS no anunciaron su fecha para el mercado occidental (lógico teniendo en cuenta que es un evento japonés, pero tranquilos que seguro que llega aquí), sí aprovecharon para ponernos los "dientes largos" mostrando una edición especial de PSP inspirada en el juego. Además, se enseñaron por primera vez algunos de los detalles de *MGS: Peace Walker* que veremos en este *Monster Hunter*, como distintos "skins" para tu cazador (entre los que estará Naked Snake y Big Boss) o la posibilidad de que nuestros acompañantes Felyne se escondan en cajas de cartón. Hablando de los gatos parlantes Felyne, otra novedad que se reveló es que podrán acompañarnos también en las partidas cooperativas multijugador. En suma, toda una superproducción portátil que está llamada a ser un superventas.



Se han revelado nuevas criaturas y detalles de la colaboración con *Metal Gear Solid: Peace Walker*.

PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Ninja Gaiden 3

Otra sorpresa que nos deparó el TGS fue el anuncio del regreso del ninja Ryu Hayabusa. Desarrollado de nuevo por el Team Ninja (aunque ya sin Tomonobu Itagaki, el padre de esta saga) sus creadores prometieron más espectacularidad, más violencia (si cabe) y además, mostrar el "lado humano" de Ryu.



PS3 | EA | ACCIÓN | VERANO 2011

Shadows of the Damned

Tres genios como Shinji Mikami (*Resident Evil*), Suda51 (*killer7*) y Akira Yamaoka (autor de la BSO de los mejores *Silent Hill*) trabajan juntos en *Shadow of the Damned*. Según sus creadores, será un juego de "acción psicológica" en el que protagonista emprenderá un viaje de pesadilla para rescatar a su amada de las garras de los demonios.

PS3 | LEVEL 5 | ROL | SIN CONFIRMAR

Ni no Kuni

Studio Ghibli, creadores de auténticas obras maestras de la animación como "La Princesa Mononoke", preparan un juego de rol con un acabado igual que sus pelis.

El Studio Ghibli en Japón es el equivalente a Disney/Pixar en Occidente. Creadores de verdaderas obras maestras de la animación como "Mi Vecino Totoro, "La Princesa Mononoke" o "El Castillo Ambulante" (entre otras muchas), el año que viene nos sorprenderán y emocionarán en PS3 con *Ni no Kuni*, un juego de rol mágico desarrollado por Level 5 (autores de juegazos como *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito*).
El protagonista de esta fábula será Oliver, un niño de 13 años que ve como su madre fallece repentinamente. Las lágrimas del chico hacen que un muñeco que le regaló su madre cobre vida. Este muñeco, que en realidad es un hada llamada Shizuku, le revelará la existencia de un mundo paralelo (o, en japonés, "Ni no Kuni") y le guiará a través de él en una mágica epopeya para devolverle la vida a su madre. Los combates serán por turnos (no aleatorios) y tienen pinta de ser clasicotes. Un éxito asegurado en Japón (allí sale en 2011) que esperemos que llegue aquí.







Muchos nos preguntáis si saldrá un juego para PS3 al estilo del *Dragon Quest* que vimos en PS2. Pues *Ni no Kuni* puede serlo, y con toda la magia del Studio Ghibli.

Y muchos más...

Se presentaron muchos más juegos, muchos conocidos (*MGS: Rising*, *Alice: Madness Returns*, *FF Versus XIII*...), otros "muy japoneses" (*Disgaea 4*, *Valkyria Chronicles 3*, *Ni-Oh*...) y títulos menos destacados (como *NeverDead*). Y de otros apenas se dieron datos (como *Project Dark*, de los autores de *Demon's Souls*).



Alice es la cara oscura del País de las Maravillas.

NeverDead será un juego de acción con toques de terror, que no nos causó la impresión esperada.

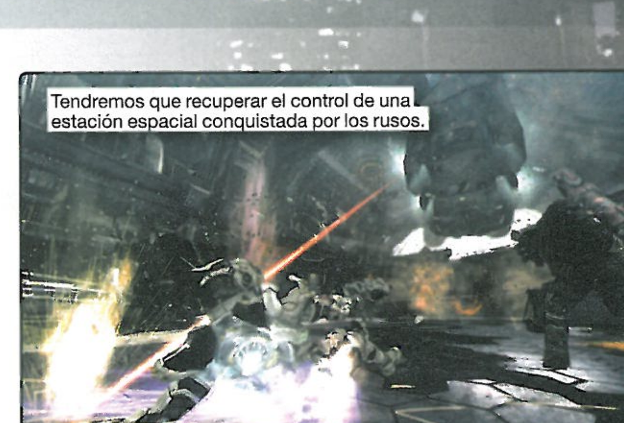


PUBLIRREPORTAJE
VANQ
:La acción
»DEL CREADOR DE RESIDENT EVIL, SHINJI MIKAMI
»MUCHAS HORAS DE ACCIÓN FRENÉTICA
»GRÁFICOS ESPECTACULARES
»GRAN ARSENAL DE ARMAS DE FUEGO
»DOBLADO AL CASTELLANO




Vanquish es un juego de acción en tercera persona de corte futurista.

más espectacular llega a tu consola!


Tendremos que recuperar el control de una estación espacial conquistada por los rusos.

El 22 de octubre llega a PS3 un juego de acción intenso y vibrante como pocos. Es *Vanquish*, una auténtica superproducción de Sega y Platinum Games que te dejará sin aliento. ¡No te lo pierdas!

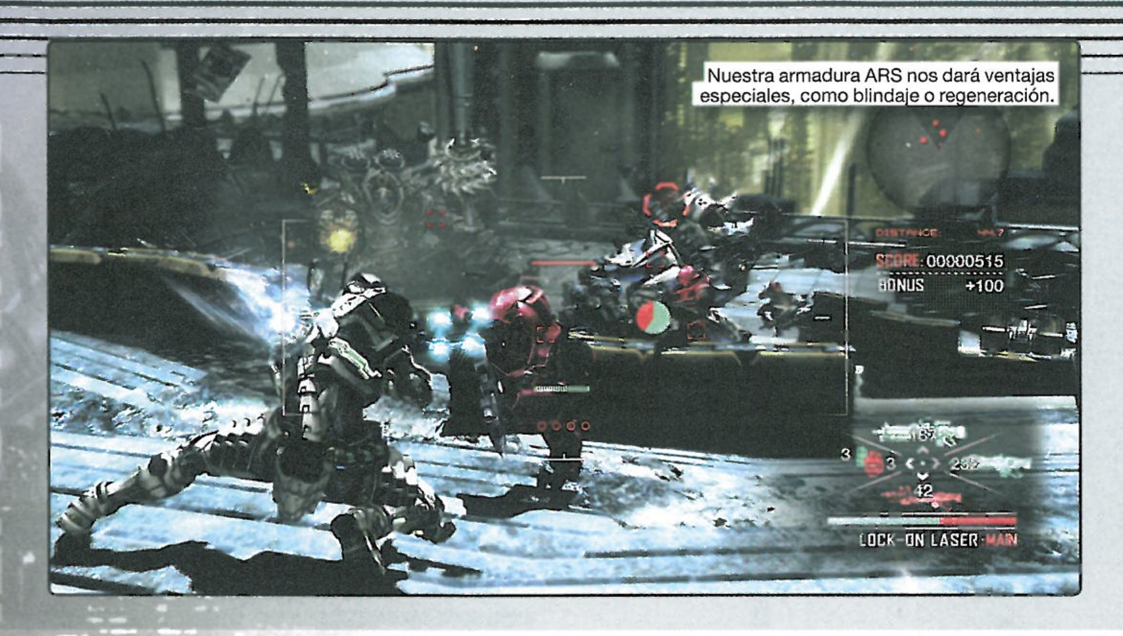
Hemos visto muchos juegos de acción futurista y muy buenos, pero casi ninguno puede presumir de tener al frente a un verdadero genio de los videojuegos como es Shinji Mikami. Este japonés ha dirigido y/o producido algunas de las franquicias más importantes de la historia del entretenimiento electrónico, como *Resident Evil* o *Devil May Cry*, además de estar implicado en el desarrollo de juegos tan originales y sorprendentes como *God Hand* o *killer7*. Y en su estudio Platinum Games hay otras personalidades no menos destacadas, como Atsushi Inaba, productor de juegos tan brillantes como *Okami* o *Viewtiful Joe*. Ambos creadores han trabajado juntos volcando toda su experiencia y talento en *Vanquish*, una nueva superproducción de Sega que está llamada a revolucionar el género de los juegos de acción en tercera persona, gracias a su trepidante enfoque de los combates y a su más que espectacular puesta en escena.

La guerra del futuro

El marco argumental de *Vanquish* nos coloca en un futuro no muy lejano, en el que comienzan a agotarse los recursos naturales del planeta Tierra. Esta situación genera tensiones entre las principales potencias mundiales: Rusia y Estados Unidos. Los americanos construyen una estación espacial para aprovechar la energía solar, la SC-01 Providence, que puede convertirse en un factor clave en esta lucha por encontrar nuevos recursos energéticos. Por eso una facción del ejército ruso, comandada por el demente Victor Zaitsev, conquista esta colonia espacial por la fuerza y, como medida disuasoria, convierte la energía solar acumulada en una devastadora onda que destruye la ciudad de San Francisco. En Estados Unidos se encienden todas las alarmas, ya que el próximo objetivo de este ruso loco es Nueva York. Hay que hacer algo, y rápido. Y ahí es donde entramos nosotros... Para acabar con esta amenaza, los altos mandos estadounidenses planean una »


El ritmo de juego es altísimo. No pararéis de correr, saltar y disparar ni un sólo instante.


Atravesaremos velozmente los escenarios gracias a nuestros propulsores.



Nuestra armadura ARS nos dará ventajas especiales, como blindaje o regeneración.



VANQUISH ES UN FUTURISTA JUEGO DE ACCIÓN CON UN RITMO FRENÉTICO


Como toda superproducción que se precie, estará doblado al castellano.

operación de asalto para recuperar lo antes posible el control de la estación espacial, antes de que Nueva York sea también reducida a cenizas. Al mando del operativo militar está el teniente coronel Robert Burns pero nosotros controlamos a Sam Gideon, un ex jugador de fútbol americano que ahora trabaja para D.A.R.P.A., la agencia que se encarga de desarrollar los proyectos armamentísicos para Estados Unidos. Y es que lo que le hace especial a Sam es su increíble equipamiento, un sistema de armadura de reacción aumentada (ARS) que le otorgará una ventaja esencial para afrontar los múltiples tiroteos que nos esperan en esta misión casi suicida. Para empezar, gracias a nuestra armadura podremos recorrer los escenarios a toda velocidad usando los propulsores que llevamos a la espalda. Una habilidad que nos resultará muy útil tanto para alcanzar las coberturas rápidamente como para huir si las cosas se ponen feas.
Además, gracias a su gran blindaje podremos resistir bastantes impactos enemigos, y la salud se irá regenerando poco a poco. Por último, pero no menos importante, gracias a la armadura también seremos capaces de ralentizar el tiempo en los tiroteos. Podremos activar este "tiempo bala" manualmente o el traje lo activará automáticamente si la situación se complica en exceso.

Un arma que vale por muchas

Y si la armadura ARS de Sam te ha parecido una pasada, espera a ver su arsenal... Bueno, en realidad sólo llevamos un arma llamada Blade, pero este dispositivo es capaz de transformarse de forma rápida en un total de 8 armas distintas (aunque sólo podremos llevar equipadas tres a la vez): ametralladora, rifle de francotirador, cañón láser... Además, contaremos con dos tipos distintos de granadas. Pero creednos, todo arsenal será poco para la que se nos viene encima. Bajo un ritmo de juego endiablado, los cinco actos en los que se divide *Vanquish* (cada uno con sus subfases) son una sucesión de tiroteos sin tregua que no te concederán ni un segundo de respiro.



El arsenal definitivo

Como en todo buen juego de acción, no falta un variado arsenal que en esta ocasión está "concentrado" en un dispositivo llamado Blade. Gracias a este original recurso podremos alternar rápidamente entre 3 tipos de armas. Pero podemos manejar un total de 8 tipos distintos: rifle de asalto, armas de corto (pero devastador) alcance, rifle de francotirador, cañón láser... Y aparte, hay dos tipos de granadas. Aquí tienes sólo tres ejemplos:



ANTIBLINDAJE
Este arma es ideal para las distancias cortas. Poco alcance pero devastadora...

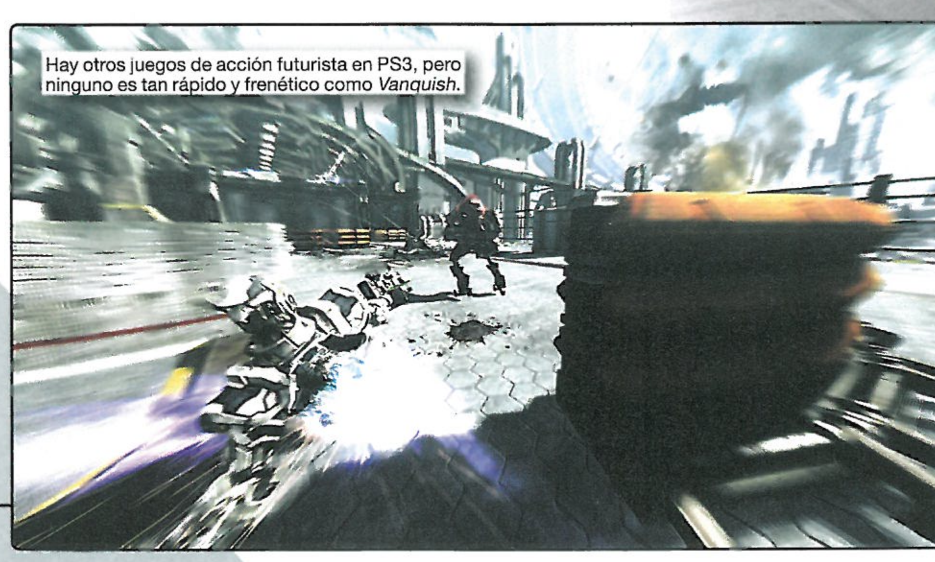
RIFLE DE ASALTO
Un compañero ideal en los tiroteos con gran versatilidad y cadencia de fuego.

CAÑÓN LÁSER
Este cañón lanza un potente y constante rayo láser que destroza todo a su paso. Pero es algo lento.


Su apartado gráfico es espectacular. Esperad a verlo en movimiento,


Trae 4 niveles de dificultad. Todo tipo de público disfrutará con esta vibrante experiencia.


La acción es la reina de un desarrollo plagado de situaciones muy emocionantes.


Hay otros juegos de acción futurista en PS3, pero ninguno es tan rápido y frenético como *Vanquish*.

La armadura ARS

CASCO
Su visor se retira para que veamos la cara de Sam en los vídeos y para permitirle fumar (es un gran fumador, como Mikami).

PROPULSORES
En la espalda llevamos unos propulsores que nos permitirán atravesar los escenarios a toda velocidad.

ARSENAL
El dispositivo Blade puede tranformarse rápidamente en 8 tipos de armas distintas, aunque sólo podemos llevar "cargadas" tres a la vez. Es una pasada.

ARMADURA
El traje ARS nos proporciona un blindaje especial y otras ventajas, como regeneración de salud y activar un "tiempo bala" que ralentiza la acción.


Iremos acompañados de otras tropas de asalto, aunque el peso de los tiroteos lo llevamos nosotros.



Y aunque el desarrollo te pueda parecer similar al de otros juegos de acción con trincheras, la espectacularidad y la rapidez con la que transcurre todo en *Vanquish* hacen que la experiencia de juego sea mucho más intensa que otros juegos de tiros.
A todo ello hay que sumar las múltiples situaciones molonas que nos esperan en nuestra misión, como defender posiciones de ataques antiaéreos, tiroteos con la gravedad alterada, un vibrante combate entre dos monoraíles, pilotar un mecha o los enfrentamientos contra los siempre impresionantes jefes finales. Y estos son sólo algunos ejemplos, hay muchos más que no os vamos a desvelar para no chafaros la sorpresa.
En suma, un desarrollo de infarto que además estará al alcance de todos los públicos. *Vanquish* incluirá un total de cuatro niveles de dificultad, que dejarán satisfecho tanto al amante de los shooters más "hardcore" como al público que no está muy acostumbrado a este tipo de juegos. En este caso, el nivel de dificultad más fácil incluye un apuntado automático que hace más sencillo el avance pero sigue permitiendo disfrutar de las emocionantes situaciones que viviremos en *Vanquish*.

Un acabado técnico de lujo

Y todo bajo una puesta en escena realmente espectacular. Ya hemos comentado que el ritmo de juego es altísimo, pero los tiroteos resultan fluido en todo momento a pesar de la carga gráfica (numerosos enemigos en pantalla moviéndose a toda pastilla, múltiples explosiones y efectos).
Y el diseño de personajes, enemigos y escenarios también está muy trabajado. Tienen un cierto estilo propio, todo un logro teniendo en cuenta la cantidad de juegos de acción futurista que hay.
Y el apartado sonoro no le anda a la zaga. La banda sonora cuenta con nombres ilustres como Masafumi Takada (autor de la BSO de *God Hand* o *killer7*) y Masazaku Sugimori (que trabajó en la de *Viewtiful Joe*). Un apartado sonoro de lujo con una guinda muy especial: Sega ha conseguido doblar el juego al castellano. Y para ello han contado con dobladores profesionales de la talla de Alfonso Vallés, la legendaria voz de Solid Snake en castellano del primer *Metal Gear Solid*. Es la mejor noticia para uno de los mejores y más impactantes juegos de acción de este otoño. Si te gustan las emociones fuertes, no puedes perderte *Vanquish*.

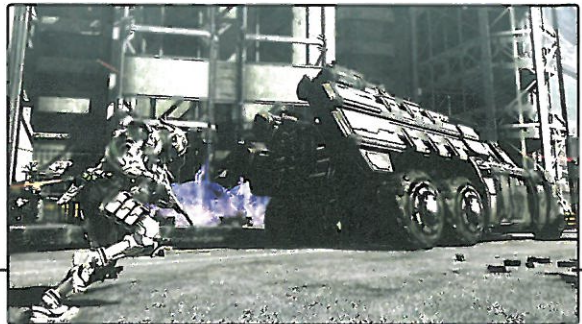
SUS GRÁFICOS SON REALMENTE ESPECTACULARES Y ADEMÁS LLEGA DOBLADO AL CASTELLANO






Los combates contra los enormes jefes finales son realmente épicos.







Además de disparar sin descanso, podremos ir montados en distintos vehículos.

Vanquish contará con un intuitivo sistema de coberturas.

Enemigos cibernéticos

Las tropas del ejército ruso que han conquistado la estación espacial SC-01 Providence se componen básicamente de robots. Comandados por el demente Victor Zaitsev, estos engendros mecánicos son realmente variados: unos son más rápidos y letales en las distancias cortas, otros tienen mayor potencia de fuego, otros brindan cobertura al resto...

Los enemigos son bastante variados, aunque la mayoría son robots.

Mikami se ha inspirado en juegos como *Halo* o *Gears of War* y en animes como "Casshern".

SHINJI MIKAMI: UN MAGO DE LOS VIDEOJUEGOS

Shinji Mikami es el creador de franquicias tan importantes como *Resident Evil* y *Devil May Cry*, además de producir otros títulos tan sorprendentes como *God Hand* o *killer7*. Este genio japonés ha volcado toda su experiencia en *Vanquish*.

ALFONSO VALLÉS: LA VOZ DE SNAKE EN CASTELLANO

Otra virtud de *Vanquish* es que llega doblado al castellano. Y con un reparto encabezado por Alfonso Vallés, un profesional del doblaje que ha trabajado en muchas películas y juegos y que se hizo famoso por poner la voz a Solid Snake en el primer *MGS*.



GameStop

power to the players

PlayStation 3 320GB + Medal of Honor



349,98€ sin renove

149,98€*

Consigue hasta **6.750** puntos en tu PowerCard con esta compra

* Precio al entregar una PlayStation 3 de 40GB u 80GB + 2 juegos o accesorios. Consulta juegos admitidos en tu tienda GameStop.

GRAN TURISMO 5

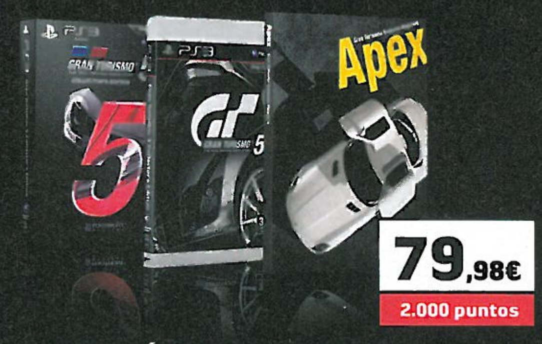
¡El simulador de conducción definitivo!



69,98€ 1.750 puntos

EDICIÓN ESTANDAR

- Cinco postales con ilustraciones exclusivas.
- Un tema dinámico para personalizar tu XMB de PS3.



79,98€ 2.000 puntos

EDICIÓN COLECCIONISTA

- Revista Apex, con consejos sobre técnicas de conducción.
- Cinco postales con ilustraciones exclusivas.
- Pack de vehículos exclusivos ChromeLine.
- Un tema dinámico para personalizar tu XMB de PS3.





179,98€ 4.400 puntos

EDICIÓN FIRMADA

- Modelo en miniatura a escala 1:43 del Mercedes-Benz SLS AMG, una cartera de cuero y un llavero de metal de Gran Turismo.
- Una llave USB personalizada de Gran Turismo 5 con un tráiler que muestra la colaboración entre Mercedes-Benz y Polyphony que llevó a la pantalla al SLS AMG.
- Seis coches Stealth adicionales en el juego, como el McLaren F1 y el Mercedes-Benz SLS AMG, y un tema dinámico.

HEADSET SONY EXCLUSIVO



29,98€ 750 puntos

DUALSHOCK 3 + KILLZONE 2



69,98€ 1.750 puntos

PACK ACCESORIOS + PES 2011



69,98€ 1.750 puntos

hay más juegos para elegir, pregunta en tu tienda

RESÉRVALO YA



Call of Duty Black Ops

Pack Sniper EXCLUSIVOS Call of Duty Black Ops



Pack exclusivo GameStop incluye: Call of Duty Black Ops, mando oficial con funciones especiales y gafas polarizadas, también licenciadas, para disminuir la fatiga ocular.

Fallout New Vegas



Haz tu reserva ahora y llévate un traje exclusivo de regalo para descargar

Vanquish + Bayonetta

Haz tu reserva ahora y llévate Bayonetta totalmente GRATIS



LOS MEJORES PLANES RENOVE

¡Juega más por menos!



Llévatelo por:
19,98€
al entregar 1 juego
(consulta juegos admitidos)
válido del 11 al 27 de octubre



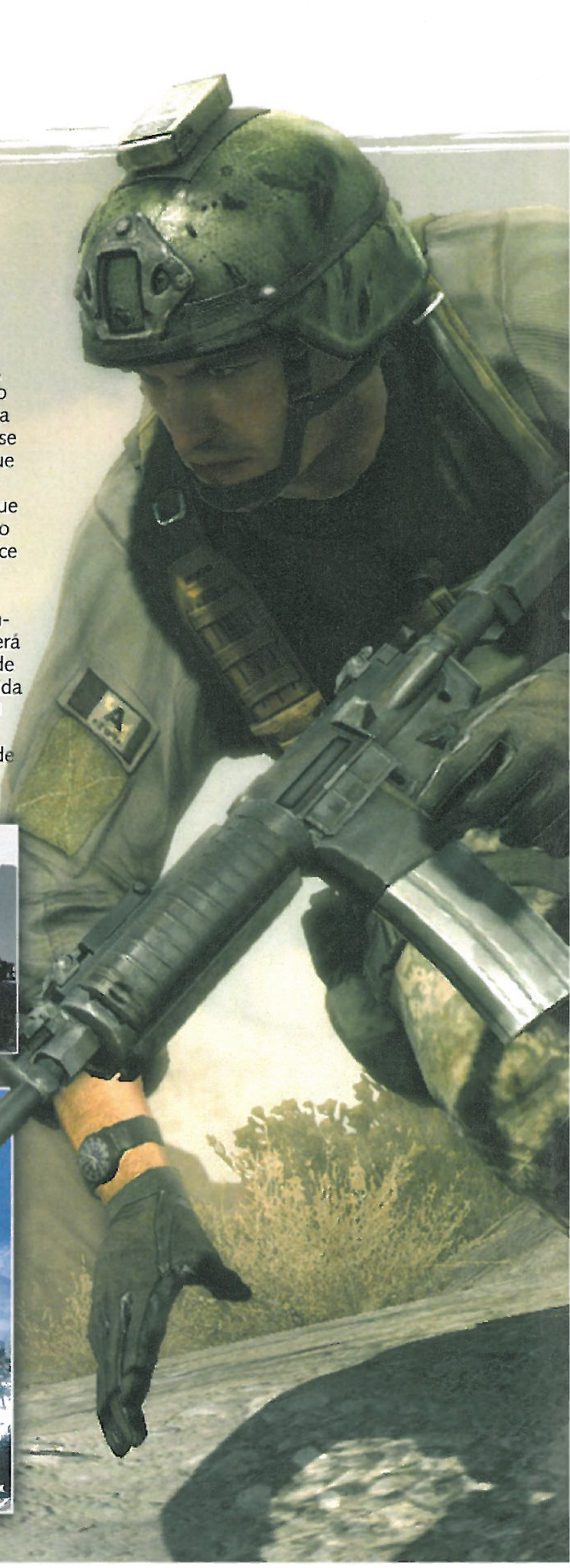
Llévatelo por:
29,98€
al entregar Red Dead Redemption

www.gamestop.es

GameStop
power to the players

UNA NUEVA GUERRA. UN NUEVO GUERRERO

MEDAL OF HONOR



El shooter bélico que marcó época en PS2 se reinventa en PS3 para llevarnos al corazón de una guerra actual.

Lejos de la II Guerra Mundial, *Medal of Honor* nos sumerge en una guerra moderna, en un conflicto actual, en las entrañas de Afagnistán y formando parte del comando de élite más exclusivo, el Tier 1. Un escuadrón que opera por encima de las Fuerzas Especiales y al que se recurre cuando no existe opción al fracaso. En el pellejo de uno de estos comandos tendremos que enfrentarnos a la insurgencia afgana combatiendo en escenarios reales como Kabul, o el Helmand Valley donde se han producido los enfrentamientos más cruentos de la guerra. Y todo con un apartado gráfico que nos sumergirá de lleno en los combates, poniendo en pantalla unos alucinantes efectos visuales y unos escenarios asombrosamente reales, en los que prácticamente todo se puede destruir. Y es que el realismo es la bandera del juego, lo que apreciaremos no sólo en el brutal apartado gráfico, sino también en los vehículos y armas del juego, que además podremos modificar a medida que avance la aventura para adecuarlas a la gran variedad de situaciones que deberemos afrontrar.

Y si el modo campaña es emocionante, atentos al multijugador, que promete marcar época. Los chicos de DICE, responsables de *Battlefield*, se han encargado de que la experiencia online sea impecable. El multijugador contará con un motor gráfico distinto al de la campaña individual, ofrecerá batallas entre 2 bandos de 12 contendientes, que podrán enfrentarse en 4 modos de juego, donde destaca "Misión de combate", en el que deberemos cumplir objetivos que se actualizarán a medida que jugamos (defender un helicóptero caído, volar un arsenal...). Por lo demás, habrá 8 mapas, 3 tipos de soldados predefinidos, la posibilidad de subir de nivel para ganar armas y habilidades...

Y como sorpresa muy especial para los fans de la saga, los jugadores de PS3 podremos disfrutar de *Medal of Honor Fronline*, el mejor juego de la franquicia en PS2, remasterizado y en HD.



El armamento y los vehículos que podemos pilotar son todos reales.



Los escenarios serán reales y representarán los lugares más emblemáticos de la guerra de Afganistán.



Combatiremos en el corazón de Afganistán, convertidos en un miembro del cuerpo de élite Tier 1.

La insurgencia afgana no nos pondrá las cosas fáciles. Será uno de los equipos del multijugador.

El modo multijugador nos permite subir de nivel, para conseguir nuevas armas y habilidades.

El juego incluye la versión de *MOH Frontline* (el mejor de la saga en PS2) remasterizada para PS3.

Podremos apoyar a nuestros compañeros desde un helicóptero

YA ESTÁ AQUÍ EL FÚTBOL TOTAL

FIFA 11



Si te gusta el fútbol, el fútbol de verdad, tienes una cita con *FIFA 11:* nunca un videojuego ha sido tan fiel al deporte rey.

FIFA 10 nos ofreció fútbol de calidad, pero es que *FIFA 11* le supera en todo. Empezando por que se ha mejorado el de ya de por si preciso sistema de pases y continuando con la evolución del control 360 grados, que nos permite mover a nuestros jugadores con total libertad y realismo. Esta impresión se refuerza con la opción más innovadora: Personality +. Un ambicioso proyecto que se encarga de reproducir en el juego el rendimiento de un futbolista en el campo, teniendo en cuenta su conjunto de habilidades y manera de moverse. Además, los nuevos modelos de los jugadores consiguen que reconocerlos sea aún más fácil. Y hablamos de más de 15.000 jugadores, repartidos en más de 30 ligas y más de 500 equipos, 100% actualizados y con la licencia oficial.
Y si en cuanto a novedades y equipos está servido, atentos a los modos de juego. Para empezar ofrece un online imbatible que permite partidos de 11 contra 11 (se pueden manejar a los porteros manualmente). Y los que jueguen en solitario disfrutarán de un Modo Carrera que nos permite controlar los designios de nuestro club a lo largo de 15 temporadas. Y no falta la opción de jugar Ligas (con el calendario real) o el clásico Virtual Pro con el que nos creamos a nuestro propio jugador y le controlamos sólo él... Por si fuera poco, podemos escuchar nuestra propia música mientras jugamos, asignar cánticos o himnos, ofrece un mejorado sistema de fichajes y hasta podemos crear e importar jugadores y equipos desde el "Creation Centre" y gestionar la alineación y las tácticas directamente en la web. Más fútbol que nunca.







Más de 500 clubes reales de las 30 ligas más potentes del mundo y las mejores selecciones nacionales te aguardan en *FIFA 11*.





Gracias a Personality+ reconocerás a los jugadores tanto por su aspecto físico, como por su forma de moverse y actuar en el campo.



Las plantillas y equipaciones están totalmente actualizadas.



El "Creation Centre" es una web donde podrás crear tus equipos y jugadores para después bajártelos a tu PS3.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.ES
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

NOVEDADES

PÁGINA 48

Castlevania Lords of Shadow

Castlevania debuta en PS3 de la mano del estudio español Mercury Steam, con una aventura a lo *"God of War"* que te conquistará a poco que te guste el género...

PÁGINA 54

Medal of Honor. El clásico de los shooters subjetivos se actualiza a la guerra moderna y nos lleva nada menos que al frente más actual, Afganistán.

PÁGINA 52

NBA 2K11. El único simulador de basket que verás este año regresa cargado de novedades, como el desafío de Michael Jordan.

PÁGINA 60

Enslaved. Una apocalíptica y variada aventura, con acción, puzzles y plataformas que en algunos momentos te recordará a *Uncharted 2*, la mejor aventura del año pasado...

CUANDO COMIENZA EL "BOMBARDEO"...

Un año más, en PlayManía nos hemos puesto el casco y hemos resistido el primer ataque de estas Navidades. Y es que la mitad de los juegos que disfrutaremos durante las próximas fiestas ya están aquí. Sólo tenéis que echar un ojo a algunas de las novedades de este mes, como la genial aventura de *Castlevania LOS*, el regreso del shooter bélico *Medal of Honor*, la nueva entrega de *NBA 2K11*, la apocalíptica aventura de *Enslaved* o el sobresaliente juego de lucha *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2*. Y eso por no hablar de los juegos descargables, que este mes nos han dejado muy gratamente sorprendidos con el nuevo rumbo que ha tomado nuestra arqueóloga favorita con *Lara Croft and The Guardian of Light* o *Tumble* (juego de habilidad para Move). Y tranquilo, que si tienes una PSP también hay novedades interesantes, como la genial adaptación de *UFC Undisputed 2010* o la estrategia de *Valkyrie Chronicles 2*. Y el ataque del mes que viene será peor: *GT5*, *Black Ops*...

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

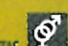




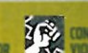




















Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
MERCURY STEAM
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KONAMI.JP/CASTLEVANIA/EN/

Castlevania L.O.S. es una genial aventura de acción al estilo *God of War*, ambientada en un universo más propio de una peli de terror, (vampiros, hombres lobo, zombies...).

AMOR AL PRIMER **MORDISCO...**

Castlevania Lords of Shadow

Tras muchos intentos fallidos, la saga *Castlevania* por fin encuentra la fórmula de la diversión en mundos 3D de la mano del estudio español Mercury Steam.

El 2010 está siendo el año de los éxitos españoles y no sólo en el deporte, ya que la gesta realizada por Mercury Steam puede suponer el resurgir de la época dorada del soft español. Y es que este estudio madrileño, apadrinado por el mismísimo Hideo Kojima, ha conseguido lo que ya parecía imposible: culminar una entrega poligonal de *Castlevania* que respeta el espíritu de la saga y le aporta aire fresco.

***Lords of Shadow* nos presenta a Gabriel,** un miembro de la familia Belmont que lucha contra las fuerzas de la oscuridad para revivir a su amada Maria. De este modo se embarca en un peligroso viaje, compuesto por 12 capítulos, divididos en diferente número de niveles (desde 2 a 10), en el que recorreremos helados yermos, capillas, castillos, pantanos, cementerios, torres... en los que nos aguarda toda la esencia de *Castlevania* llevada a las 3D: combates con látigo y armas secundarias contra todo tipo de monstruos (y enemigos finales), zonas plataformeras en las que tendremos que saltar y usar nuestra

» CUANDO AVENTURA SE ESCRIBE CON **MAYÚSCULAS**

① **ACCIÓN.** Al más puro estilo *God of War*, con combos de dos tipos de ataque, armas secundarias, reliquias que dan poderes, quick time events...

② **PUZZLES.** Son muy frecuentes y tocan casi todos los palos, desde la habilidad a la inteligencia, pasando por los típicos de interruptores, luces...

③ **VARIEDAD.** De enemigos, jefes al estilo *Shadow of the Colossus*, minijuegos...

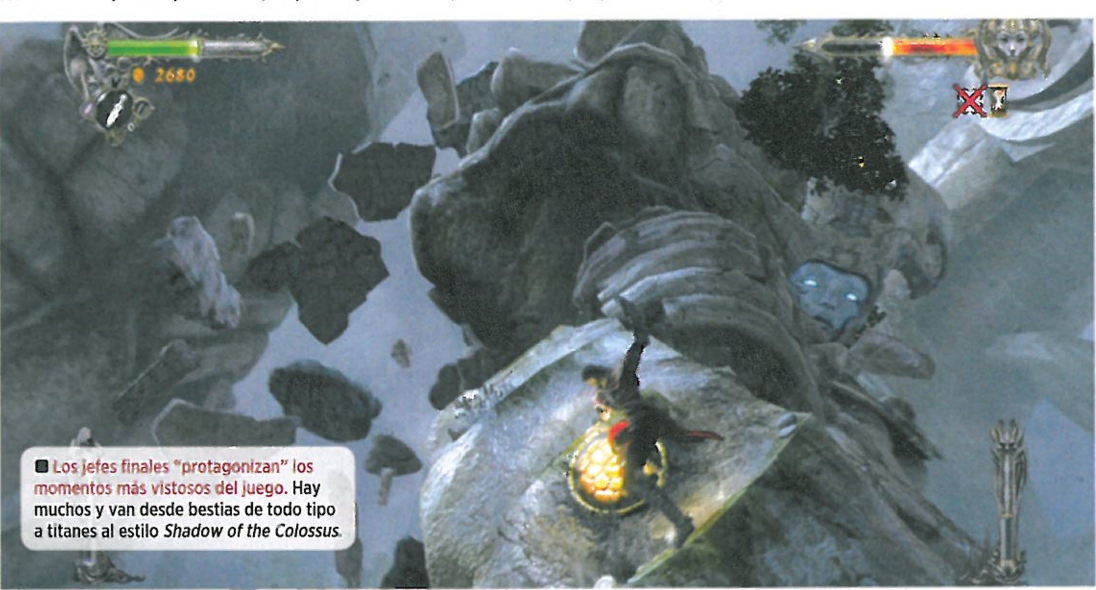
Gabriel Belmont se enfrentará a una horda de criaturas salidas del mismísimo averno.



La aventura ofrece una equilibrada y divertida mezcla de géneros, con momentos para las plataformas, los puzzles y sobre todo, la acción.



La estructura es atípica en el género: podemos revisitar las veces que queramos cualquier nivel de sus 12 "mundos" para buscar secretos.



Los jefes finales "protagonizan" los momentos más vistosos del juego. Hay muchos y van desde bestias de todo tipo a titanes al estilo *Shadow of the Colossus*.







LAS ARMAS DE UN BUEN CABALLERO

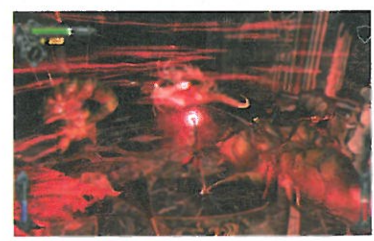
A lo largo de su aventura, Gabriel irá recogiendo armas y reliquias que le permitirán desarrollar aún más sus habilidades.



CRUZ LÁTIGO. Es el arma principal y aparte de atacar con ella, podemos trepar, romper obstáculos, balancearnos...



RELIQUIAS. En total tres: unas botas para correr más, un guantelete que nos da más fuerza y unas alas para el doble salto.



SECUNDARIAS. Sólo hay 4: dagas arrojadizas, agua bendita, hadas que distraen e invocar a un letal demonio.

La mítica saga *Castlevania* debuta en PS3 ofreciendo una soberbia y cuidada aventura, que destaca por ser larga, variada y muy rejugable.

cruz-látigo para correr por paredes o trepar por salientes, la adquisición de reliquias que nos confieren nuevos poderes o mejoran los que ya tenemos para interactuar con obstáculos que nos impiden avanzar. Y como en los juegos 2D de la saga, en cualquier momento podemos volver a nuestro diario, que hace las veces de "mundo central", para repetir cualquier nivel superado y buscar secretos o superar el reto que se nos propone al terminarlo (como vencer a un número de enemigos, sin que nos den).

A este núcleo central que forma la esencia de la saga se añaden un montón de novedades, como poder usar dos magias, una enorme cantidad de puzzles (desde los típicos de espejos o palancas a otros más rebuscados), minijuegos como un ajedrez muy especial, la posibilidad de pilotar arañas o trolls gigantes, combates contra enormes criaturas al estilo *Shadow of the Colossus*, Quick Time Events y una larga lista de mejoras y nuevos ataques que podemos comprar con los puntos de experiencia ganados en combate... Todo esto recuerda irremediablemente a God *of War III*, incluso la forma de combatir (dos botones de ataque, posibilidad de rodar...) o el sistema de cámaras prefijadas, pero que no te engañen las apariencias. *CLOS* es TREMENDAMENTE variado y se permite el lujo de dejar en pañales en este aspecto a *GoWIII*. Y eso por no hablar de su duración. Terminarlo, sin repetir niveles, puede llevar cerca de 20 horas, y seguro que te habrás dejado secretos y cosas por recoger, sin obviar sus 4 niveles de dificultad. Tampoco nos olvidamos de la dificultad general: cada enemigo requiere su táctica (con »

Al luchar ganamos experiencia, con la que podemos adquirir nuevos movimientos, como este dañino giro de cadena.



Con L3 y R3 absorbemos orbes. Con L3 llenamos el indicador de magia blanca (recupera vida) y con R3 de magia negra (más daño).



El juego premia la habilidad: si creamos un combo largo sin ser tocados, los enemigos soltarán más orbes. Y hay más casos...



El juego repasa todo tipo de criaturas, de todas las culturas y épocas, incluido el Chupacabras sudamericano o el Baba Yaga Ruso.



CLOS utiliza un sistema de cámaras fijas al estilo *GoW*. Hay planos muy espectaculares, aunque a veces la cámara falla o está muy lejos.



Se nota que Mercury Steam se ha esforzado en ofrecer un juego variado, tanto en enemigos como en puzzles, situaciones, escenarios...





algunos necesitarás paciencia), situaciones en las que tendrás que pensar... Y no seguimos para no reventar las sorpresas...

Aún más digno de mención nos parece el titánico trabajo realizado por Mercury Steam en la ambientación, desde la recreación del universo *Castlevania* (los vampiros de esta entrega nos parecen los mejores) a la inclusión de criaturas de otras culturas, pasando por la sobresaliente banda sonora de Oscar Araujo. Pero no todo es perfecto y hay cosas que nos duelen especialmente, como que un juego hecho en España no esté doblado al castellano, por mucho que los actores de doblaje anglosajones sean conocidos, como Patrick Stewart ("X-Men"). Además, aunque el nivel gráfico es soberbio, a veces el juego parece "petardear", como si a Gabriel le faltaran frames en sus animaciones o como si todo estuviera tan recargado que le costara moverlo. No es molesto, pero... Pese a estos defectillos *CLOS* es una de las mejores aventuras del momento, un título largo, duradero, divertido y que ha conseguido llevar a *Castlevania* a los mundos poligonales 3D de manera soberbia. Y como lo ha logrado un grupo español, la alegría es doble...

CLOS no es "otro juego español": es una superproducción de 20 millones de euros y más de dos años de desarrollo.



Técnicamente el juego es muy bueno, pero a veces da la sensación de que faltan frames en la animación, que "algo" petardea un poco.



La aventura te llevará cerca de 20 horas, más el tiempo que pierdas en buscar secretos, superar desafíos, desbloquear extras... Es largo.

DESAFÍOS PARA TODAS LAS MENTES

Uno de los puntos que más marcan las diferencias con otros juegos del género son los abundantes e inteligentes puzzles.



"AJEDREZ". Con sus propias reglas y piezas. Además, se puede jugar en cualquier momento contra un amigo.

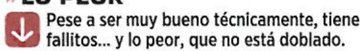


PIENSA. Hay retos de todo tipo y en algunos intervienen nuestras habilidades y magia. Hay niveles que son puzzles enteros.



PISTAS. Si algún puzzle se te atraganta, puedes comprar la solución "sacrificando" los puntos de experiencia de recompensa.

VALORACIÓN



» LO MEJOR

Conserva el espíritu *"Castlevania"*. Es más largo y variado que otras aventuras de PS3.

» LO PEOR

Pese a ser muy bueno técnicamente, tiene fallitos... y lo peor, que no está doblado.

Te gustará = que... GOD OF WAR III



Te gustará + que... DANTE'S INFERNO



94	**» GRÁFICOS** Espectaculares enemigos y escenarios, animaciones mejorables.
94	**» SONIDO** ESPECTACULAR banda sonora, buenos efectos y voces en inglés.
97	**» DIVERSIÓN** Es uno de esos juegos que "pican" hasta acabarlo. No podrás dejarlo.
92	**» DURACIÓN** Cerca de 20 horas. Rejugable, con secretos, extras... No tiene Online.
NOTA 94	Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*.

GA'HOOLE: LA LEYENDA DE LOS GUARDIANES

EL VIDEOJUEGO

VUELA EN 3D CON

GA'HOOLE

EN TU CINE DESDE OCTUBRE 2010

DIVIÉRTETE CON EL VIDEOJUEGO Y SÉ UN GUARDIÁN

¡YA A LA VENTA!

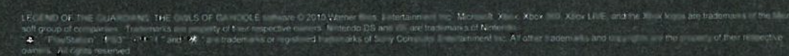













NBA 2K11 es la nueva entrega del simulador de basket de 2K Games que año tras año nos convence por su ambientación y opciones.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
60,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Compatibilidad Move
MOVE+DUALSHOCK
Página web
WWW.2KSPORTS.COM

EL ANILLO DE **CAMPEÓN** YA TIENE DUEÑO

NBA 2K11

El mejor jugador de la historia de la NBA apadrina un simulador de basket que, este año más que nunca, no tiene rival en la cancha.

Esta temporada no se producirá el particular duelo que mantienen todos los años por estas fechas los dos simuladores de basket más importantes: *NBA 2K* y *NBA Live* (rebautizado este año como *Elite*). Y tras la "espantada" de EA Sports retrasando indefinidamente su nueva entrega, el juego que nos ocupa se queda como único baluarte del basket este año en PS3. Pero los fans de este deporte podemos estar tranquilos, porque *NBA 2K11* es baloncesto en estado puro.

Y es que, a la hora de jugar, no hay otro juego que plasme mejor todo lo que sucede en un partido de la NBA. Aunque con algunos retoques y novedades, *NBA 2K11* vuelve a presentar un sistema de control muy intuitivo en el que gracias al stick derecho (o los botones si somos menos hábiles) y con un poco de práctica, podremos realizar todas las jugadas que se nos ocurran. La novedad más destacada en este sentido es la posibilidad de usar un mando Move en una mano (lo moveremos para tirar o driblar) y el Dual Shock 3 en la otra (para mover al jugador). Una opción que no pasa de curiosa, aunque los mates usando Move están bastante logrados. Para disfrutar de estos emocionantes y realistas partidos tendremos un buen montón de modos de juego, aunque la inmensa mayoría ya los vimos en la entrega anterior: partidos rápidos, modo La Asociación (en el que dirigimos la franquicia también desde

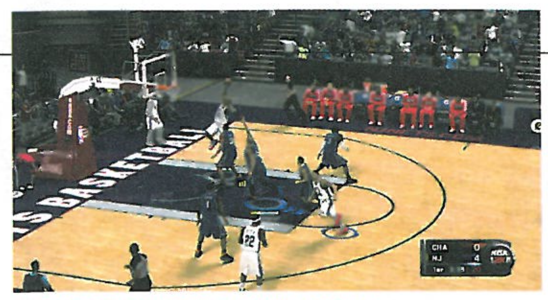
El legendario Michael Jordan es la imagen y el fichaje más destacado de *NBA 2K11*.

» UNA TEMPORADA MÁS DECIMOS: "I **LOVE** THIS GAME!"

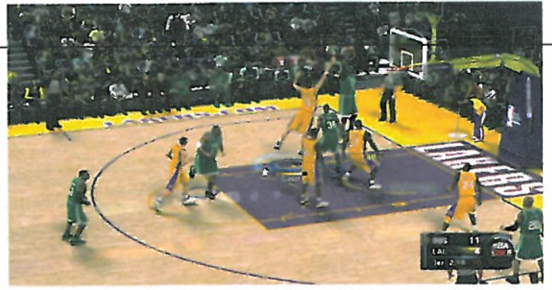
① **SISTEMA DE CONTROL.** Parecido al del año pasado (incluido el uso del stick derecho), pero con la novedad de poder usar Move.

② **MUCHOS MODOS.** Dirige tu franquicia, disputa temporadas o "playoffs", crea tu jugador y llévalo a la gloria, basket callejero, Online...

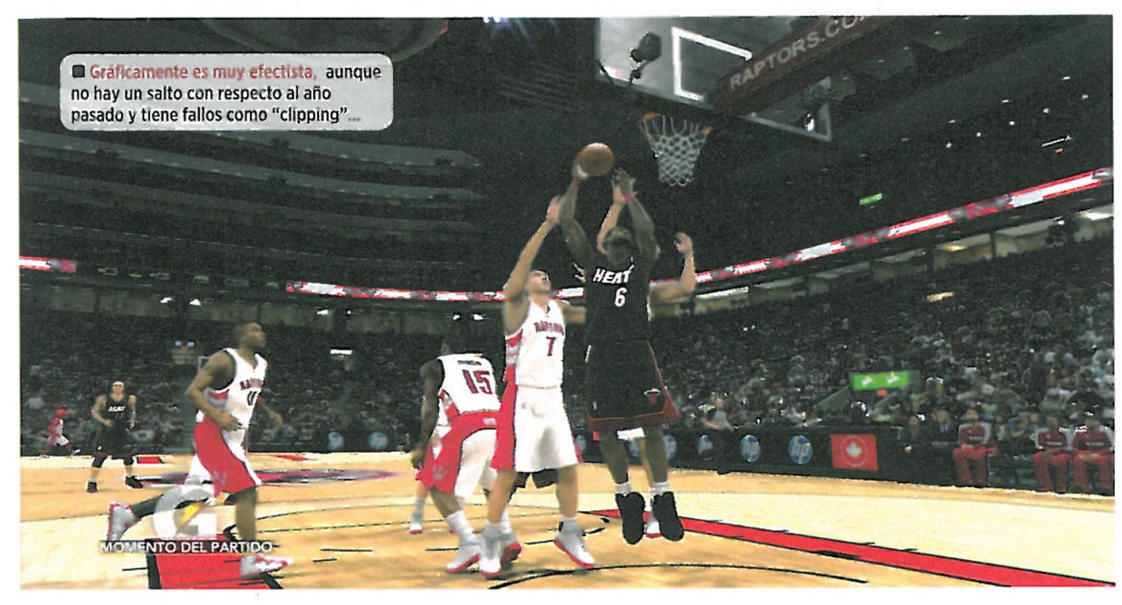
③ **GRAN AMBIENTACIÓN.** Todas las canchas, cheerleaders y mascotas, periodistas reales a pie de cancha, efectos sonoros... Alucinante.



El sistema de control requiere algo de práctica, pero una vez que lo domines no podrás parar de jugar. Y este año, es compatible con Move.



Tiene todas las franquicias de la NBA, además de un buen puñado de equipos clásicos, los All-Stars, "rookies" vs. "sophomores"...



Gráficamente es muy efectista, aunque no hay un salto con respecto al año pasado y tiene fallos como "clipping"...



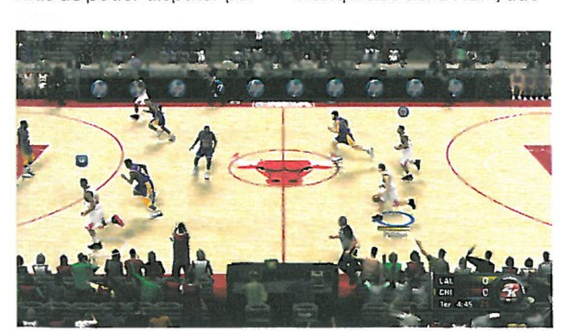


los despachos), Temporada completa o sólo Playoffs, NBA Blacktop (que propone partidos callejeros y concursos de mates y triples), ligas Online, modo Mi Jugador (crea un jugador y llévalo hasta lo más alto)... Un gran catálogo de modalidades a las que este año se suma el gran Michael Jordan. Controlando a esta leyenda del basket deberemos emular algunos de sus mayores hitos, además de poder disputar partidos con los Bulls de los años noventa y desbloquear (y personalizar) hasta 20 modelos de zapatillas Air Jordan.

Su sistema de control y la gran cantidad de modos de juegos (muchos ya vistos) siguen siendo sus mejores bazas.

La abrumadora oferta en modos de juego se completa con la posibilidad de elegir todas las franquicias de la NBA, además de algunos equipos clásicos (con sus equipaciones perfectamente recreadas), los All-Stars, la selección de "rookies" y "sophomores"...

Y todo bajo una genuina ambientación, con todas las canchas bien recreadas y detalles reales como los comentarios a pie de cancha de Doris Burke, periodista de la cadena ESPN. En cuanto a los modelos de los jugadores, muchos son mejorables (sobre todo su expresividad), aunque sus animaciones está muy bien. Los "cansinos" tiempos de carga y algunos fallos gráficos como "clipping" (a veces los jugadores se "atraviesan" unos a otros) quedan diluidos ante las múltiples virtudes de *NBA 2K11*. Si te gusta el basket, no te lo puedes perder.



Para asegurar mejor los pases, al pulsar R1 a cada compañero se le asignará un botón de manera que podamos asistir a quien queramos.



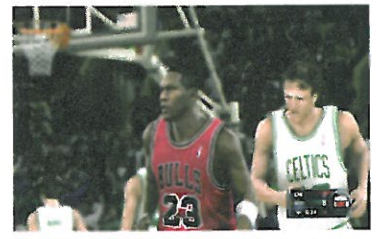
El basket callejero no va a faltar en *NBA 2K11*. Podremos disputar partidos, jugar un "21", participar en concursos de mates y triples...

» EMULA AL MÍTICO MICHAEL JORDAN

Seguramente sea el jugar más carismático y conocido de la NBA y en *NBA 2K11* podremos repasar toda su carrera.



DESAFÍO JORDAN. Te propondrán 10 hitos reales de Jordan y una serie de condiciones para superarlos.



RECREADO AL DETALLE. Manejamos Jordan desde sus inicios (¡con pelo!) hasta sus últimas hazañas en la NBA.



AIR JORDAN. Hasta 20 zapatillas Air Jordan podemos desbloquear y personalizar además de otras marcas y modelos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchos modos de juego (aunque la mayoría ya conocidos) y gran sistema de control.

» LO PEOR
Algunos fallitos gráficos como "clipping" o modelos no muy currados. Voces en inglés.

Te gustará + que... NBA LIVE 10 | Te gustará + que... NBA 2K10



90	**» GRÁFICOS** Muy efectista y vistoso en general, aunque no está exento de fallos.
88	**» SONIDO** Gran BSO liderada por Snoop Dog. Los comentarios siguen en inglés.
93	**» DIVERSIÓN** El sistema de control y el ritmo de los partidos aseguran diversión.
94	**» DURACIÓN** Duración brutal gracias a su gran cantidad de opciones y modos.
NOTA 92	Con muchos modos de juego, un gran control y una genuina ambientación, *NBA 2K11* es el mejor juego de basket de PS3.



Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
DANGER CLOSE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
71,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2740 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 24 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.MEDALOFHONOR.COM

■ *Medal of Honor* deja atrás la prolífica II Guerra Mundial y nos lleva al conflicto actual de Afganistán en una intensa y variada campaña.

LA GUERRA EN **DIRECTO**, DESDE AFGANISTÁN

Medal of Honor

Tras 3 años de descanso, la saga *MoH* vuelve a PS3 con un cambio total de mentalidad, ambientándose en la actualidad y apostando por el multijugador.

Medal of Honor fue la referencia de los shooter bélicos desde su nacimiento en la primera PlayStation y posteriormente en PC, PS2... Pero Electronic Arts cometió el error de dejar escapar a algunos de sus talentos, que crearon Infinity Ward y la saga *Call of Duty*... Saga que, como todo el mundo sabe, es hoy la que tira del género. Pero nunca es tarde para enmendar los errores y EA se ha puesto las pilas en todos los sentidos para recuperar el terreno perdido. Lo que ha conseguido en muchos sentidos.

***Medal of Honor* deja atrás la Guerra Mundial** para transportarnos a la guerra actual, a Afganistán. Allí viviremos una experiencia "real" de primera mano, en compañía de algunos cuerpos reales, desde los Rangers a los Tier 1 Operators. Cuerpos de élite que día a día se juegan el pellejo y que han asesorado a EA para que el juego fuera lo más realista posible. Así, nos espera una campaña en la que lucharemos cuerpo a cuerpo con los talibanes y los chechenos a lo largo de 10 misiones, en las que abordamos todo tipo de situaciones en los más variados lugares. Así tan pronto estaremos recorriendo una escarpada montaña repleta de cuevas y grutas como a lomos de quad acercándonos a tranquilos asentamientos o sufriendo una emboscada en una polvorienta senda donde es difícil acertar a un blanco. Y es que, como en otros juegos de temática similar, a lo largo de los 10 niveles de la campaña la

» OBJETIVO: QUE SEA IGUAL QUE ESTAR EN **AFGANISTÁN...**

① **REALISTA.** Ciudades, misiones, unidades con las que jugamos... El juego busca ofrecer al jugador una experiencia realista a todos los niveles.

② **CINEMATOGRÁFICO.** Como *Call of Duty*, el juego tiene un montón de momentos peliculeros y escenas que hemos visto hasta en las noticias.

③ **EXPLOSIVO.** A pesar del realismo, el juego no es un "simulador". Las explosiones y el caos están a la orden del día...

■ Este barbudo se llama "Dusty" y es uno de nuestros compañeros en muchas de las misiones.



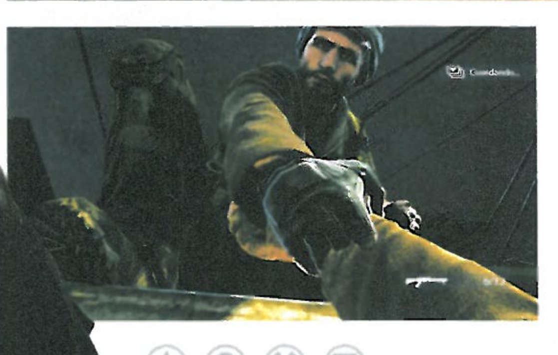
■ Misiones de francotirador, infiltraciones nocturnas con sigilo, eliminación de puestos enemigos... La guerra de *MoH* es muy variada.




■ Los tiroteos tienen lugar en polvorientas sendas (que dificultan la visibilidad), aldeas, cuevas, las cumbres nevadas de las montañas...



■ Todo el armamento es real, así como las miras, los visores... Su comportamiento también es realista.





» SITUACIONES QUE CAMBIAN LA GUERRA

Las 10 misiones del modo campaña ofrecen un montón de situaciones y objetivos que dan gran variedad al desarrollo.



VEHÍCULOS. Podemos pilotar un quad en una misión nocturna y ser el artillero de un helicóptero arrasando un poblado.



REHENES. Sólo lo haremos una vez, pero irrumpir a cámara lenta en una habitación y no errar en los tiros... es muy tenso.



FIJAR. Durante muchas de las misiones tendremos que fijar con un puntero láser los objetivos a destruir por artillería.

Medal of Honor se "actualiza" a la guerra moderna con un estilo muy similar al de _Call of Duty_, con misiones variadas y un estilo muy cinematográfico.

variedad está garantizada: hay zonas de sigilo, niveles en los que vamos en el interior de vehículos como un helicóptero (en el pellejo del artillero) o abatimos objetivos desde grandes distancias con rifles de precisión. Y tampoco falta el último grito en tecnología, desde visores de todo tipo a balizas, miras láser... Vamos, que la campaña tiene todo lo necesario para no defraudar a nadie aunque, como es habitual en el género últimamente, se hace corta. En 8-9 horas terminarás los 10 niveles y después poco queda, salvo algún trofeo extra al cumplir ciertos objetivos. Eso sí, entretiene y pica hasta el final, aunque echamos de menos alguna sorpresa, ya que las situaciones más intensas que ofrece las hemos visto antes en *Battlefield Bad Company 2* (como pilotar quads) o en *Call of Duty* (misiones como rescatar a los supervivientes de un helicóptero accidentado). No es que sea malo, pero si te has jugado todo lo que ofrece el género, no te sorprenderá.

En cuanto a la parcela multijugador, da la sensación de que en EA no han querido arriesgar y han ido a lo seguro. Las partidas son para hasta 24 jugadores y ofrece 4 modos de juego y 8 mapas, cifras que seguro aumentarán vía contenido descargable.

Tampoco faltan los puntos de experiencia para subir de nivel, las armas desbloqueables, las ayudas tras acumular una racha de muertos... Los modos de juego van desde el clásico "Deathmath" a modos más sofisticados, como "Misión por objetivos", en el que el bando aliado debe cumplir 5 objetivos como si fueran una pequeña "historia", y el enemigo debe impedirlo. No faltan modos más habituales, como "Destrucción »



■ En muchas misiones estaremos rodeados por otros soldados, que nos ofrecerán fuego de apoyo, nos darán munición...



■ El juego no abusa de las escenas de vídeo y cuando recurre a ellas es porque tiene algo que aportar a la historia, que la hay...



■ Los talibanes y Al Qeda son nuestros principales enemigos, aunque avanzada la trama veremos a otros militares profesionales.



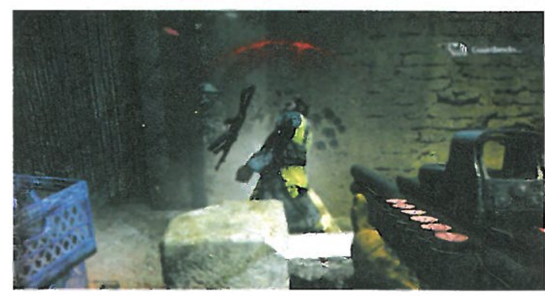
La campaña da para 8-9 horas en el nivel medio (tiene 3 niveles). Aparte de algún trofeo extra, no tiene mucho de rejugable...

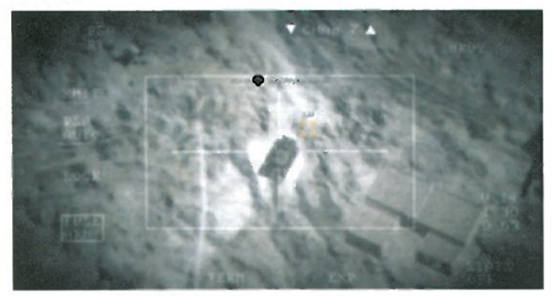


El quad es el único vehículo que pilotamos. El paseo no dura mucho ni se hace pesado y aporta variedad al desarrollo de la misión.



MoH tiene todos los "topicazos" del género, desde niveles sobre raíles en los que sólo disparamos a momentos dramáticos en los que un aliado cae...





de objetivo", en el que debemos destruir dos objetivos con C4 en el menor tiempo posible. Tras jugar unas cuantas partidas, la sensación es como en la campaña: está francamente bien, pero no sorprende. Aunque se le perdona por a su intensidad.

MoH es un gran shooter, emocionante y divertido, con un gran enfoque de la acción y un completo online.

Técnicamente, cumple: buenos modelos, buenas animaciones, escenarios detallados con elementos destruibles... En todo momento consigue transmitir la sensación de que estamos en la guerra, en Afganistán, algo que refuerza un buen doblaje al castellano, con voces profesionales y muy reconocibles, como la de Fox Mulder de "Expediente X" (Lorenzo Beteta) y los realistas efectos de sonido. Y la música tampoco se queda atrás, acompañando y ambientando la acción pero sin llegar a quitarle protagonismo, salvo en los créditos finales, donde escucharemos uno de los nuevos y más pegadizos temas del último disco de Linkin Park. Todo esto culmina una producción cuidada y que divierte, aunque peca de no haber arriesgado un poco más para marcar las distancias con su más directo competidor, *Call of Duty*. Aún así, si te gusta la acción bélica realista, te lo pasarás en grande...



El juego no escatima en detalles: hay sangre y algunas acciones, como la eliminación con machete, son bastante explícitas...



Los compradores de *Medal of Honor* tendrán como extra una versión HD de *MoH Frontline*... Ha envejecido un poco mal, la verdad.

» A LA CONQUISTA DEL MULTIJUGADOR...

Call of Duty es el rey de los shooters Online, pero seguro que algunos de los aspectos de *MoH* también te atraen...



EVOLUCIÓN. Ganamos experiencia y subimos de nivel, desbloqueamos armas (personalizables), obtenemos medallas...



OPCIONES. Cuatro modos de juego para hasta 24 jugadores y 8 mapas es su oferta... que será ampliable vía descargas.



MISIÓN. Es el modo más original, en el que seguimos una trama con 5 objetivos, como proteger un helicóptero abatido.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una campaña entretenida (aunque breve), buen doblaje, Online con ideas interesantes.

» LO PEOR
Que no haya arriesgado un poco más para intentar ofrecer algo realmente diferente.

Te gustará + que... BATTLEFIELD B.C. 2



Te gustará − que... MODERN WARFARE 2



90	**» GRÁFICOS** Con destellos de calidad, aunque algunas texturas cantan mucho.
92	**» SONIDO** Efectos logrados, buen doblaje, música adaptada a la ambientación.
93	**» DIVERSIÓN** Alta, pero breve. Y al multijugador le faltan opciones para durar más.
92	**» DURACIÓN** 8-9 horas de campaña, más la que saques del mulitjugador.
NOTA 92	La guerra moderna tiene otro gran representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un competente Online.

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
LUCHA/AVENTURA
Desarrollador
CIBERCONNECT2
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
71,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4370MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://NARUTO.NAMCOBANDAIGAMES.COM/

■ *Naruto SUNS2* es un genial juego de lucha con un modo aventurero con el que podrás revivir la parte más moderna de la serie.

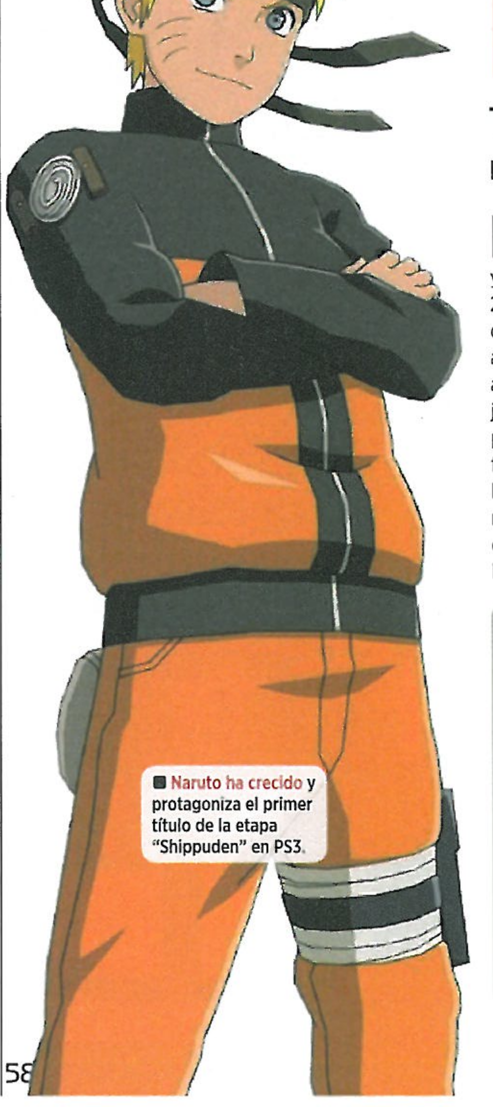
LA MEJOR RECREACIÓN DE UN **ANIME** QUE VERÁS EN PS3

Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

Tras casi dos años de descanso, Naruto regresa a PS3 con un título repleto de novedades, más completo, espectacular... ¡Y con las ansiadas peleas Online!

El alocado ninja naranja, que ha protagonizado ya más de 40 juegos desde 2003 para una gran variedad de plataformas, vuelve a PS3 con el que, sin temor a equivocarnos, es su mejor juego. ¿Por qué? Pues porque más allá de los gráficos (que son espectaculares) recrea la serie como nunca antes la has visto. Sí, el juego está pensado para los fans, pero tranquilo, que si no conoces la serie, podrás disfrutarlo desde el primer minuto, gracias a los "flashbacks" e información extra para conocer un poco a los personajes (aunque algunos términos te sonarán a chino).

***Storm 2* se centra en la etapa Shippuden** de la serie, con Naruto más mayor, y abarca desde su regreso a la aldea oculta de la hoja hasta los capítulos que se están publicando ahora en Japón, con Naruto ya convertido en Hokage (máximo ninja de su villa). Y esta trama es la que seguimos en el modo "Historia definitiva", que es sin duda el corazón del juego. En él, aparte de revivir los combates más importantes de la serie (de forma muy espectacular y con quick time events incluidos), recorremos la aldea la hoja y otros muchos lugares (diseñados por el estudio Pierrot, los mismos del anime) cumpliendo misiones opcionales, como encontrar a una niña perdida a vencer a 37 marionetas malignas. Pero además, podemos recoger materiales para fabricar nuevos ítems y armas de apoyo en los combates, o gastarnos los "dineros" ganados en



■ Naruto ha crecido y protagoniza el primer título de la etapa "Shippuden" en PS3.

» ASÍ SON LOS COMBATES EN EL UNIVERSO DE NARUTO



① **RÁPIDOS Y VISTOSOS.** Los combates son 1 Vs. 1, pero podemos usar combos, armas arrojadizas y otros ítems, llamar a compañeros...



② **TÉCNICAS ESPECIALES.** Todos los ninjas tienen jutsus o artes especiales, así como un "Despertar" que aparece con la vitalidad baja.



③ **40 LUCHADORES.** El elenco de personajes es enorme, e incluye sorpresas que aún no han aparecido en la serie, como Naruto Hokage.



El sistema de combate es similar al de otros juegos de Naruto. Con ● golpeamos, con ■ lanzamos shurikens, con ▲ activamos el chakra...



El modo historia nos permite controlar a muchos personajes, como Gaara, mostrándonos la historia desde diferentes perspectivas.



El sistema de combate también ofrece transformaciones (como en el zorro de las 9 colas), modo "Despertar" que nos confiere letales ataques...





las tiendas, donde incluso se venden extras como cartas ninja con las que personalizar nuestro tarjeta de jugador Online. Además, a medida que avanzamos en la trama, vamos desbloqueando personajes para el resto de modos de juego, títulos (que también sirven para nuestra tarjeta de jugador) y otros muchos extras. Todo esto conforma un desarrollo largo (unas 15-20 horas sin tareas secundarias), variado y apasionante, que enganchará sin remisión a los fans más accérrimos de la saga y que también atrapará a los que reniegan de los juegos de Naruto.

Naruto SUN Storm 2 redime los errores de su antecesor y ofrece 40 personajes y más modos de juego y opciones.

Los otros 2 modos de juego siguen la línea de anteriores juegos de Naruto y son combates rápidos (en solitario y Versus en la misma consola) y el modo Online. Este último nos permite subir de nivel con la experiencia ganada, buscar rivales de nuestro nivel... No ofrece grandes opciones, pero suficiente para prolongar aún más su vida. Por lo demás, el juego también ofrece las voces en japonés y un sistema de control similar al del anterior *Storm* que, a nuestro gusto, peca un poco de simple (no ofrece una gran variedad de combos). Eso sí, la puesta en escena es simplemente brillante (en ocasiones parece más la serie que un juego), el sonido impecable y, encima es largo y duradero (dos de las críticas que recibió el anterior). Vamos, que a poco que te guste Naruto, no te lo puedes perder...



Gráficamente es brutal, está bien localizado (voces "japo" incluidas) y tiene buenas opciones, como rejugar los jefes finales del modo historia.



Al ganar un combate recibiremos una calificación (los rangos más altos desbloquean extras), así como títulos para nuestro perfil Online.

» EL MODO DE JUEGO QUE LOS FANS AMARÁN

El modo Aventura Definitiva te permitirá revivir la serie Shippuden mezclando lucha, exploración, tareas opcionales...



EXPLORA. Recorre libremente los lugares de la serie, habla con otros ninjas, acepta tareas opcionales como buscar a una niña...



JEFES FINALES. Son lo mejor del juego. Integran Quick Time Events e incluso otras rutinas de juego, como arcades de disparo.



COMPRA. Extras como cartas o vídeos, ítems para usar combate (algunos de ellos requieren encontrar los materiales antes)...

VALORACIÓN



» LO MEJOR
Gráficos, las batallas contra los jefes finales, el modo "Aventura Definitiva"...

» LO PEOR
Los tiempos de carga se hacen pesados. Algunos escenarios tienen poco para hacer.

Te gustará + que... NARUTO U.N. STORM | Te gustará + que... DRAGON BALL R.B.



95	**» GRÁFICOS** Soberbios, hasta el punto de que no sabrás si es la serie o el juego.
94	**» SONIDO** Doblaje en inglés y japonés, música de la serie, buenos efectos...
93	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo variado, combates espectaculares, online...
94	**» DURACIÓN** El modo historia deja muchas más de 15 horas, luego está el Online
NOTA 94	Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo.

JUEGO RECOMENDADO Play

■ *Enslaved* es una variada aventura de acción de los creadores de *Heavenly Sword* en la que debemos escoltar y proteger a una compañera.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
NINJA THEORY
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
814 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
ENSLAVED.ES.NAMCOBANDAIGAMES.EU/

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

JUNTOS HASTA QUE LA **MUERTE** NOS SEPARE...

Enslaved: Odyssey to the West

En un futuro devastado, dos personajes condenados a entenderse inician un viaje sin retorno que puede convertirse en una de las sorpresas de este otoño.

El estudio inglés Ninja Theory tenía muchas ganas de "quitarse la espinita" de *Heavenly Sword*, un juego de acción que salió en 2007 y que no cumplió con las altas expectativas que todos teníamos puestas en él. Para ello han estado tres años trabajando en *Enslaved: Oddyssey to the West*, una auténtica superproducción que, sin hacer mucho ruido, se presenta como una de las aventuras más recomendables de este otoño.

Los protagonistas de esta odisea son Monkey y Trip, una pareja condenada a entenderse en un futuro devastado por las guerras, en el que la humanidad ha sido reducida a pequeñas comunidades de supervivientes que viven atemorizadas por las máquinas que les esclavizan sin piedad. Precisamente nuestro dúo protagonista viaja en una de esas naves esclavistas, que al estrellarse les da la oportunidad de escapar. Pero Trip no se fía del bruto Monkey, así que le coloca un dispositivo en la cabeza que explotará si Trip muere o él intenta huir. Así las cosas, y manejando siempre a Monkey, tendremos que escoltar a nuestra frágil compañera hasta su hogar sin que sufra ni un sólo rasguño, o será el fin para los dos. Una verdadera aventura plagada de peligros que desde luego le hace justicia al título.
El desarrollo se estructura en una quincena de niveles realmente variados, pues prácticamente todos ellos ofrecen una buena dosis de acción, plataformas y puzzles. En la inmensa

■ Monkey y Trip son los protagonistas de *Enslaved*. Su relación empieza mal pero poco a poco se va suavizando...

» UNA **ODISEA** REPLETA DE ADVERSIDADES



1 **COMBATES.** Monkey debe proteger a toda costa a Trip de los mecas usando su bastón para pelear cuerpo a cuerpo o disparando.



2 **PUZZLES.** Cuando el camino no está claro, tendremos que cooperar con Trip para abrirle paso. Incluso podemos darle sencillas órdenes.



3 **PLATAFORMAS.** Aunque es imposible caerse y es fácil encontrar el camino, Monkey no puede separarse mucho de Trip así que mucho ojo...



Monkey y Trip escapan de una nave esclavista. Nuestra misión es acompañar a la chica a su hogar protegiéndola de todos los peligros.



Trip es nuestra frágil aliada. No la controlamos directamente, pero sus conocimientos tecnológicos son útiles para afrontar los puzzles.



Los escenarios son espectaculares. Mirad qué recreación de una Manhattan devastada por la guerra y en la que la Naturaleza va recuperando su sitio.





COOPERA PARA PODER SOBREVIVIR

Sólo controlamos a Monkey, pero hay que defender a Trip a toda costa si queremos seguir con vida y ayudarla a avanzar...



PROTEGE A TRIP. Si ella muere, tú también. Así que no te alejes demasiado y protégela de todas las amenazas.



DISTRACCIÓN. Un método efectivo para avanzar es distraer al enemigo, para que el otro realice la acción oportuna.

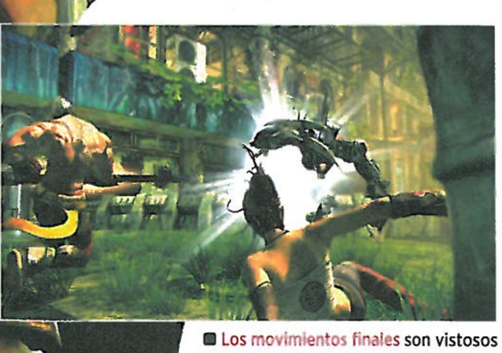


ÓRDENES. Podemos dar sencillas órdenes a Trip: que avance, que haga de señuelo, que accione palancas...

***Enslaved* es una aventura de acción en la que hay que combatir y atravesar zonas de plataformas y puzzles siempre junto a nuestra frágil compañera.**

mayoría de estos niveles tendremos que interactuar con Trip, bien cooperando para resolver puzzles, ayudándola a encontrar lugares accesibles para que ella pueda continuar el camino o protegiéndola de los mecas esclavistas, los variados engendros mecánicos que serán nuestra principal amenaza en *Enslaved*. Y es que los puzzles no son complicados y las zonas de plataformas tampoco, ya que es difícil perderse (la cámara nos indica casi siempre cuál es el próximo paso) y caerse es imposible (Monkey es todavía más ágil que Lara Croft y no se cae en los saltos ni queriendo...).

Pero los combates sí pondrán a prueba nuestra habilidad. Monkey va equipado con un bastón multiusos que nos permite tanto realizar combos como disparar cargas explosivas y aturdidoras. El sistema de combate es muy completo (variedad de golpes, escudo, opción de rodar para esquivar ataques...) y además podemos mejorar a nuestro héroe al avanzar. A ello hay que sumar emocionantes situaciones que salpican el desarrollo, como una vibrante persecución o una peligrosa ascensión por una estructura que se va derrumbando (a lo *Uncharted 2*) que ponen la guinda a una aventura tremendamente efectista y entretenida. Y es que, salvando las distancias, en muchos momentos nos ha recordado a la obra maestra de Naughty Dog. Eso sí, como nos pasó con el primer *Uncharted*, a veces echamos de menos más desafío y que no esté todo tan "teledirigido"... Otra virtud incuestionable de *Enslaved* es su precioso apartado técnico. Muchas veces os quedaréis con la boca abierta contemplando los entornos, »



Los movimientos finales son vistosos y pueden tener efectos secundarios.



En ciertos momentos podremos ir a bordo de vehículos, la mayoría de las veces disparando mientras Trip conduce.

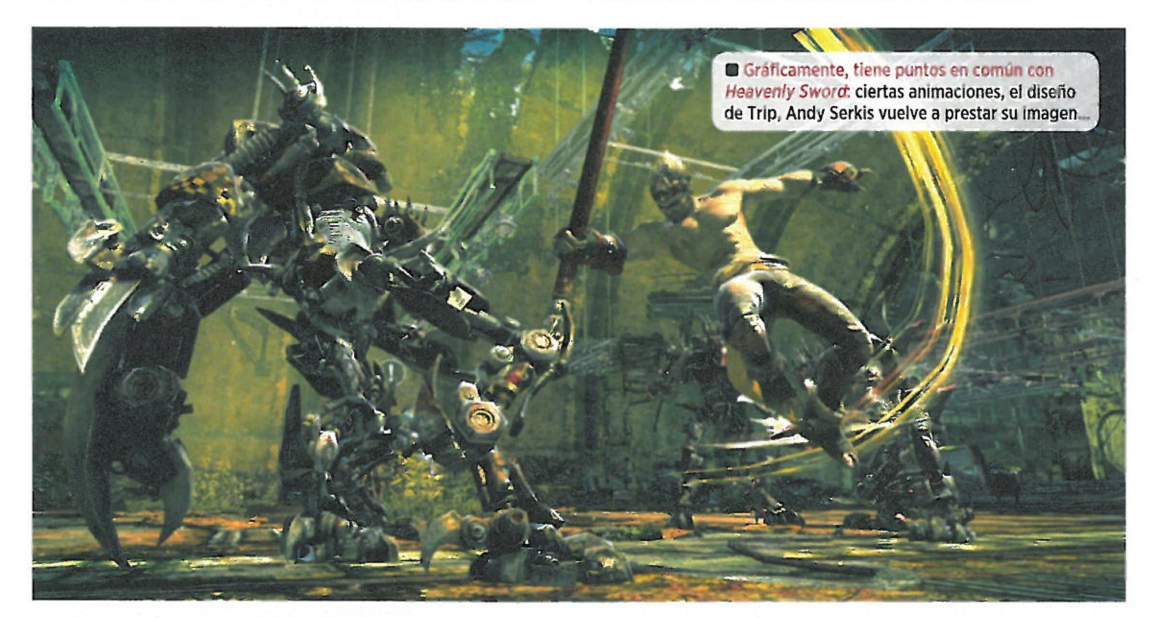


¿Te acuerdas de la vibrante escalada por el tren en *Uncharted 2*? *Enslaved* tiene momentos que recuerdan a la obra de Naughty Dog.

■ Monkey puede avanzar más rápido montado en su nube. Un extraño dispositivo que, por desgracia, no podemos usar cuando queramos.

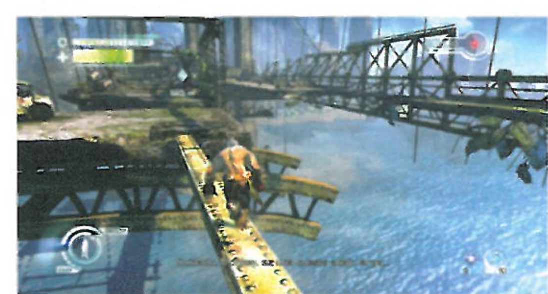


■ En ciertas zonas del juego el sigilo puede ser una buena opción. Escaneando a los mecas determinamos su rango de visión.



■ Gráficamente, tiene puntos en común con *Heavenly Sword*: ciertas animaciones, el diseño de Trip, Andy Serkis vuelve a prestar su imagen...





» que aunque no dejen de ser "pasillos", tienen una calidad altísima. Por ejemplo, la recreación de la ciudad de Nueva York, completamente en ruinas y con la Naturaleza reclamando lo que hace mucho tiempo fue suyo, resulta realmente espectacular. A esto hay que sumar el buen diseño de los mecas (los hay de varios tipos...) y de los jefes finales (enormes animales mecánicos) y, sobre todo, de la pareja protagonista.

Gráficamente es digno de elogio, con preciosos y efectistas escenarios y un buen diseño de personajes y enemigos.

El actor Andy Serkis (Gollum en las pelis de "ESDLA") vuelve a trabajar con Ninja Theory y presta sus movimientos y su voz (en la versión original) a Monkey, mientras que Trip es todo un guiño-homenaje a Nariko, la heroína de *Heavenly Sword*.

Una interesante trama llena de giros y un doblaje en castellano bastante digno y de calidad (aunque una vez más, superado por el original en inglés) coronan a una aventura de acción muy variada y disfrutable que lo tiene todo para triunfar. De hecho no nos extrañaría nada que este juego diera pie a toda una franquicia (sus creadores han afirmado que tienen ideas para un par de secuelas más). Calidad no le falta. Pero lo primero es acompañar a Trip a casa, lo queramos o no... ○



■ Si Trip no puede avanzar, podemos cogerla "a caballito". Es la mejor forma de que atraviese un campo de minas de una pieza.



■ Los jefes finales aseguran emociones fuertes. Suelen ser enormes engendros mecánicos con formas de animales: perro, escorpión...

» UN COMPLETO SISTEMA DE COMBATE

Además de ágil como un mono, Monkey "reparte" que da gusto usando su bastón para realizar distintos combos o disparar.



COMBOS. Hay distintos tipos de golpes, combos y movimientos finales que podemos mejorar al avanzar en el juego.



ACUMULA POTENCIA. Podremos acumular la energía del bastón para aturdir a los enemigos por unos momentos.



DISPARA. Hay distintos tipos de proyectiles: los que hacen daño y los que aturden. La munición está muy limitada.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Variado, divertido, asequible para todos y con una apartado técnico muy efectista.

» LO PEOR

En ocasiones resulta demasiado asequible y las plataformas están "teledirigidas".

Te gustará + que... HEAVENLY SWORD



Te gustará − que... UNCHARTED 2



92	**» GRÁFICOS** Gran diseño de personajes y escenarios realmente efectistas.
90	**» SONIDO** Doblado al castellano, pero mola más la voz original de Andy Serkis.
89	**» DIVERSIÓN** Puzzles y saltos son sencillos, pero los combates son muy divertidos.
89	**» DURACIÓN** Unas 10 horas, algo más de la media del género. Poco "replay".
NOTA 90	Una aventura de acción variada, bien diseñada y divertida que puede convertirse en una de las sorpresas de este otoño.

16

Género
LUCHA
Desarrollador
EA TIBURÓN
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
21 DE OCTUBRE
Precio
71,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
3300
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ES.EA.COM

MMA recrea los combates de las artes marciales mixtas, en los que valen codazos, derribos, sumisiones...

OTRA VISIÓN DEL **NOBLE ARTE** DE "MOLERSE A PALOS"

MMA

Electronic Arts entra en el ring de las artes marciales mixtas para intentar destronar a *UFC* la, hasta ahora, única propuesta en este subgénero...

Desde 1993, las artes marciales mixtas han ido ganando adeptos y popularidad en todo el mundo, hasta el extremo de tener sus propias sagas de juegos, como es el caso de UFC o K-1. Ahora, Electronic Arts ha fichado a algunos de los mejores púgiles del momento y los ha metido en su propia competición, la MMA...

***MMA* parte de una base similar a la de su rival:** intentar recrear estas peleas con el mayor grado de realismo posible, tanto desde el punto de vista de estilos y movimientos (jiu jitsu, judo, kick boxing...) como de su representación gráfica. El resultado, a la vista está en las pantallas, es sobresaliente gracias a la experiencia ganada en títulos como *Fight Night Round 4*, aunque quedan aspectos que pulir, como las animaciones faciales (los luchadores no expresan dolor, parecen zombis). A la hora de pelear, ofrece dos tipos de control distintos. Por un lado, podemos utilizar el stick derecho para ejecutar los golpes, algo que en la práctica no funciona porque, por ejemplo, para dar las patadas tenemos que presionar L2, eso sin contar el botón modificador de altura. Es decir, para dar ciertas patadas, hay que pulsar 2 botones y mover el stick, algo inoperante para los combos. Por suer-

El pentacampeón de la UFC Randy Couture es uno de los muchos púgiles disponibles.

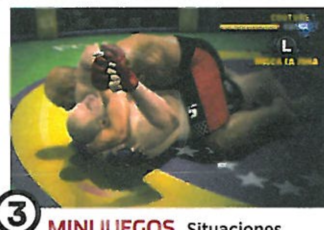
» COMBATE CON LOS PUÑOS, LAS PIERNAS... Y LA CABEZA



① **REALISMO.** Los combates de MMA buscan el realismo de este deporte, tanto gráfico, como en la variedad de estilos, golpes, púgiles...



② **DESGASTE.** Hay indicadores para el daño y la resistencia, que se pueden recuperar y nos indican, por ejemplo, si aguantaremos un forcejeo...



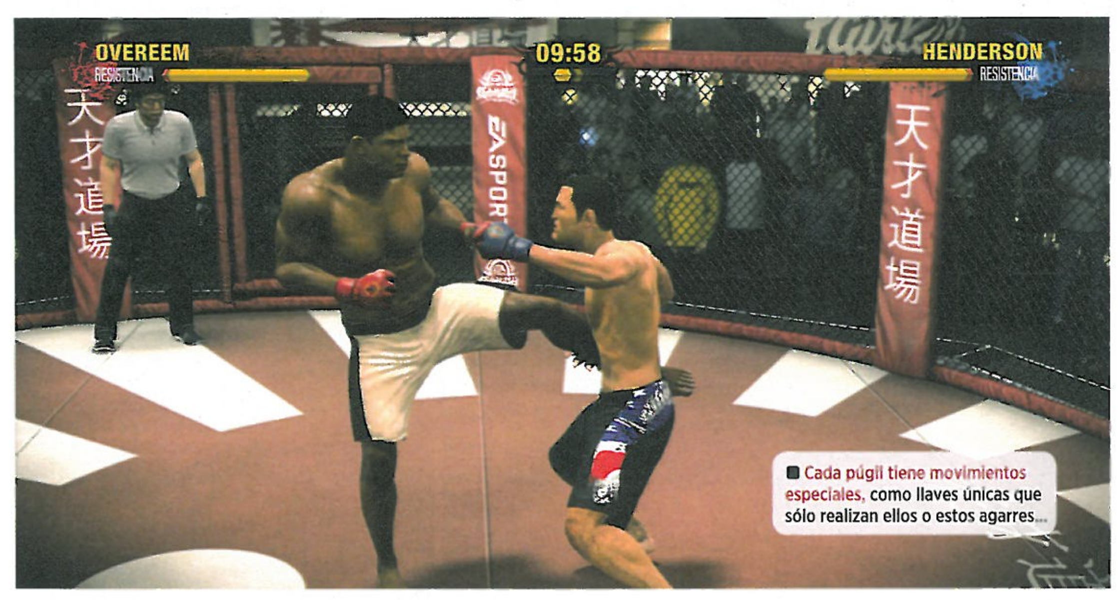
③ **MINIJUEGOS.** Situaciones como las estrangulaciones se superan mediante un minijuego (mover el stick para encontrar el punto de liberación).



El juego ofrece 2 tipos de control (atacar con el stick derecho o con los botones). En ambos, las peleas no consisten en atacar a lo loco.



Podemos pelear con más de 30 púgiles, elegir todo tipo de rings (boxeo, circular...) y entre distintas reglas (Vale Tudo, Strikeforce...).



Cada púgil tiene movimientos especiales, como llaves únicas que sólo realizan ellos o estos agarres...





te, podemos optar por un control más tradicional, con un botón para cada extremidad y el stick derecho para realizar todos los agarres y transiciones. Además, las técnicas de suelo y "clinching" (agarres de pie sin tumbar al enemigo) se han simplificado bastante respecto a *UFC*, evitando complejos giros de stick y sustituyendo algunas situaciones, como los forcejeos en las sumisiones, por minijuegos en los que debemos machacar un botón con cierto ritmo, algo que agradecerán los que ven en *UFC* un título complejo.

Parte del encanto de *MMA* reside en que cuenta con algunas leyendas vivas de este deporte, como Couture o Fedor.

En cuanto a los modos de juego, no faltan las peleas rápidas (pudiendo elegir entre distintas reglas, rings, categorías...), los duelos Online y un modo Carrera, en el que creamos a nuestro púgil (podemos ponerle nuestra cara con PS Eye) y entrenamos en distintos minijuegos, viajamos para aprender nuevas técnicas y, por supuesto, peleamos para ascender en el ránking. En este sentido no tiene tantísimas opciones como *UFC 2010*, pero lo que ofrece es más que suficiente para entretenerse durante una buena temporada. Eso sí, la diversión que propone no está exenta de fallos, como unos tiempos de carga demasiado largos (incluso tras instalar los datos en el disco duro), fallos en la detección de colisiones de los golpes (a veces no impactan)... Aún así, se trata de un juego que te divertirá a poco que te gusten las artes marciales mixtas. ●


Al terminar los combates podemos guardar los mejores momentos en el disco duro de la consola e incluso compartirlos vía Online.



Pese a su calidad general, *MMA* tiene detalles que no nos gustan, como los tiempos de carga o la inexpresividad de los luchadores.

» A POR EL CINTURÓN DE CAMPEÓN...

El modo Carrera es sin duda el más duradero y en él llevaremos a un púgil creado por nosotros hasta lo más alto...


EDITOR. Podrás crear a tus púgiles usando variados parámetros e incluso poniéndoles tu cara gracias a PS Eye.


ENTRENA. Entre combates superaremos minijuegos para mejorar al púgil, viajarás a otros gimnasios para aprender técnicas...


PREPARADOR. El púgil Bas Rutten será quien te lleve de la mano por el mundo de la MMA, junto con tu utilísimo móvil.

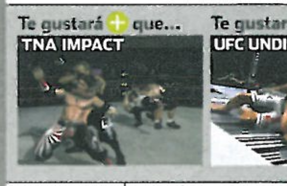
VALORACIÓN



» LO MEJOR
Los realistas gráficos, el duradero modo carrera. Es algo más táctico que *UFC*...

» LO PEOR
Tiempos de carga, detección de impactos, el control de los ataques con el stick derecho...

Te gustará ➕ que... **TNA IMPACT**
Te gustará ➖ que... **UFC UNDISPUTED 2010**



92	**» GRÁFICOS** Modelos muy detallados y realistas, aunque algo inexpresivos.
88	**» SONIDO** Voces en inglés, música rapera y buenos efectos ambientales...
89	**» DIVERSIÓN** Combates imprevisibles, con un control directo y asequible.
91	**» DURACIÓN** Online, modo carrera largo... dura lo suyo, pero menos que *UFC 2010*.
NOTA 87	Un juego de lucha que recrea muy bien las MMA y lo hace con un control más directo y sencillo que el de *UFC 2010*.

JUEGO RECOMENDADO Play

12

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
12,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1519
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.LARACROFTANDTHEGUARDIANOFLIGHT.COM

■ *The Guardian of Light* es la nueva aventura de Lara Croft en la que, desde una perspectiva isométrica, recorremos templos y tumbas, disparamos, saltamos, resolvemos puzzles... ¡Y jugamos en cooperativo!

■ Podemos recoger reliquias, armas y artefactos que aumentan o reducen ciertas cualidades de Lara.



■ Cada nivel tiene una serie de retos, como recoger 10 calaveras, que se pueden resolver mejor en compañía.

LA MÍTICA AVENTURERA VUELVE **A LO GRANDE**

Lara Croft And the Guardian of Light

Tras los últimos y mejorables *Tomb Raider*, Lara regresa con una aventura descargable que la devuelve a lo más alto...

La lucha entre la luz y la oscuridad vuelve a salpicar a Lara, quien despierta de su letargo a un malévolo dios azteca. Así, tendrá que recorrer 14 niveles para volver a encerrarlo en el espejo de humo, niveles en los que habrá trampas, enemigos de todo tipo (desde pequeñas arañas a tiranosaurios), puzzles y cómo no, mucha acción. Acción que controlamos con el stick derecho para apuntar en la dirección que queramos y con R2 disparamos. Además, Lara podrá recoger casi 30 armas y más de 40 reliquias y artefactos que mejoran aspectos como su potencia de fuego.

Seguimos la aventura con una vista isométrica que le sienta de maravilla. Y aunque la cámara a veces está muy lejos, el juego luce espectacular, con detallados escenarios repletos de efectos de luz, enemigos y secretos por descubrir. Por si todo esto fuera poco, el juego ofrece modo cooperativo en la misma consola (en el futuro se añadirá el Online), ofreciendo además ligeras variaciones respecto al modo para un jugador. Añade una duración de 8 horas, numerosos secretos y retos que lo hacen muy rejugable, doblaje al castellano... y el resultado es un puro diamante.

» UNA **AVENTURERA** QUE NO OLVIDA SUS ORÍGENES

Lara Croft GOL es a la vez una experiencia nueva (tanto por el control como por la cámara o el cooperativo), pero al mismo tiempo es un juego sumamente fiel a los orígenes del personaje: no faltan los saltos, los puzzles... e incluso algún enemigo mítico.



① **INGENIO.** Cada nivel tiene retos, secretos y salas como esta, en la que nos espera un puzzle en el que tendrás que pensar un poco.

② **ENEMIGOS.** Arañas y otras criaturas gigantes, siervos del maligno dios azteca e incluso un tiranosaurio nos esperan...



■ Lara Croft vuelve con una genial aventura, la primera de su historia con modo cooperativo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo que vuelve a los orígenes, el genial cooperativo. Es muy rejugable.

» LO PEOR
La cámara a veces es muy lejana. Que el cooperativo no sea Online.

92	**» GRÁFICOS** Las pantallas no le hacen justicia: el juego entra por los ojos...
87	**» SONIDO** Buenos efectos, doblado al castellano, banda sonora "normalita".
93	**» DIVERSIÓN** Es variado: puzzles, saltos... Y con alguien al lado gana muuuucho.
94	**» DURACIÓN** La primera partida puede dar para 8 horas, que son muy rejugables...
NOTA 92	Uno de los mejores juegos descargables que hay en la tienda, una aventura que nos devuelve a la mejor Lara.

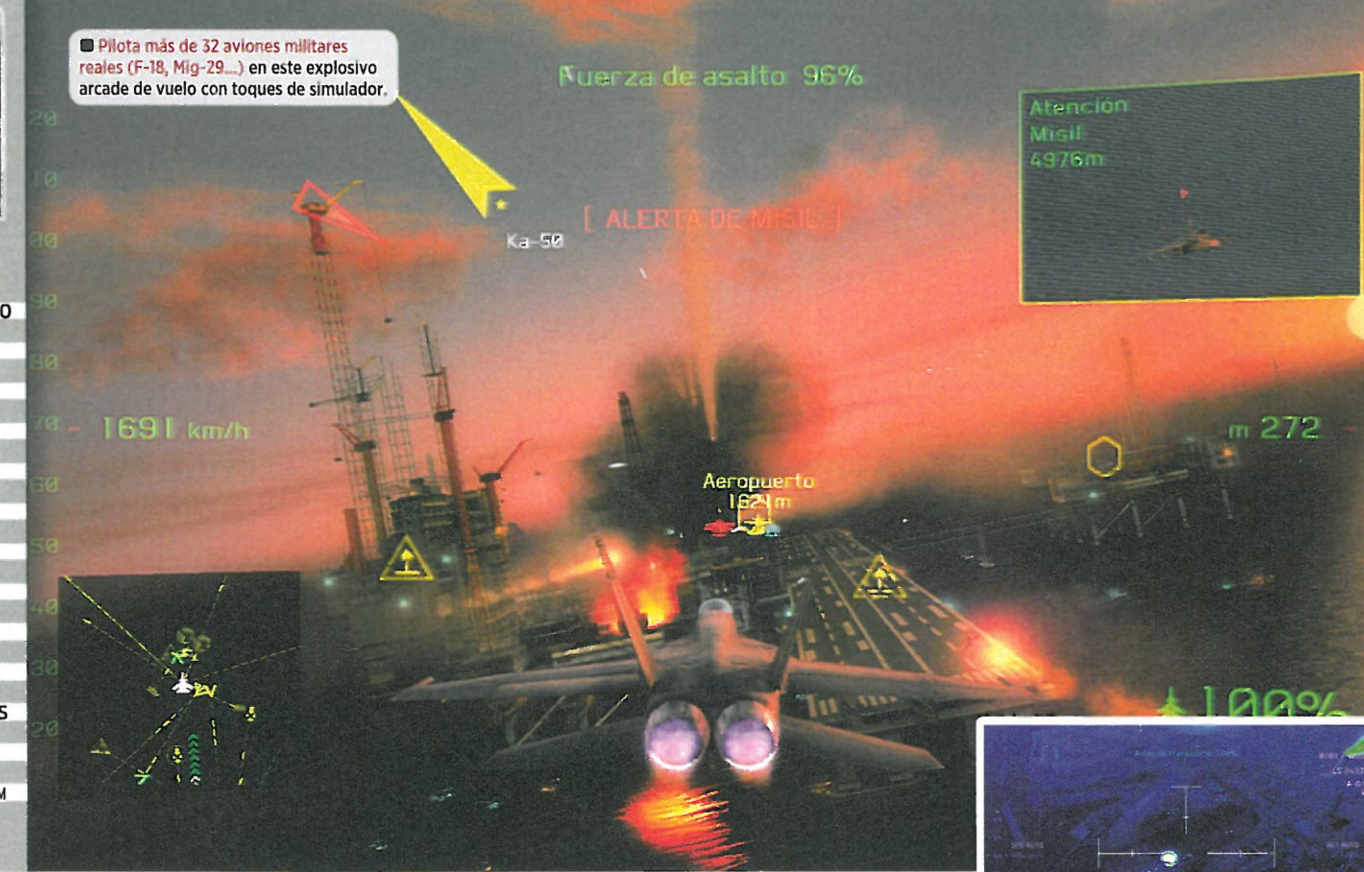


WELCOME
fabulous
NEW VEGAS
"Mejor juego de Rol E3 2010."
MeriStation
Fallout
NEW VEGAS
18
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
OBSIDIAN
entertainment
Bethesda
SOFTWORKS
a ZeniMax Media company
Fallout®: New Vegas™ © 2010 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Fallout, Fallout: New Vegas and related logos are trademarks or registered trademarks of Bethesda Softworks LLC in the U.S. and/or other countries. Developed in association with Obsidian Entertainment Inc. Obsidian and related logos are trademarks or registered trademarks of Obsidian Entertainment Inc. All Rights Reserved. Windows, the Windows Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PS3", "PS3", and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
WWW.FALLOUTNEWVEGAS.COM



12+

Género
SIMULADOR DE VUELO
Desarrollador
UBISOFT ROMANIA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
70,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
CHECKPOINTS
Página web
HTTP://HAWXGAME.ES.UBI.COM



■ Pilota más de 32 aviones militares reales (F-18, Mig-29...) en este explosivo arcade de vuelo con toques de simulador.

■ No siempre pilotaremos cazas, también disparamos armas teledirigidas, controlamos drones espía, torretas...

UN PASO MÁS HACIA LA **MADUREZ** DEL GÉNERO

H.A.W.X. 2

Tras un primer juego que ya ofrecía buenas ideas, esta secuela mejora a su antecesor con más variedad y acción.

Este género tan típico del PC se va haciendo un hueco en nuestras consolas gracias a juegos como este *H.A.W.X 2*, que además de mostrar una buena fusión entre arcade y simulación, nos ofrece una gran cantidad de opciones y posibilidades.
El modo Campaña (que se complementa con misiones de Supervivencia, un divertido modo Arcade y otro de Vuelo Libre), es más variado que en la primera entrega: además de los típicos niveles de combate aéreo (que resultan tremendamente divertidos gracias a un control estupendo), encontramos fases en las que manejamos la torreta de un bombardero, un dron espía...
Si a estas opciones y variado desarrollo añadimos la posibilidad jugar cooperativamente con otros 3 amigos, así como una trama interesante y bien hilada, el resultado es diversión por los 4 costados. Y ello sin olvidar los combates multijugador hasta para 8 jugadores.

Gráficamente resulta espectacular y aunque hay ralentizaciones ocasionales y pixelación a altitudes muy bajas, el resultado en general demuestra calidad.

El apartado técnico termina de cuajar del todo gracias al magnífico trabajo de sonido, doblaje al español incluido. En resumidas cuentas, *H.A.W.X 2* termina de consolidar la saga con un juego espectacular y lleno de posibilidades que a buen seguro encandila a todos los seguidores del género.

■ La trama tiene todos los elementos de una novela de Tom Clancy: espías, terroristas...

» DOMINANDO PÁJAROS DE ACERO

Básicamente es un juego de acción en el que pilotamos aviones de guerra, pero pese a su enfoque arcade también cuenta con elementos de simulador que hacen que la experiencia sea más intensa y variada .



1 **RÁPIDO.** Los combates son vertiginosos. Hay que encarar rápido al enemigo y virar brusco para evitar sus misiles.



2 **TAREAS.** Acciones como el repostaje en vuelo o despegar y aterrizar son las más difíciles de realizar, aunque tenemos ayudas.



■ Dispondremos de varias vistas para seguir la acción. Las interiores son más realistas y cargadas de detalle.



» LO MEJOR
Gran sistema de control y misiones variadas. Gran equilibrio arcade/simulación.

» LO PEOR
Algunas ralentizaciones puntuales. No poder personalizar el armamento.

86	**» GRÁFICOS** Un logro visual, aunque existen algunas pequeñas ralentizaciones.
90	**» SONIDO** Buenos efectos sonoros y música de lujo. Voces en castellano.
86	**» DIVERSIÓN** Gran control y variedad de situaciones para combates intensos.
88	**» DURACIÓN** Hay opciones suficientes para disfrutar gran cantidad de tiempo.
NOTA 86	Mejora el juego anterior con más acción, variedad y posibilidades. No defraudará a los amantes de los arcades de aviones.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
50,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SAMURAIHEROES.COM



■ *Sengoku Basara Samurai Heroes* plantea multitudinarias batallas a lo *Dynasty Warriors*. Es el estreno de la saga en PS3. Aquí la disfrutamos en PS2 con otro nombre: *Devil Kings*.

ACCIÓN Y FANTASÍA EN EL **JAPÓN FEUDAL**

Sengoku Basara Samurai Heroes

Reescribe la historia de Japón de la mano de estos samuráis en batallas multitudinarias al estilo *Dynasty Warriors*.

La serie *Sengoku Basara* es la respuesta de Capcom a los *Dynasty Warriors* de Koei. Y el estreno de la saga en PS3 nos deja otro derroche de acción de esos que te dejan los pulgares reventados. *Samurai Heroes* se ambienta a finales del periodo Sengoku, culminando en la batalla de Sekigahara (1600), decisiva en la historia de Japón. Eso sí, incluye no pocos toques fantásticos, como demonios, ataques especiales...

Podemos controlar a más de 12 samuráis, cada uno con sus armas y poderes (que pueden mejorar y cambiar al avanzar), para afrontar combates multitudinarios contra oleadas y oleadas de enemigos. A veces podemos elegir el orden de las batallas y en ellas habrá que cumplir distintos objetivos: tomar posiciones, destruir ciertos ítems, acabar con el general rival... Pero al final todo se reduce a "aporrear" botones sin descanso (salvo en los duelos con los jefes finales), ya que la IA de rivales y aliados es nula. Pero esto no importará demasiado a los fans de este tipo de juegos. Y además, su puesta en escena es algo más vistosa de lo que es habitual en el género.

■ Masamune Date es uno de los más de 12 samuráis que podemos controlar en el juego.

» ASÍ SON LAS BATALLAS DIGNAS DE UN SAMURÁI

Cada samurái tiene su desarrollo y sus misiones, y podemos terminar enfrentándonos a otros samuráis protagonistas. Comandaremos a un ejército, aunque no es que nos presten mucho apoyo... Nosotros solitos podremos acabar con toda la facción rival.


① **ELIGE TU BATALLA...** Cada samurái tiene su desarrollo y muchas veces podemos elegir el orden de las misiones.


② **Y... ¡LUCHA!** Al avanzar en el juego podemos mejorar las armas, equipo y poderes especiales de cada samurái.


■ Los combates son bastante dinámicos, aunque al final terminaremos aporreando botones. Es repetitivo.


■ Podemos cooperar con un amigo formando equipo en batallas a pantalla partida. Es sólo Offline.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Los combates son dinámicos y vistosos. Poder elegir el orden de las batallas.

» **LO PEOR**
Como pasa siempre en este tipo de juegos, el desarrollo termina siendo monótono.

84	» **GRÁFICOS** Sin ser perfectos, son algo más vistosos que los *Dynasty Warriors*.
83	» **SONIDO** Buenos efectos y voces en inglés (no han dejado el audio original).
80	» **DIVERSIÓN** Aunque los combates son intensos, el desarrollo es repetitivo.
85	» **DURACIÓN** Cada samurái tiene su desarrollo y las batallas pueden jugarse sueltas.
NOTA 83	Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida...

JUEGO RECOMENDADO Play

tumble

Género
HABILIDAD/PUZZLE
Desarrollador
SUPERMASSIVE GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1640 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Compatibilidad Move
EXCLUSIVO MOVE
Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM

■ *Tumble* nos invita a interactuar con bloques en un entorno 3D. Lo habitual es apilarlos para conseguir la mayor altura, aunque hay muchos retos y variantes.

VUELTA A LA **DIVERSIÓN** DE LA INFANCIA CON MOVE

Tumble



■ Hay retos como colocar minas y reventar una torre, colocar las piezas sin que se salgan de una base...



■ El juego siempre muestra la posición del mando Move en pantalla, incluso si jugamos con un amigo.

Move ha llegado acompañado de juegos deportivos, arcades... ¿Cómo se comportará con los de habilidad?

De pequeños, todos hemos hecho grandes torres con bloques y cubos... y eso mismo propone ahora *Tumble*, un divertido juego de habilidad y puzzles en el que, gracias al mando Move, apilaremos bloques de todo tipo, tamaño y forma para superar retos como alcanzar la mayor altura posible o colocar las piezas que el juego nos vaya dando sin que se salgan de una zona. Todos estos retos tienen varias clasificaciones (oro, plata y bronce) de manera que vamos desbloqueando nuevas tandas de niveles según acumulamos medallas, hasta completar más de 50 niveles o retos.

Con el mando Move controlamos todo de forma muy intuitiva: podemos mover los bloques en las tres dimensiones, controlamos la cámara... todo muy sencillo y con apenas dos botones. Y sobra decir que es muy, muy preciso... Añade modos competitivos y cooperativos, compatibilidad con teles 3D y el resultado es uno de los mejores y más divertidos títulos exclusivos de Move y más aún si tenemos en cuenta su ajustadísimo precio.

■ *Tumble* es el primer juego descargable exclusivo de Move, es decir, que requiere un mando Move para poder jugar.

» LA GENIALIDAD DE LO SENCILLO

Tumble descansa sobre una idea tan sencilla como apilar bloques de distintos materiales (madera, cristal...) y también desparramarlos. Sobre esto, añade variantes y algunos secretos (como medallas al cumplir ciertos requisitos).

① **QUE NO CAIGAN.** Muchas pruebas tienen una base, de la que no se pueden salir las piezas que apilamos. Simple y divertido.



② **MEDALLAS.** Al cumplir ciertos requisitos, como colocar las piezas de una forma concreta, obtenemos medallas extra.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La precisión de Move, que algo tan simple "pique" tanto y, además, con multijugador.

» **LO PEOR**
Que no tenga 100 retos más. Gráficamente PS3 es capaz de mucho más...

83	» **GRÁFICOS** De líneas simples y limpias, pero cumplen con su cometido.
90	» **SONIDO** Buen doblaje al castellano y efectos correctos. La música no "molesta".
93	» **DIVERSIÓN** En el momento que empieces a apilar cubos, no pararás. Es un vicio.
94	» **DURACIÓN** 50 retos con múltiples medallas, multijugador... Es rejugable.
NOTA 91	Divertido, simple, directo... un juego de habilidad que no deberías perderte. Es uno de los mejores títulos de Move.



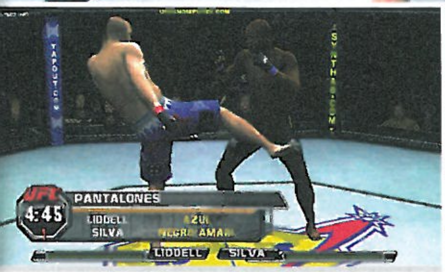


16+

Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Instalación
400 MB
Jugadores
1
Modo Ad hoc
2 JUGADORES
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.THQ.COM/ES/



La UFC es la competición más importante de artes marciales mixtas, en la que vale casi todo para dejar KO al rival...







MÁS VALE UN **BUEN COMBATE** TARDE QUE NUNCA

UFC Undisputed 2010

Con algo más de 4 meses de retraso respecto a la versión de PS3, la UFC debuta en PSP con unas opciones igual de brutales.

Si descontamos el online, *UFC Undisputed* nos ofrece en PSP casi lo mismo que en PS3: una barbaridad de púgiles reales (de todas las categorías), con los que podemos participar en peleas rápidas, torneos, lanzarnos a la conquista del título (y defenderlo) o incluso revivir combates míticos con condiciones especiales. Tampoco falta el modo carrera, en el que creamos a un púgil novel y lo elevamos a lo más alto.

Más allá de meter todo esto en el UMD, destaca lo bien que se ha adaptado todo a PSP, desde los gráficos (los púgiles están genialmente recreados), al control, que supera sin despeinarse la desaparición de los botones L2 y R2 y el stick derecho. El resultado es un gran juego de lucha, muy completo y con poquitas fisuras, como los tiempos de carga. Por lo demás, hará las delicias de los amantes de la UFC...



El control se ha simplificado, pero todo sigue estando ahí. Con el stick realizamos los agarres, las sumisiones...

UFC 2010 incluye púgiles como Brock Lesnar, el campeón de los pesos pesados.

» MUCHO MÁS QUE DAR **PATADAS** Y PUÑETAZOS

UFC 2010 nos permitirá vivir la vida de un luchador y gracias a sus diferentes modos podremos luchar por el título, defenderlo, seguir el ascenso de un púgil novel o superar variados retos.



1 **CARRERA.** Crea a un púgil (con un editor muy decente) y entrena, viaja a otros gimnasios, aprende técnicas... y combate.



2 **RETOS.** Revive combates de la UFC y supera condiciones como recuperarte de un KO o vencer por decisión del árbitro.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, la duración y variedad de modos de juego, la cantidad de púgiles y opciones.

» LO PEOR
No tiene Online y acaba resultando repetitivo hasta en sus modos más duraderos.

Nota	Apartado
89	**» GRÁFICOS** Púgiles bien modelados y animados. Lo demás, bastante simple.
81	**» SONIDO** Mejorable. Buenos efectos para los golpes, lo demás a peor nivel.
88	**» DIVERSIÓN** Combates imprevisibles, rápidos, con un control muy accesible.
92	**» DURACIÓN** Muchos modos y secretos, aunque termina por hacerse repetitivo...
NOTA 87	Un espectacular y completo juego de lucha, que encantará a los fans del género, aunque está menos pulido que en PS3.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 70,95€
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.GUITARHERO.COM

Guitar Hero Warriors of Rock



■ 90 temas y un modo historia narrado por Loquillo son las principales novedades de *GHWR*.

Guitar Hero vuelve a intentar recuperar la fama de antaño y vuelve a fallar. La base es la del juego del año pasado (en cuanto a modos de juego y opciones como jugar con cualquier combinación de instrumentos que se nos ocurra), a la que se añaden novedades como un nuevo modo Historia, en el que debemos reclutar a miembros que nos dan poderes, tocando diferentes grupos de temas (no aporta nada). El problema es que la selección musical no es nada cañera (Bohemian Rhapsody, Queen) o Loosing My Religion, Rem) y de los 90 temas, muy pocos se salvan... ■





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
88	87	60	86

NOTA 70 Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga y realmente no aporta novedades de peso. La selección musical es muy floja.

PS3 ■ +16 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 70,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ WWW.UBISOFT.ES

R.U.S.E.

Juego de estrategia en tiempo real, que nos traslada a los últimos años de la II Guerra Mundial, donde nos esperan complejas y muy tácticas batallas. Podemos cambiar la cámara desde una vista aérea o bien bajar al campo de batalla y gestionar las unidades de forma individual. El ritmo es muy lento, su presentación correcta (con escenas animadas en la parte superior) y disponemos de técnicas "Ruse", como descifrar comunicaciones alemanas, para ganar ventaja. No es un título para todos los públicos, pero a los amantes de la estrategia seguro que les gustará... ■



■ *R.U.S.E.* ofrece una larga campaña y compatibilidad con el nuevo mando PS Move.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	86	77	83

NOTA 79 Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas...

PSP ■ +16 AÑOS ■ ROL TÁCTICO ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 40,95€
■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES

Valkyria Chronicles 2

VK debuta en PSP ofreciendo lo que mejor sabe hacer: combates por turnos (en los que movemos a las unidades por el campo de batalla como en un juego de acción) muy estratégicos en los que debemos cumplir objetivos concretos, como destruir un tanque. Además, también podemos gestionar nuestras tropas (vehículos incluidos), jugar en modo cooperativo y competitivo, personalizar a nuestras unidades... Un dechado de posibilidades y virtudes que, lamentablemente, llega en inglés. ■



■ *VKII* ofrece una mezcla de rol y estrategia con modos multijugador competitivos y cooperativos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
88	77	79	90

NOTA 82 Un juego de rol táctico largo, duradero y con entretenidas opciones, como un modo cooperativo. Todo en inglés...



PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.UBISOFT.ES

Racket Sports

Recopilación de 5 deportes de raqueta (bádminton, squash, ping pong, tenis y tenis de playa) que intenta emular a Wii Sports (estética, control...). El resultado final es simplón, orientado a un público casual, aunque tiene modos duraderos, Online... ■



NOTA 69 El ping pong de *Sports Champions* es más completo y realista que cualquiera de estos juegos.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE
■ 50,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-12JUG. ■ WWW.EA.COM/GAMES/MYSIMS-SKYHEROES

MySims SkyHeroes

La versión Mii de *Los Sims* abandonan la simulación social para embarcarse en carreras de aviones al estilo *Mario Kart*, con power ups, enemigos finales, opciones de personalización... No inventa nada nuevo, pero si te van los arcades te entretendrá. ■



NOTA 74 Un ameno y colorista arcade de velocidad y combate, al estilo *Mario Kart*, pero con temática Sim.

PS3 ■ +18 AÑOS ■ AVENTURA ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM

Heavy Rain (Move Edition)

Reedición de la genial y original aventura, a precio reducido, que integra compatibilidad con Move para que todas las escenas del juego puedan ser superadas moviendo el nuevo mando. No añade nada más, pero si te lo perdiste, es una gran oportunidad... ■



NOTA 90 Una original aventura que descansa sobre los Quick Time Events, ahora compatible con PS Move.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

RACING' PRO BY SUBSONIC

TIPO	VOLANTE CON ASIENTO
COMPATIBLE	PS3 Y PC
COMPAÑÍA	SUBSONIC
PRECIO	149,99 €
WEB	WWW.SUBSONIC.COM

Para apasionados de la velocidad

Entre manos tenemos un volante con asiento incorporado que pretende recrear la sensación de ir sentados en la baquet de un deportivo. Y lo mejor es que no ocupa mucho sitio.

ANCLAJE. Tras desplegar en el asiento en el suelo, se anclan la columna de dirección y los pedales mediante una correa. Un sistema que puede fallar en los momentos más emocionantes de la partida.

ERGONOMÍA. Estar sentado prácticamente en el suelo sobre un asiento de escaso grosor no es lo más cómodo. Por suerte el volante y pedales son regulables en altura y profundidad para adaptarse a distintas tallas. El volante es pequeño aunque sus materiales son de buena calidad.

SENSIBILIDAD. Posee seis niveles, por lo que se adaptará a todo tipo de juegos y jugadores. Muy bien en este sentido.

PEDALES. Su inclinación y nuestra posición nos da la sensación de que vamos en un kart. Son estrechos y no muy estables. Eso sí, analógicos y de amplio recorrido.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. Usa cable USB (de 3 metros). Todo el conjunto se guarda en poco sitio y es fácil de armar, así como activar el remapeado de botones o la sensibilidad. Las manetas de cambio son tipo F1.

VIBRACIÓN. No tiene función force feedback, pero sí vibra y el retorno del volante es bastante contundente.

ACABADO. Los materiales son de buena calidad, aunque el asiento no nos ha resultado muy cómodo. Pero esto se compensa con lo fácil que es de plegar. Una buena opción para disfrutar de juegos como *F-1* o el inminente *Gran Turismo 5*.



Así de espectacular queda el Racin' Pro. Se pliega fácilmente y la altura y la profundidad son regulables para adaptarse a todos. Y lo tienes en tres colores.

» **VALORACIÓN: BUENA**
Un volante con asiento cuyas virtudes (facilidad de montaje, opciones de configuración...) compensan sus defectos.



Y ADEMÁS

PS3 14,99 € MADCATZ WWW.MADCATZ.COM

4 Port USB Slim Stand

Inicialmente PS3 contaba con 4 puertos USB, pero esta característica paso a mejor vida cuando la consola sufrió una revisión a fondo, pasando a ser sólo dos. En caso de que te parezcan pocos, Madcatz nos ofrece una base sobre la que poner nuestra PS3 Slim (ojo, sólo este modelo) y mediante un simple cable, ofrecer la posibilidad de enchufar 5 dispositivos (4 a la base más el que queda libre de la consola). Un periférico que cubre una necesidad muy específica y, seamos sinceros, poco común. Eso sí, a un buen precio.

» **VALORACIÓN: BUENA**



PS3 29,99 € MADCATZ WWW.MADCATZ.COM

Charging Station for Move

Las compañías ya están sacando los primeros periféricos para Move. De momento, Madcatz ha presentado un periférico que convertirá el mando Move en una pistola (lo veréis en el próximo número) y esta completa estación de carga. Es capaz de cargar simultáneamente la batería de cuatro mandos Move (o también mandos Navigator) y dos Dual Shock 3 (o Sixaxis). Si le das mucha caña a Move, es una buena opción.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP 24,95 € ARDISTEL WWW.ARDISTEL.COM

Ultimate Pack PSP 3000

Ardistel presenta el pack definitivo para PSP 3000 (compatible también con PSP2000). El paquete incluye todo lo que necesitas para sacar el máximo provecho a tu portátil: una funda de silicona, un cable USB de carga y datos, unos auriculares de calidad, 6 estuches para discos UMD, set de protección de pantalla, cable AV/Componentes para enchufarla a la TV... Y así hasta 20 accesorios. Es el pack más completo.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



NUESTROS FAVORITOS

MADCATZ WIRELESS **HEADSET**

TIPO	**AURICULARES USB**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**MADCATZ**
PRECIO	**29,99 €**
WEB	**WWW.MADCATZ.COM**

Un headset pequeño pero "matón"

Para los aficionados al juego online llega un nuevo headset de la mano de Madcatz. No te dejes engañar por su tamaño.

ERGONOMÍA. A muchos les parecerá que son más cómodos los de formato "grande", los clásicos. Sin embargo el que nos ocupa no ocasionará ningún inconveniente a casi nadie, pues se adapta perfectamente a la oreja, sea izquierda o derecha.

CALIDAD DE SONIDO. El supresor de ruido externo ayuda a que el sonido mantenga una calidad más que aceptable. Eso sí, tenemos que ser conscientes del cometido de un periférico como este, por lo que nadie debe esperar calidad Hi-Fi ni nada parecido.

ACABADO. Diseño más bien discreto y materiales de parecida calidad. No destaca por ser llamativo, ya que apuesta por la funcionalidad. La carga se realiza mediante un cable USB (incluido), sin necesitar ningún tipo e base o añadido.

INSTALACIÓN. La instalación te llevará un minuto, como con cualquier otro headset. Tendrás que encender el auricular y luego, a través del menú de dispositivos de la consola, activar la detección de señales bluetooth. Como último paso deberás modificar levemente la salida de audio y listo. No te preocupes, en las instrucciones se indica paso a paso todo el proceso. Está "chupao".

Aunque es pequeño, este headset es realmente cómodo. Y muy funcional.

VALORACIÓN: MUY BUENA
No es el más bonito ni sofisticado, pero su principal baza es la funcionalidad y su reducidísimo tamaño. Una buena opción.

ARCADE FIGHTING STICK TOURNAMENT EDITION SFIV

TIPO	**ARCADE STICK**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**MADCATZ**
PRECIO	**149,99 €**
WEB	**WWW.MADCATZ.COM**

Tu mejor compañero en los juegos de lucha

Si creías que era imposible de superar la anterior edición del stick oficial de la saga de lucha más famosa de la historia, espera a ver esto.



Este arcade stick fabricado por Hori es una maravilla. Eso sí, la calidad hay que pagarla...

ERGONOMÍA. Tamaño descomunal, pero tremendamente cómodo por sus botones y, especialmente, su stick. La posición de todos ellos es idéntica a la de la recreativa original.

STICK. Suave, preciso, cómodo, robusto... Una maravilla. Nunca hemos tenido entre los dedos uno de igual factura. Ni la mejor de las recreativas despertará en ti el más mínimo atisbo de envidia. Inmejorable.

BOTONES. Colocados en dos filas (menos Start y Select) poseen un tacto y recorrido inmejorable. Y dale todo lo fuerte que quieras, la sensación de calidad hará que se disipen todos tus miedos de estropearlos.

EXTRAS. El cable USB se guarda en un compartimento en la parte superior. Además, podrás usar la función turbo a cualquier botón frontal. La opción de bloquear los botones de activación de "turbo" y el de "home" no parece muy útil sin embargo.

ACABADO. Desprende calidad por los cuatro costados, con unos materiales de auténtico lujo, empezando por la caja y acabando por el compartimento para el cable. Y encima la decoración usada no puede ser más acertada. Nos encanta..

VALORACIÓN: EXCELENTE
Si eres fan de los juegos de lucha no existe mejor aliado para ti. Es caro, pero no hay un arcade stick mejor en el mercado.

PADS

1. **DUAL SHOCK 3** — SONY — 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2. **DUAL SFX EVOLUTION** — SPITFISH — 79,90 €
Un mando muy original y con grandes prestaciones. Es caro.



3. **MANDO 6-AXIS** — ARDISTEL — 29,95 €
Un pad con todas las funciones del Dual Shock 3. Funciona con 3 pilas AAA.

VOLANTES

1. **FERRARI WIRELESS GT COCKPIT 430** — THRUSTMASTER — 249,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.

2. **DRIVING FORCE GT** — LOGITECH — 149,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.



3. **ULTIMATE SPEEDRACER** — ARDISTEL — 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

ALTAVOCES

1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** — LOGITECH — 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2. **GIGAWORKS G550W** — CREATIVE — 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.



3. **SOUND STAGE 5.1** — LOGIC 3 — 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

HEADSETS

1. **MOBILE PRO HEADSET** — LOGITECH — 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.



2. **HEADSET BLUETOOTH** — SONY — 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.




3. **EX-02 NEXT GEN HEADSET** — GIOTECK — 34,95 €
Bien diseñado y con una batería más que aceptable, es una gran opción.

LO MEJOR PARA PSP



1. **MEMORY STICK 8GB** — SANDISK — 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.



2. **PLAYGEAR POCKET** — LOGITECH — 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3. **GO! EXPLORE** — SONY — 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.

LO MEJOR QUE PUEDES **REGALAR(TE)** SI TIENES UNA PS3

Ediciones Especiales: Mucho más que juegos

Siempre ha habido ediciones especiales, pero nunca tantas y de tanta calidad como ahora. Si estás pensando en hacer (o hacerte) un regalo difícil de olvidar, atento a estos lanzamientos.

La moda de las ediciones especiales, o de coleccionista, está pegando fuerte. Y no es de extrañar. Estas ediciones suelen incluir elementos que se hacen irresistibles para los seguidores del juego en cuestión, desde figuras a bandas sonoras, pasando por libros de arte, póster o un sinfín de merchandising relacionado con el juego (barajas de cartas personalizadas, carteras, llaveros...). Además, últimamente los juegos vienen acompañados de jugosos extras jugables en forma de contenido descargable (DLC) exclusivo: nuevas misiones, armas especiales, mapas multijugador...
La verdad es que molan, pero ¿y el precio? Pues sí, algunas de las mejores ediciones especiales estarán al alcance sólo de los bolsillo más profundos, pero otras nos ofrecen extras muy interesantes por tan sólo 10 euros más y casi siempre compensa. En cualquier caso, si tenías pensado regalar un juego, piénsatelo bien y fíjate en las ediciones coleccionista: por un poco más puedes quedar como auténtico rey mago... Eso sí, si lo que quieres es una de las ediciones más exclusivas, más vale que la vayas reservando ya en tu tienda...

» Assassin's Creed La Hermandad

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 18 DE NOVIEMBRE | 70,95€

Es uno de los juegos más esperados y una de las ediciones especiales que más revuelo ha levantado. Y es que si las de años anteriores dejaron buen sabor de boca, con estas van a romper. Atentos, coleccionistas, porque merece la pena...



AUDITORE EDITION 75,90 €

CONTENIDO:
- Tarjetas coleccionables de los personajes del multijugador.
- DVD "Assassin's Creed Lineage": corto con la historia de Giovanni Auditore.
- Retrato termoformado en 3D de Ezio Auditore.
- DLC: El Acueducto (Mapa exclusivo para el juego individual) y la nueva Armadura Helmschmied Drachen.



CODEX EDITION 91,95 €

CONTENIDO:
- Cofre estilo renacentista en el que viene incluido todo el contenido extra.
- Libro de arte de gran calidad, con 60 páginas que revelan toda la historia de los Assassins e incluye ilustraciones de La Hermandad.
- Un mapa detallado de ROMA
- Cartas coleccionables de los personajes del modo multijugador, que incluyen los ataques letales y la biografía de cada uno de ellos.
- DVD "Assassin's Creed Lineage": corto con la historia del padre de Ezio, Giovanni Auditore, a través de3 episodios.
- Un DVD Bonus exclusivo que contiene la banda sonora y la galería de imágenes de *Assassin's Creed La Hermandad.*
- DLC: dos personajes multijugador (El Arlequín y el Oficial), dos mapas para el modo individual: el mercado de Trajano (interior) y Aqua Gears (exterior).

» Gran Turismo 5

PS3 | SONY | VELOCIDAD | 4 DE NOVIEMBRE | 69,95 €

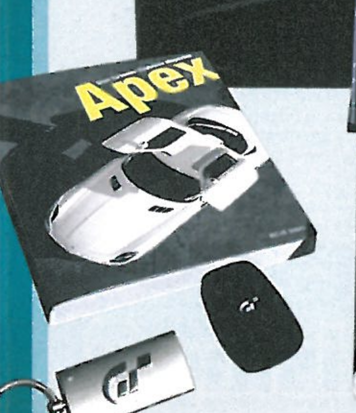
Llevamos años esperando este juegazo, que se presenta como uno de los mejores juegos del año. Sus profundos modos de juego y sus más de 1000 vehículos reales parecen garantizarlo. Y Sony nos ha sorprendido con una edición que hace palidecer a "La Caja de Pandora" de *God of War III*... Además de ser especular, la calidad de todo el conjunto es altísima. Es un regalazo con el que dejarás sin aliento al fan más exigente. Y si no te da para la "Signature Edition", quédate con la "Edición Coleccionista", por sólo 10 euros más merece la pena.



EDICIÓN COLECCIONISTA 79,95 €

CONTENIDO:

- Caja especial conmemorativa.
- 5 Ilustraciones.
- Guía de estrategia de más de 200 páginas.
- DLC: 5 coches "Chrome Line" y un tema dinámico.





SIGNATURE EDITION 179,95 €

CONTENIDO:

- Caja de metal rematada en relieve estilo SLS AMG.
- Un coche exclusivo en miniatura escala 1:43 del Mercedes SLS AMG.
- Una cartera de cuero de GT que contiene una tarjeta para participar en una competición cuyo ganador recibirá un Mercedes-Benz SLS AMG.
- Llave USB de las firmas Polyphony/ Mercedes-Benz con un tráiler.
- Un llavero de metal de la marca GT.
- Un libro ilustrado con los modelos de coches y de las localizaciones de Gran Turismo 5.
- Guía de estrategia Apex de más de 200 páginas.
- DLC: 5 coches "ChromeLine". 6 vehículos "Stealth". Tema dinámico.

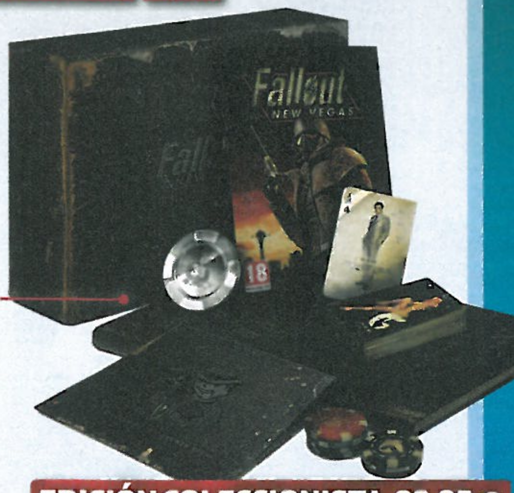
» Fallout New Vegas

PS3 | BETHESDA | JUEGO DE ROL | 22 DE OCTUBRE | 71,90 €

Igual que *Fallout 3, New Vegas* es un juego inmenso, una explosiva combinación entre RPG, shooter y sandbox que pone los dientes largos a muchos jugadores... Y más largos os la puede poner esta "Edición Coleccionista", que por sólo 15 euros más que el juego normal ofrece un contenido muy goloso.

CONTENIDO:

- Novela gráfica All Roads, que narra la historia de algunos personajes.
- DVD con el making off.
- Baraja ilustrada con los personajes y facciones, con la que podremos jugar a Caravan (el juego creado para *Fallout New Vegas*)
- 7 Fichas de póker Lucky 7 y 1 Lucky 38 plateada.



EDICIÓN COLECCIONISTA 89,95 €

» Medal of Honor

PS3 | EA GAMES | SHOOTEM'UP | 14 DE OCTUBRE

La saga *Medal of Honor* quiere recuperar en PS3 la gloria que un día tuvo en PS2. Y para que recordemos aquello tiempos incluye *MOH Frontline* en HD. Y además, la Edición Tier 1 te ofrece algunos extras descargables por el mismo precio del juego normal.

CONTENIDO:

DLC: un equipamiento único de Tier 1, una ametralladora M60 y una mira.



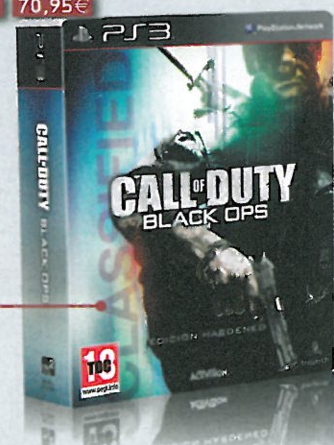
TIER 1 EDITION 71,90 €

» Call of Duty Black Ops

PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP | 9 DE NOVIEMBRE | 70,95€

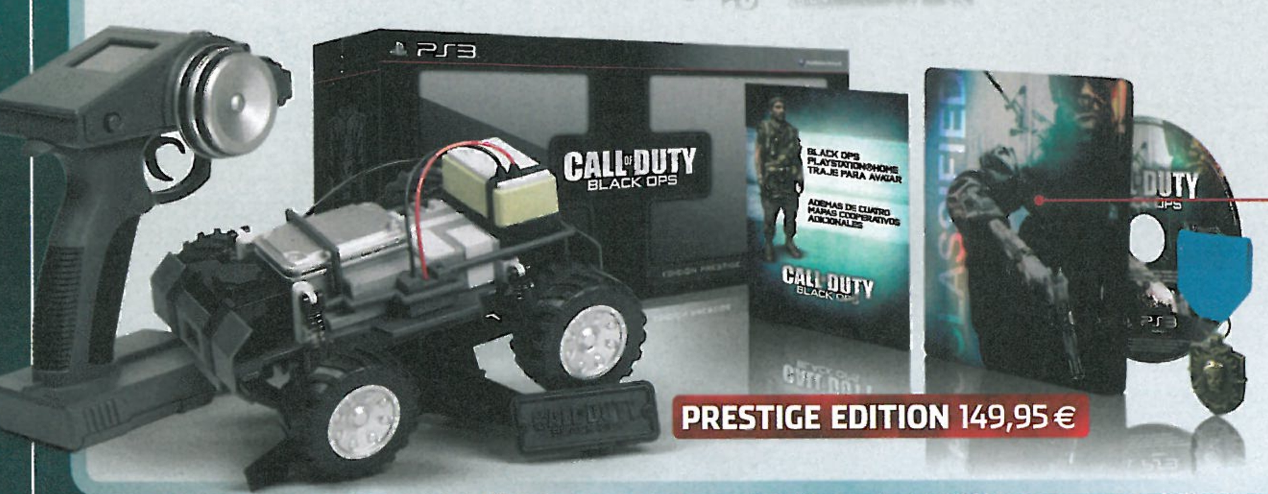
Ya nos sorprendió el año pasado con unas gafas de visión nocturna. Este año Activision repite fórmula y nos "regala" un vehículo de RC, igualito al que sale en el juego, con cámara y todo. Si lo del coche de la "Prestige Edition" te da igual, la "Hardened Edition" te ofrece lo mismo, pero sin el juguete y por 20 € más que el juego.

CONTENIDO:
- Caja metálica.
- Medalla Edición limitada.
- 4 mapas para el modo cooperativo.





HARDENED EDITION 91,95 €



CONTENIDO:
- Caja metálica.
- Medalla Edición limitada.
- 4 mapas para el modo cooperativo.
- Vehículo teledirigido RC-XD Surveillance, con cámara inalámbrica a color y micro (el mismo vehículo que aparece en el juego).

PRESTIGE EDITION 149,95 €

» Mafia II

PS3 | 2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISP. | 65,95€

Esta aventura de mafiosos, fantásticamente ambientada y realmente divertida, nos ofrece una edición especial que merece la pena tener, por sólo 10 euros más del precio del juego normal. Caja de metal, contenido descargable... Nada especialmente vistoso pero un conjunto que gusta tener.

CONTENIDO:
- Caja de metal con el logo grabado bajorrelieve y dos artes.
- DLC exclusivo "Made Man" (2 vehículo de gran lujo y 2 trajes)
- Libro de artes de tapa dura.
- Banda sonora orquestal de *Mafia II*.
- Mapa de Empire Bay.



EDICIÓN COLECCIONISTA 75,90 €

» Dead Rising 2

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 65,95€

Un juego de acción muy gore, con mucho humor negro, acción a raudales y zombis, muchos zombis. Se vende en dos ediciones, aunque la Outbreak (con zombi incluido) es ya difícil de encontrar.
La Edición Zombrex tiene en la caja (imitando a un dispensador de medicinas) su principal atractivo, aunque por el precio esperábamos más...

CONTENIDO:
- Figura de zombi con complementos.
- DVD con el making off
- Librito sobre las armas combinables
- DLC: traje descargable y fondo dinámico.



OUTBREAK EDITION 111,99 €

Enslaved: Odyssey to the West

PS3 | NAMCO BANDAI | AVENTURA DE ACCIÓN | 8 DE OCTUBRE | 60,95€

La original y divertida aventura de Ninja Theory (creadores de *Heavenly Sword*) es uno de los juegos más atractivos de este otoño, pese a no tener mucho nombre. Nos ha sorprendido que finalmente saliera una edición especial (suelen reservarse a juegos con más renombre). Una atractiva edición por 11 euros de más.





CONTENIDO:
- Libro de Arte de alta calidad, con tapa dura.
- Banda Sonora Oficial.





EDICIÓN COLECCIONISTA 71,91 €

Castlevania: Lords of Shadow

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 7 DE OCTUBRE | 62,95€

Es una enorme aventura que gustará a todos, pero emocionará a los fans de la saga. Si te cuentas por uno de ellos, no te pierdas esta edición... ¡Ni la banda sonora!

CONTENIDO:
- Caja especial.
- Arte inspirado en "El Libro del viaje".
- CD con la banda sonora.
- Réplica de la máscara del juego.



EDICIÓN ESPECIAL 79,25 €

ZOMBREX EDITION 81,95 €

CONTENIDO:
- Caja metálica simulando un pastillero
- DVD del Making of de *Dead Rising 2*
- Aplicador de Zombrex (jeringuilla-boli)



Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

PS3 | NAMCO-BANDAI | LUCHA | 15 DE OCTUBRE | 60,95€

Es el mejor juego de Naruto hasta la fecha y un personaje con este carisma y su legión de seguidores se merecían una edición coleccionista. No es de las más espectaculares, pero seguro que los fans agradecen la banda sonora y la exclusiva ilustración que la acompaña. También hay edición especial de *Dragon Ball Raging Blast 2*, aunque no tan molona.

EDICIÓN ESPECIAL 71,99 €

CONTENIDO:
- Ilustración Láser Cell numerada diseñada por el autor de la serie.
- Banda sonora
- DLC: con el personaje Minato.



TODAVÍA PUEDES ENCONTRAR...

Aunque las ediciones más exclusivas se suelen agotar pronto por el escaso número de unidades que se ponen a la venta, siempre nos podemos llevar agradables sorpresas y encontrar, meses después de su lanzamiento, algunas de estas ediciones especiales. Aquí tenéis unos ejemplos que aún es posible comprar, pero si rebuscáis bien podéis encontrar muchas más...

Ninja Gaiden Sigma 2

Precio normal: 59,90 €
Edición Coleccionista: 69,95 €

CONTENIDO:
- Libro de 80 páginas con el prólogo en forma de cómic, galería de imágenes y miniguía de estrategia.
- CD con la banda sonora al completo.
- DLC: traje exclusivo.



BioShock 2

PRECIO: 39,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 59,95 € (SÓLO EN GAME)

CONTENIDO:
- LP de vinilo con la BSO del primer BioShock.
- CD que la música de BioShock 2.
- Libro de arte de 164 páginas.
- Tres posters con anuncios de Rapture.

Final Fantasy XIII

PRECIO: 69,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 79,95 €

CONTENIDO:
- Banda sonora original.
- Libro de arte.
- 3 ilustraciones exclusivas de eidolones.
- Pegatina con la marca de los lu'Cie.

Bayonetta

PRECIO: 39,95 €
EDICIÓN ESPECIAL: 49,95 € (SÓLO EN GAME)

CONTENIDO:
- Caja especial.
- Libro de arte.
- CD con la banda sonora.

Batman Arkham Asylum

PRECIO: 29,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 79,95 €

CONTENIDO:
- Un batrang con base.
- El diario del Doctor Arkham, con 48 página.
- DVD con el making off.
- DLC: mapa desafío (Callejón del Crimen).



Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Comparando shooters

Hola playmaníacos, me gustaría preguntaros qué online creéis que me puede gustar más, el de *Medal of Honor* o el de *Modern Warfare 2*, ¿qué me recomendáis?

@ Víctor Manrique

Por muchos que sean los méritos de *MoH* es complicado que consiga igualar el número de jugadores que tiene ahora mismo *MW2*. Y tardarán bastante tiempo en reducirse. Si lo que quieres es jugar con un montón de gente desde el primer momento, recuerda que la opción más popular (y no sólo hablando de shooters) es *Modern Warfare 2*. El online de *Medal of Honor* va a ser muy similar, aunque ahora mismo es difícil valorar su éxito y saber cuántos jugadores tendrá.

Modern Warfare 2 es el juego online más popular. Hoy es la mejor opción para jugar en red.

Haz sitio en el disco duro

Tengo una PS3 de 60GB y con tanto juego, foto y demás se me ha quedado pequeña y quiero saber qué posibilidades tengo para ganar espacio sin prescindir de ningún dato guardado, por ejemplo, usar un disco duro externo...

@ Marcos Rivera

En un disco externo sólo podrás guardar los vídeos, fotos y música. No puedes guardar juegos ni demos. Si necesitas más sitio, la solución pasa por sustituir el disco duro de la consola por uno de mayor tamaño. Debe ser un disco duro con interfaz SATA, de 2.5 pulgadas y 5.400 RPM. Es un disco duro como los que usan los portátiles y puedes comprarlo en cualquier tienda de informática. La instalación es muy sencilla, pero no te olvides de hacer una copia de seguridad de tu disco duro actual.

Nuevos campos de batalla

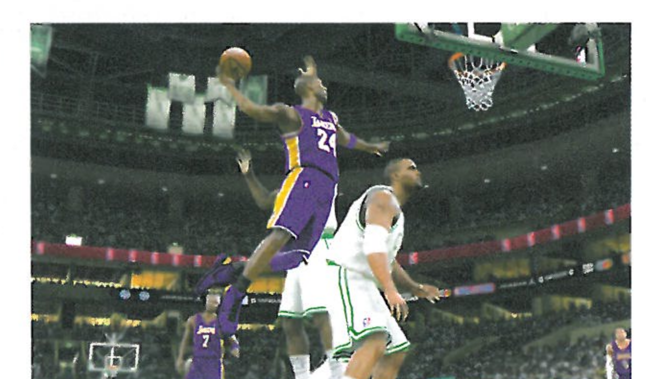
Hola playmaníacos. Me gustaría saber si conocéis algún detalle sobre un futuro *Battlefield 3*, y cuál podría su fecha de salida. Gracias

@ Víctor

Pues la verdad es que de momento no se sabe demasiado. Está confirmado que el desarrollador volverá a ser DICE, equipo que se ha ocupado de cada entrega de la serie desde su nacimiento en PC. Está confirmado que habrá una Beta a lo largo de los próximos 12 meses, pero estará reservada a los compradores de *Medal of Honor* (que se pone a la venta el 15 de octubre). Con estos datos es difícil que *battlefield 3* esté a la venta en breve. Échale paciencia y vuelve a escribirnos en primavera, a ver si ya se sabe algo más...



Battlefield 3 contará con una beta a lo largo de los próximos 12 meses, pero no tiene fecha de lanzamiento.



Un juego basado en baloncesto NBA tiene más posibilidades de triunfar en todo el mundo que un juego sólo basado en baloncesto europeo...

Baloncesto a la europea

Me gustaría saber si está previsto algún juego de baloncesto europeo tipo *NBA Live* pero liga española y euroliga.

@ Bumka

Pues no, no está previsto. Ni es fácil que salga nunca. Los juegos con licencia NBA arrasan en USA y venden bastante bien en Europa. Un juego FIBA no tendría ningún interés para el público americano y está por ver que vendiera en Europa más que una *NBA Live* o un *NBA 2K*... Así las cosas es difícil que nadie se embarque en semejante inversión...

No veo pelis en 3D con PS3

Tengo una televisión Samsung 3D, gafas y película 3D pero mi PS3 no reconoce la película. ¿Qué debería hacer para poder verla?

@ Ignacio Gómez

Seguramente el problema es que no te has bajado la actualización que permite que PS3 sea capaz de leer los disco Bluray en 3D. Está disponible desde el 21 de septiembre y te recordamos que puedes actualizar online desde la propia la consola o bajándote la actualización de: www.es.playstation.com

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Ediciones especiales o muy especiales

Hola playmaníacos. Últimamente salen muchas ediciones especiales y la verdad es que no sé si merecen la pena o si su contenido es realmente especial. ¿Qué lleva la de *Gran Turismo 5* para que cueste nada menos 180 euros?

@ Agustín Campoamor

Decidir si te interesa una edición especial o no depende únicamente de ti. La mayoría de las veces no incluyen más que objetos de coleccionista. Cosas sin más utilidad que tenerlos (libros de arte, figuras, cajas especiales...). Claro que a veces esas "cosas" molan casi tanto como el propio juego. Si tú sólo quieres jugar a *Gran Turismo 5*, con la edición normal por 69,95 euros te vale. Si quieres un poco más, tienes la edición coleccionista (caja especial, guía, 5 postales, 5 coches descargables, 1 tema dinámico) por sólo 10 euros más. Y si eres un auténtico apasionado, la Signature Edition (a la derecha) te alucinará. Eso sí, son 180 pavos... Si te interesa, más vale que vayas reservando.



Caja metálica, miniatura, cartera de piel, llavero, libros, coches descargables... La Edición Signature de *GT5* es un lujo.



■ *Dynasty Warriors 6 : Empires* no es fácil de encontrar, aunque tienes muchas alternativas más modernas.



¿Me recomendáis una aventura que no sea de gráficos oscuros?

@ Guillermo Lozano

Toy Story 3 es sorprendentemente variado y divertido. Si dominas el inglés *Deathspank* (PSN) es de todo menos oscuro.

Mi PS3 hace un ruido como de un taladro y para. ¿Qué puedo hacer?

@ Diego

Puede que algún elemento esté desgastado o dañado por el uso. Aunque esté fuera de garantía, hablar con un servicio de reparación antes de que tu PS3 falle puede ahorrarte dinero a la larga.

¿Qué novedades traerá PlayTV 2?

@ Abel Cambil

Se especula con grabación de canales en calidad HD, pero de momento Sony no ha soltado prenda.

¿Saldrán en PS Store *Dino Crisis* y *Parasite Eve 2*?

@ MAnuel Valero

Por ahora no se ha dicho nada. Esto del Store es aquí te pillo aquí te mato.

Dinastía perdida

Estoy buscando el juego *Dynasty Warriors 6: Empires* para PS3 pero no lo encuentro, quisiera saber si ya no venden este juego.

@ Fran Álvarez

Es cierto que es un título bastante difícil de encontrar a estas alturas. Se trajeron pocas unidades y está descatalogado. Sí sabemos que hay tiendas online (eBay), donde aún es posible encontrarlo y con alguna rebaja. Eso sí, recuerda que el juego está en inglés.

Descarga que no descarga

Compré el desbloqueo del juego completo de *Shank*, pero no se descargó. Volví al historial de descargas y no me aparecía. ¿A qué se debe?

@ Anónimo

Si en el historial de descargas no aparece, entonces tampoco tendría por qué haber cargo en tu cuenta. Comprueba tu dirección de e-mail, deberías de tener un correo confirmando la compra de *Shank* y el cargo correspondiente (es posible que lo tengas en la carpeta de spam). Finalmente, en PSN/Administración de cuentas/ Administración de transacciones/Historial de transacciones debería aparecer la compra de *Shank*. Si no es así, es que nunca se completó.

Historias en Liberty City

He comprado *GTA Episodes from Liberty City* y me gustaría saber si mi hermano y yo podemos tener partidas distintas.

@ Olmo

Sí si tenéis dos usuarios distintos y jugáis cada uno desde vuestro usuario. Si sólo tenéis un perfil no es posible grabar dos partidas distintas.

El virus-T amenaza PSP

¿Qué pasa con el *Resident Evil* para PSP? ¿Llegará este año o ha sido cancelado?

@ José Antonio

No ha sido cancelado, pero pese a lo que se dijo en el 2009 no parece probable que lo veamos en 2010 cuando a estas alturas aún no se sabe prácticamente nada.



■ La versión para PSP de *Resident Evil* no se ha cancelado, pero tampoco se han dado más datos.

TU OPINIÓN CUENTA



¿Qué sagas de PS2 te gustaría jugar remasterizadas para PS3?

***Metal Gear* y *Final Fantasy* son los título que más mencionáis... Pero no son los únicos.**

Espías, príncipes y ladrones

Jesús Alberto Martínez

"La saga *Metal Gear Solid* sería un Collection estupendo, o *Grand Theft Auto*, ya que a mucha gente le gustaría jugar a *San Andreas* en PS3. *Prince of Persia* tampoco estaría mal."

Final Fantasy

Ivi Navarrete

"Deberían remasterizar *Final Fantasy X*, la aventura de Tidus me emocionó y para mí es el mejor *Final Fantasy*."

El mejor plataformas

Eduardo Garrido SAntos

"Una de las sagas que me gustaría jugar en PS3 es *Crash Bandicoot*. El rey de las plataformas de la vieja generación."

Los clasicazos

Juan Andrés Luna Olaya

"Me gustaría ver remasterizadas las sagas *Metal Gear Solid*, *Gran Turismo*, *Resident Evil* y *Command & Conquer*."

Universos Disney

Dayan

"Hola playmaníacos, me gustaría que sacaran el *Kingdom Hearts* de PS2 remasterizado para PS3."

Las sagas clásicas

Iván Sánchez Picazo

"Sin pensármelo, la saga *Jak and Daxter*, *Prince of Persia*, y *Sly* (que gracias a vosotros ya sé que sale), *Burnout* y juegos sueltos como *Commandos Strike Force*."

La mejor fantasía

Antonio Eugenio Filiu

"El juego que merece ser remasterizado es *Final Fantasy X*, el mejor de la saga. Otro título que también me gustaría que sacaran para PS3 es: *Final Fantasy VII*."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de Move? ¿Qué tipo de juegos te gustaría jugar con Move?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Hay noticias de *Uncharted 3*?

@ Saúl Pérez

Ninguna por ahora, pero incluso sin confirmación oficial es fácil dar por hecho que veremos más aventuras de Nathan Drake en el futuro.

¿Se pondrán a la venta nuevos contenidos para *Resident Evil 5* en PlayStation Store?

@ Guillermo Rodríguez

Tras el lanzamiento de *RE5 Gold Edition* y la actualización para que soporte Playstation Move, no parece que vaya a haber más novedades. Se rumorea que pronto se verá algo de *RE6*...

¿Podrían sacar la saga *Jak and Daxter* de PS2 remasterizadas para PS3?

@ Yari Torres

Es una de las sagas de PS2 más atractivas y si va a salir *Sly Raccon*... Eso sí, puede que Sony no quiera empacharnos a remakes.

¿Para cuándo *LittleBigPlanet 2*?

@ Antonio Ramos

Pues aunque estaba previsto para finales de año, Sony ha confirmado que se retrasa y se habla de enero como nueva fecha.

¿Cuándo va a salir *Parasite Eve The 3rd Birthday*?

@ Antonio Ramos

Esta aventura para PSP está prevista para 2011. En Japón sale en diciembre, así que si Square acorta sus plazos habituales la podríamos tener para veranos. Si no...

Otro capítulo de terror

Me gustaría saber si se está trabajando en algún nuevo *Resident Evil*.

@ Guillermo Rodríguez

El productor de la serie confirmó que se trabaja en una sexta entrega y dejó caer que pronto tendríamos noticias sobre el juego... Todos esperábamos que esas noticias llegaran en el Tokyo Game Show, pero con lo que Capcom nos sorprendió en la feria japonesa fue con el estreno de *Devil May Cry* en PS3. El desarrollo lo está haciendo Ninja Theory (*Heavenly Sword, Enslaved*), con lo que no tendría que influir en el desarrollo de *RE6*, pero lo lógico es que no quieran eclipsar una noticia con otra. Habrá que esperar un poquito más para saber nuevos datos de *RE6*.


■ *Devil May Cry* ha sido el anuncio estrella de Capcom en el Tokyo Game Show. No se ha dicho nada de *RE6*.

Descargas interrumpidas

Hola playmaníacos. Estoy suscrito a Playstation Plus y las descargas de algunos juegos, como *LittleBigPlanet*, siempre se cuelgan, ¿a qué se debe?

@ Fabián Luque

Puede parecer obvio, pero ¿has comprobado que tienes espacio libre en el disco duro? La descarga de *LBP* es bastante grande y se interrumpirá si no dispones de espacio. Te recomendamos probar con una descarga más pequeña. Si el problema persiste con todas las descargas de PS+ ponte en contacto con el SAT de Sony.

Con fecha de caducidad

Me gustaría saber el motivo por el cual no es posible jugar online a *El Señor de los Anillos: la Conquista*.

@ Jesús Córdoba


■ *El Señor de los Anillos La Conquista* tiene su principal atractivo en el multijugador... que ya no funciona.

Los servidores del modo online se cerraron en marzo de este año, sólo 14 meses después de salir el juego. Una lástima, dado que ese modo es el que da vidilla al juego una vez que se completan las dos pequeñas campañas incluidas. Es posible que fuera por escaso número de jugadores...

Conectarse con PS2

Hola amigos. Me gustaría saber si es posible conectar la PS2 a internet, cómo, si se tiene que conectar al PC o sólo al cable, si se puede entrar en PSN network...

@ Anónimo

Sí, es posible conectar PS2 a internet. Si tienes una PSTwo sólo necesitas un cable de red, si tienes la PS2 "gorda" necesitas una tarjeta de red que te puede resultar difícil de encontrar... Sólo tienes que conectar el cable de red a tu router y configurar el acceso mediante el disco incluido con la tarjeta o con algún juego de PS2 con opciones online. Eso sí, no podrás conectarte a PlayStation Network ni navegar libremente por internet. El servicio online de PS2 era sólo para jugar online... Y dudamos mucho incluso que encuentres jugadores con los que compartir la experiencia.

Si el juego online es importante para ti, nuestro consejo es que vayas pensando en pasarte a PS3: seguro que no te vas a arrepentir. Y ahorrando eurito a eurito...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Conexión inalámbrica lenta

Me decidí a conectarme a PS Store y me pidieron actualizar el sistema, tardó algo más de una hora y media, a continuación intenté descargar un vídeo de unos 200 megas y me indicaba que tardaría 190 minutos... Tengo un router algo antiguo, pero estuve comprobando que la intensidad de la señal rozaba siempre el 90%, por lo que no sé qué puede pasar.

@ Óscar Escalada

Actualmente la mayoría de equipos inalámbricos usa el estándar WiFi 802.11g (hasta 54 Mbps) o incluso 11n (hasta 600 Mbps) Si el router es muy antiguo es posible que sólo soporte un estándar inalámbrico anterior, posiblemente 11b (hasta 11 Mbps), lo que explicaría la lentitud que notas en la conexión. En este caso, una opción es conectar tu PS3 por cable LAN o sustituir el router, hay equipos 11g de calidad por entre 30 y 60€. ●

Configuración del router

No soy capaz de conectar mi PS3 con el router Livebox de Orange, a ver si me podéis echar un cable

@ Berto Fernández

Si está dándote problemillas te recomendamos empezar conectando tu PS3 con un cable LAN, deberías tener conexión sin tocar nada más, aunque posiblemente el juego online y el chat de voz te den alguna pega pese a que el router incluye UPnP activado por defecto. En www.orange.es/livebox tienes un PDF con el manual del router. En la página 12 indica cómo abrir puertos (para PSN hay que abrir: TCP 80, 443 y 5223; UDP 3478, 3479 y 3658). ●

■ cada router tiene su peculiaridad, leer el manual nunca falla.

Volumen bajo por HDMI

Hola amigos, tengo una duda sobre mi PS3. ¿Por qué el sonido de mi PS3 se escucha bajito en mi televisor cuando está conectada por HDMI?

@ Álvaro Jiménez

Es posible que tu tele reduzca su volumen al recodificar el sonido multicanal de PS3 a estéreo para reproducirlo por los altavoces. Como no es habitual que una TV tenga controles de volumen separados para cada entrada, lo suyo es que ajustes la consola. En el menú principal de PS3 ve a Ajustes/Ajustes de Sonido/Ajustes de salida de audio y en la lista de formatos desactiva todos los que incluyen "5.1" en el nombre. Si así no se soluciona, échale un ojo al manual de la televisión, por si tiene algún tipo de configuración extra. ●

Tan grande que es un lío

Hace poco me compré *Borderlands* y estoy empezando a liarme con tantas misiones... ¿Como sé que estoy haciendo misiones de la historia o secundarias? Además, jugué online con tíos de más nivel que yo y ahora tengo misiones que antes no tenía, de nivel 30 o más, ¿cómo las elimino? ¿Y que hago para cumplir misiones secundarias de muy alto nivel si no hay nadie online para jugarlas?

@ Borja Sánchez Valdés

En primer lugar, no te agobies. Los juegos tan enormes como este suelen generar esta sensación de descontrol al principios, aunque pronto descubrirás que no es para tanto. A ver, primero, el juego no distingue entre misiones principales y secundarias, aunque si te requieren viajar a un mapa nuevo, seguramente serán de la historia principal. Segundo, si hay misiones que no puedes cumplir porque no tienen nivel suficiente, déjalas ahí. Siempre puedes recorrer zonas que ya has visitado para acumular dinero, armas y experiencia. Cuando subas de nivel seguro que no te parecen tan difíciles...

Borderlands es un juego inmenso. No te agobies y ve pasito a pasito para no liarte.

Los reyes de la lucha

¿Qué pasa colegas? Me encantan los juegos de lucha y estoy loco por ver imágenes de los crossover de *Tekken* y *Street Fighter* y por saber cosas... ¿Qué me podéis contar?

@ Martín Martín Cáceres

Poco. Habrá dos juegos. Uno será *Street Fighter X Tekken* y el otro *Tekken X Street Fighter*, cada uno respetando la estética de la serie original. El de *SF* lo está desarrollando Capcom y ya se han visto imágenes con los personajes de *Tekken* adaptados al estilo "dibujo animado" de *SFIV*. El juego de *Tekken* está en manos de Namco Bandai, tendrá estética 3D, pero aún no se ha visto nada. Y no hay fecha...



Street Fighter X Tekken mezcla luchadores de los dos juegos pero con la estética de *Street Fighter*. Namco Bandai trabaja en *Tekken X Street Fighter* que hará justo lo contrario. La verdad es que la idea es de lo más atractiva...

Online de todo tipo

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si hay algún juego tiene un online parecido al de *Metal Gear Solid 4*.

@ Juan Andrés Luna Olaya

Estaría bien que nos dijeras qué es exactamente lo que te gusta del online de *MGS4*.... Si lo que te gusta es jugar en tercera persona, tu mejor opción sería *Uncharted 2*. Si lo que te va es el componente táctico, *M.A.G.* podría interesarte, aunque es en primera persona. Si te gusta el sistema de evolución, sus muchos modos de juego... prueba *Modern Warfare 2* o *Bad Company 2*. Repasa las demos multijugador disponibles en el Store, a ver si encuentras lo que buscas.

Nuevo modelo de PS Eye

Hola, os escribo por Move. Fui a comprarlo el día que salió, pero sólo compré el mando porque ya tengo una PS Eye. El vendedor me comentó que mejor si me compraba la cámara "nueva", que según él detectaba mejor el movimiento. Al no ver nada en vuestra revista, y tampoco en Internet, he comprado el Move suelto y sí he notado algo de retraso en los menús. ¿Es cierto que existen esas diferencias?

@ Pere

Si te sirve de algo, no hemos notado diferencias con la cámara antigua y la actual. Y jugamos con Move con la cámara incluida en *EyePet*, vamos, la del año pasado. Es cierto que se nota retardo en los menús de la consola, pero no tiene nada que ver con la cámara. Vigila que te vaya bien con el juego, que es donde de verdad influye PS Eye.



PS Move se vende con una PS Eye idéntica a la de, por ejemplo, EyePet. No hay diferencias.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Hay campeonatos online en *F1 2010*?

@ Paco Calvo

Sí. Y pueden mezclarse pilotos humanos con pilotos controlados por IA, hasta un máximo de 12.

¿Habrá *Sly 4*?

@ Dani

El remake en HD de los tres primeros debería revitalizar la saga, pero todavía no se sabe nada de una posible cuarta parte.

¿Cuándo podremos jugar a *Los Sims 3* en nuestras PS3?

@ Pedro Lorente

Se pondrá a la venta a finales de octubre con algunas opciones exclusivas respecto a la versión de PC, como un sistema de Karma y controles adaptados al DualShock 3.

¿Qué significa un código de error 80030920?

@ Miguel Ángel Pérez

Es un error asociado al proceso de copia de un archivo. Puede ser que el archivo esté corrupto o que no haya espacio en el disco duro.

Cambiar el mail en PSN

Hola buenas. En primer lugar felicitaros por esta grandiosa revista. Mi duda es ¿cómo puedo cambiar la cuenta de correo electrónico de la cuenta PSN?

@ Rubén González Ortega

Lo que quieres es cambiar tu ID de inicio de sesión, en muy fácil. Inicia sesión con tu cuenta de PlayStation Network. Selecciona la opción [Administración de cuentas] (está bajo el icono Amigos del menú principal) y pulsa ✖. Entra en [Administración de cuentas] y selecciona [Cambiar ID de inicio de sesión (dirección de correo electrónico)]. Tendrás que verificar tu contraseña y pulsar ✖ en [Continuar]. Escribe la nueva dirección de correo electrónico que quieres asociar a tu cuenta y pulsa en [Continuar]. Tu ID se actualizará y recibirás un correo electrónico de confirmación.

Un botón Home pesadito

Tengo una PSP Slim y desde hace un tiempo mientras juego no para de salirme el mensaje para salir del juego, como cuando pulsas el botón Home. Si saco y vuelvo a meter el disco UMD deja de hacerlo, ¿a qué se debe?

@ David Pardo

Normalmente se debe a que la tapa del lector de UMD no se cierra correctamente o se mueve más de la cuenta, por eso nada más meter el disco este problema no aparece. Asegúrate de que el mecanismo está limpio y de que cuando cierras la tapa lo haces bien. Si la causa es el desgaste de alguna pieza es posible que no quede otra opción que sustituir la pieza dañada.

Cerrar bien el compartimento del UMD evitará que la consola salte al menú principal.

No puedo jugar online

No puedo jugar online a *Modern Warfare 2* usando mi cuenta habitual. En el router está todo correcto y puedo jugar online a otros juegos. Con otra cuenta sí puedo jugar. Mis amigos han probado con mi cuenta y les ocurre lo mismo. ¿Dónde podría reclamar usar mi cuenta?

@ Antonio Peralta

Has hecho bastantes pruebas y el problema parece estar claramente en tu cuenta de PSN, con lo que tienes dos opciones: utilizar la otra y asumir que has perdido todo tu progreso en *MW2* o contactar con Sony y/o Activision para averiguar por qué no puedes jugar con esa cuenta. Si nadie más que tú la utiliza y te has comportado bien mientras jugabas (sin intentar hacer trampas), al menos sabes que no es un "baneo"...

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo incluye la intro del juego y los dos primeros niveles, en los que nos enfrentamos a hombres lobo y aprendemos las bases del combate.

GRATIS | AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI | 1465 MB | CASTELLANO | 1 JUG.

Castlevania: Lords of Shadow

Tras estar un periodo en exclusiva para los suscriptores de PSN+, la esperada demo de *CLOS* ya está disponible para todo el mundo. Son sólo un par de niveles, para ser exactos el arranque de la aventura, pero son más que suficientes para hacernos una idea más que clara de lo que ofrecerá el juego completo: un desarrollo variado, con niveles de todo tipo, en los que no faltarán duelos contra hombres lobo, jefes finales, niveles en los que montamos sobre criaturas de todo tipo... También podrás probar su sistema de combos, cómo funcionan los agarres y Quick Time Events, la posibilidad de comprar nuevos movimientos para Gabriel... Y, por supuesto, paladear su exquisita banda sonora, sus cuidados gráficos... La demo no da más de 15-20 minutos de juego, una minúscula parte de lo

La demo también incluye un jefe final, de los más pequeños del juego completo, y un nivel a lomos de una montura...

GRATIS | AVENTURA | NAMCO BANDAI | CASTELLANO | 1 JUG.

Enslaved: Odyssey to the West



Aunque algo corta, la demo te permitirá conocer a Monkey y explotar sus habilidades de combate y salto, en un desarrollo que te recordará en algunos momentos a *Uncharted 2* (la mejor aventura de 2009). Cámaras muy cinematográficos y escenarios y personajes bien diseñados son otros de sus encantos.

GRATIS | DEPORTIVO | 2K | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

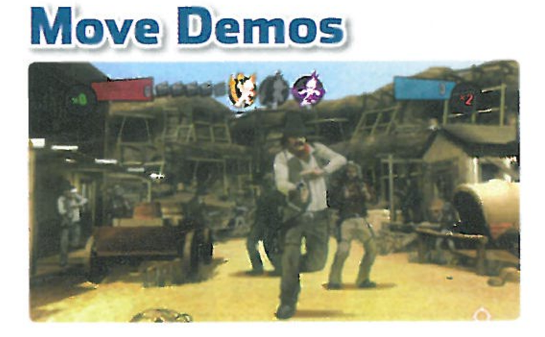
NBA 2K 11



Prueba las principales novedades del único simulador de basket de este año en un único partido amistoso, entre los Celtics y los Lakers de Gasol. Así podrás comprobar las novedades de control, los mejorados gráficos y animaciones, las nuevas secuencias de vídeo que se integrarán durante los partidos.....

GRATIS | VARIOS | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

Move Demos



Si acabas de comprar un mando Move te alegrará saber que hay un montón de demos descargables para probar las posibilidades de tu nuevo mando. Y hay hasta de juegos que aún no están a la venta, como *Echochrome II*, *The Shoot*, *Beat Sketcher* y otros que llegarán en breve, como *Heavy Rain Move Edition*.



	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Blade Kitten	Acción	655
Beat Sketcher	Move	201
Castlevania Lords of Shadow	Aventura de Acción	1561
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Echochrome II	Move	160
FIFA 11	Deportivo	--
God of War III	Aventura de Acción	2671
Enslaved: Odyssey to the West	Aventura	1126



H.A.W.X. 2	Acción	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Just Cause 2	Aventura de Acción	1439
Kung Fu Rider	Move	493
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Harry Potter Años 1-4	Acción	743
Lost Planet 2	Acción	492
Mafia II	Aventura	1055
MMA	Lucha	1284



Modnation Racers	Velocidad	1001
My Sims SkyHeroes	Velocidad	448
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Shank	Acción	2010
Skate 3	Deportivo	850
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
The Shoot	Move	357
Tumble	Move	765

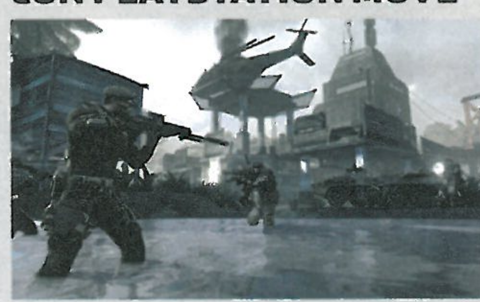


UFC Undisputed 2010	Lucha	970
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish	Acción	--
WRC	Velocidad	686

ACTUALIDAD

ACTUALIZACIÓN 

M.A.G. YA ES COMPATIBLE CON PLAYSTATION MOVE



Zipper aún sigue trabajando en este soberbio shooter multijugador que, tras la reciente beta, **ya ha alcanzado la actualización 2.0,** con la que se han introducido un montón de mejoras, como **aumento del tope de nivel a 70, nuevo balance entre las distintas facciones y clases** y, lo más importante de todo, **compatibilidad con Move,** siendo el primer shooter subjetivo en ofrecerlo.

MUNDO *MODNATION RACERS* 

MODNATION RACERS, MÁS DE 1 MILLÓN DE DESCARGAS

Sony acaba de anunciar las cifras de contenido generado por los usuarios de *Modnation Racers* y las cifras son sorprendentes. En total **hay más de 1,5 millones de creaciones disponibles,** de las cuales, cerca de **400.000 corresponden a circuitos** y el resto a pilotos y karts, convirtiéndose en el arcade de karts que más contenido ofrece.

JUEGO DESCARGABLE 

ESTAS GELATINAS VINIERON DEL ESPACIO EXTERIOR



Sony ha anunciado un nuevo juego descargable, ***Tales from Space: About a Blob,*** en el que manejaremos a una "gelatina" del espacio que podrá comer cualquier cosa más pequeña que ella para crecer y así arrasar el mundo a lo largo de varios niveles. Además, **tendrá cooperativo...**

ACTUALIZACIÓN 

SACKBOY TAMBIÉN ESTÁ EN *3D DOT GAME HEROES*

El original *3D Dot Game Heroes*, **un homenaje a los juegos de rol de la era de los 16 bits,** acaba de recibir una actualización gratuita, que añade **50 nuevos personajes jugables** (creados por fans y los desarrolladores), **entre los que se cuenta el inimitable Sackboy.**

ACTUALIZACIÓN 

YA PUEDES VER PELIS 3D GRACIAS AL FIRMWARE 3.50

Aunque se dijo que se iba a retrasar hasta más allá de septiembre, a finales de ese mismo mes llegó la **actualización de firmware 3.50,** que como principal novedad **permite a nuestras PS3 reproducir películas 3D en Blu-ray.** Sin duda es una gran noticia, pero la alegría no es completa: si tienes tele 3D y equipo de sonido HD, tendrás que optar por uno u otro, ya que en modo 3D PS3 no reproducirá formatos como HD DTS...

JUEGO DESCARGABLE 

AHORA TÚ TAMBIÉN CREARÁS EL UNIVERSO DE MEGA MAN



Capcom ha anunciado que trabaja en ***Mega Man Universe,* un título descargable** que llevará el estilo de juego de este mítico personaje azul (acción y plataformas) a un nuevo nivel. Y es que *Universe*, aparte de niveles y villanos inspirados en *Mega Man II*, **incluirá un editor que nos permitirá crear y compartir niveles para el juego.**

VIDZONE 

LOS ÉXITOS DE ESTE INVIERNO TE ESPERAN EN VIDZONE

La genial aplicación gratuita sigue creciendo y **añadiendo a su enorme repertorio** los temas que sonarán fuerte en lo que queda de año, como **lo último de Kings of Leon, Madcon o el nuevo tema de Robbie Williams (con Gary Barlow).** Sin duda, Vidzone es lo mejor para estar al día en música.

MUNDO HOME 

NUEVAS PRENDAS, COMPLEMENTOS TIENDAS Y EN HOME

Hay muchos cambios y novedades en Home, el mundo virtual que podemos visitar desde PS3. Para empezar, **ya es posible conseguir prendas para nuestro avatar de algunos juegos, como *Dead Rising 2* y *Top Gun*.** Además, en Alter Ego encontraremos **figuras de *Street Fighter IV* para adornar nuestro apartamento** y, para rematar, podremos **visitar una nueva tienda (Loot),** que sustituye a Diesel y nos permitirá vestir a la última; hay nuevos peinados, muebles...

COMPLEMENTOS

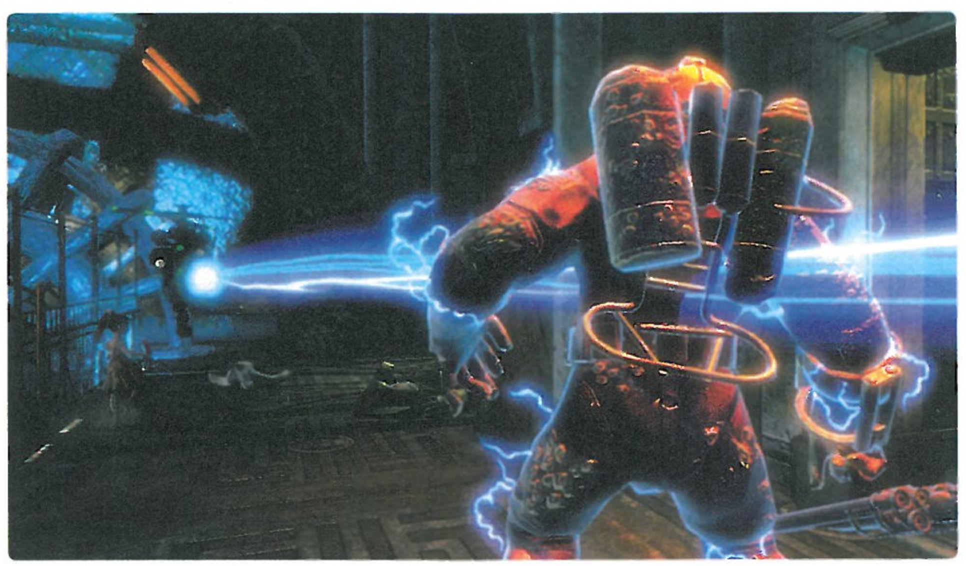
PSX | 3 PACKS DE CONTENIDO | DE 1,99 A 5,99 €

Kane & Lynch: Dog Days

EL PARAÍSO DE LOS **LADRONES...**

La segunda aventura de Kane y Lynch acaba de recibir 3 packs de contenido descargable, con el que podrás personalizar algunos elementos del juego. Por un lado, hay un pack de armas (7 en total) y otro de máscaras (8 en total) que podrás utilizar tanto en el modo multijugador como en el modo Arcade. Cada uno cuesta 1,95, aunque el plato fuerte es el pack "Doggie Bag Pack", que añade 3 mapas al modo multijugador (uno de ellos era uno de los bonus por la reserva del juego), que nos permiten realizar atracos en nuevas ambientaciones. Además, añade un total de 5 armas nuevas, más trofeos y retos... Sin duda, una buena forma de prolongar la vida de la aventura.





PSX | PACK LA GUARIDA DE MINERVA | 9,99 €

Bioshock 2 La Guarida Minerva

BROCHE DE ORO PARA **RAPTURE**

Tras dos packs de contenidos descargables mejorables, 2K da en la diana con el tercer y último contenido para *Bioshock 2*. En esta ocasión se trata de una prolongación para el modo historia, de unas 5 horas de duración, que nos invitará a robar "el Pensador", el ordenador central que controla Rapture. Así, recorreremos dos nuevas áreas nunca vistas de la ciudad acuática, nos enfrentaremos a un nuevo tipo de Big Daddy y a Splicers más duros, usaremos nuevas armas y plásmidos... Y todo con un apoteósico final que seguro encantará a los fans del juego. Vamos, que esto es lo que deberían haber sido los anteriores packs.

PSX | PACK FIESTA DE SAN VAN | 6,49 €



Skate 3 Fiesta San Van

Es el mejor y más completo pack de contenido que ha salido para este genial simulador de skate. Añade un nuevo e inmenso parque de skate, así como nuevas piezas y elementos para crear tus propios parques. Y no faltan nuevos retos para muchos tipos de competición, el modo Fiesta y mucho más...

PS3 | PACKS CANCIONES | 10,99 €

Rock Band

El impresionante repertorio musical de *RB* sigue creciendo semana tras semana y ahora abarca géneros que antes apenas tocaba, como el rap. Y es que ya está disponible en la tienda el primer pack del rapero Snoop Dogg, junto con el primer pack de los cañeros Anthrax. También está disponible el álbum completo "Legend" de Bob Marley, que incluye temas tan conocidos como "Is This Love" o "Could You Be Loved", entre otros. Sobra decir que todos los temas se pueden comprar sueltos por 1,49 €.

PS3 | PACK LIVE SEASON | 9,99 €



FIFA 11

Como en ediciones anteriores, puedes tener tu juego actualizado de forma semanal con lo que pasa en las principales Ligas, como la BBVA española, la Barclays inglesa o la Bundesliga germana. Y si no te interesan todas las ligas, puedes comprar la actualización la que más te interese suelta por 2,49 €.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Bioshock 2	Pack Sinclair	Añade nuevas máscaras, personajes y otros extras	3,99 €
	Mátalos con suavidad	Cambiar armas cuerpo a cuerpo por palos de golf	Gratis
	Las pruebas del protector	Añade nuevos retos al modo individual	4,99 €
	Pack La Guarida de Minerva	Añade una nueva trama al modo individual	9,99 €
	Mapas del metro	Añade 6 mapas multijugador	7,99 €
	Personajes de bonificación	Añade 2 personajes	1,49 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	Añade 20 misiones, nuevos enemigos, puntos	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
CoD Modern Warfare 2	2 Paquetes de mapas	Añade cada uno 5 mapas multijugador	13,99 €
Dragon Age Origins	El Despertar	Añade una nueva historia al juego	39,99 €
	Los Golems de Amgarrak	Añade una nueva trama	4,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Just Cause 2	Chevalier rompehielos	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Monster Truck	Añade un nuevo vehículo	0,99 €
	Paquete Boom mercado negro	Añade nuevas armas	1,99 €
	Paquete Aéreo mercado negro	Añade nuevas armas y vehículos	1,99 €
Kane & Lynch 2: Dog Days	Doggie Bag Pack	Añade 3 nuevos mapas multijugador	5,99 €
	Alliance Weapon Pack	Nuevas armas para los modos arcade y multijugador	1,99 €
	Multiplayer Mask Pack	Añade 8 máscaras para los modos arcade y multijugador	1,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
Lost Planet 2	2 Map Packs	Cada uno añade 2 mapas multijugador	4,99 €
Mafia II	Betrayal of Jimmy	Añade un nuevo modo de juego	7,99 €
	Packs Renegade, Vegas, War Hero y Greaser	Cada uno añade un nuevo look y vehículo para Vito	2,49 €
	Jimmy's Vendetta	Añade 30 nuevos retos	7,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Pain	17 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
	2 nuevos capítulos	Añade cada uno una nueva historia	4,99 €
	2 packs de trajes	Añade cada uno dos nuevos skins	1,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Skate 3	Pack Skate share	Comparte online, accede a "skate.reel"...	8,99 €
	Pack Fiesta San Van	Añade un nuevo skatepark y elementos para crear los tuyos	6,49 €
	Pack el tiempo es oro	Desbloquea lugares, equipamiento, accesorios...	8,99 €
Split Second	Desbloqueo Maestro	Da acceso a todos los coches, modos y pistas	4,99 €
	Desbloqueo coches	Da acceso a todos los coches	2,99 €
	Desbloqueo circuitos/modos	Da acceso a todas las pistas y modos	2,99 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Apariencias de compañeros	Añade 8 nuevos personajes	2,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DESCARGABLES PARA PS3

SONIC ADVENTURES



La mítica aventura de Sonic de Dreamcast ya está disponible en la tienda, ofreciendo la habitual y endiablada velocidad del erizo azul y un variado desarrollo gracias a los distintos personajes manejables, como Knucles o Tails.

BLADE KITTEN



Es lo más parecido que vas a encontrar a un *Metroid* clásico en la tienda PSN, un título de acción con scroll lateral en el que no faltan secretos, enemigos, saltos... Eso sí, técnicamente es flojete y pronto se hace repetitivo.

JUEGOS DESCARGABLES PARA PSP

GTI CLUB SUPERMINI FESTA



El mítico arcade de velocidad de Konami protagonizado por Minis llega en versión sólo descargable. Las vertiginosas carreras de siempre en un costero pueblo francés junto con otros modos originales, piques ad hoc...

101-IN-1 MEGAMIX



Como su propio nombre avisa, es una colección de minijuegos compuesta por 101 pruebas que abarcan casi todos los géneros. Lo mejor es que más de una docena ofrecen modos multijugador ad-hoc para hasta 4.

DEMOS PSP... Y MUCHO MÁS

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA



Ya puedes probar la nueva aventura de Kratos en PSP gracias a esta demo. Son cerca de 30 minutos de juego, en los que probarás algunas de las nuevas armas del espartano al tiempo que te mides con un enemigo final gigante.

PLAYMEMORIES



Es una nueva aplicación gratuita, pensada para las teles 3D. Gracias a ella, podrás ver las fotos 3D que son capaces de captar algunas nuevas cámaras, como las NEX-3 y NEX-5. También funciona con las fotos 2D de toda la vida.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

PES y FIFA copan las primeras posiciones.

1. PES 2011 (N)
2. FIFA 11 (N)
3. Formula 1 2010 (N)
4. Dead Rising 2 (↑)
5. Sports Champions (Move) (N)
6. Wolfenstein (↑)
7. Racket Sports (Move) (↑)
8. Assassin's Creed II (↑)
9. Mafia II (↓)
10. Prince of Persia Las Arenas Olvidadas (↓)

Sports Champions y Move entran fuerte en las listas.

PS3

ACCIÓN



ALPHA PROTOCOL
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar. **NOTA 88**

ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **NOTA 84**

BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 81,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **NOTA 90**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **NOTA 85**

FURIA DE TITANES — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción a lo *God of War*, menos espectacular y variada, pero capaz de divertir a los fans del género. **NOTA 82**

H.A.W.X. 2 — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 70,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **NOTA 86**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **NOTA 84**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 90**

MINI NINJAS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **NOTA 89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **NOTA 91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **NOTA 83**

SPIDER-MAN DIMENSIONS
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción entretenido y técnicamente cumplidor, aunque los niveles son algo sosos y lineales... **NOTA 80**

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo y, sobre todo, muy entretenido juego de acción, que no es muy original pero sí resulta trepidante. **NOTA 85**

ROL



3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés. **NOTA 87**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**

DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**

FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **NOTA 95**

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**



3 razones para tener ...

Castlevania Lords of Shadow

1. UN CASTLEVANIA EN TODA REGLA. La mítica saga de Konami por fin se adapta como se merece a un entorno 3D y sin renunciar a su esencia ni a su iconografía.

2. MUY DIVERTIDO Y LARGO. Disfrutarás todas y cada una de sus 20 horas gracias a un desarrollo variado, divertido y lleno de secretos y situaciones emocionantes. Y es rejugable.

3. TÉCNICAMENTE IMPACTANTE. Su brillante banda sonora y sus impactantes gráficos (sobre todo escenarios y enemigos) ponen la guinda a este desarrollo español.



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED II ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Nuevo!
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**

DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**

ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura variada, bien diseñada y divertida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **90**

GOD OF WAR III
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **93**

GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. **96**

GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **97**

HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**

JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. **90**

MAFIA II
» 2K GAMES » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**



METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco. **84**

RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**

RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**

YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. **89**

LUCHA

MMA ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 71,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien las MMA y lo hace con un control más directo y sencillo que el de *UFC 2010* **87**

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2 ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**

SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **95**

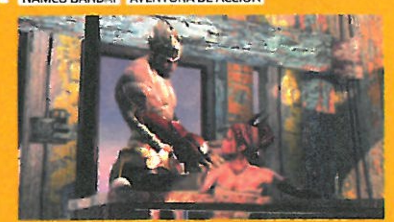
TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **90**



ESTAMOS JUGANDO A...

1 Enslaved Oddysey to the West (N)
NAMCO BANDAI | AVENTURA DE ACCIÓN



Aunque a veces sea demasiado "teledirigido", el variado desarrollo de *Enslaved: Oddysey to the West* nos ha atrapado. La trama engancha desde el principio y los entornos son bellísimos.

2 Castlevania Lords of Shadow (N)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

3 FIFA 11 (=)
EA SPORTS | DEPORTIVO

4 NBA 2K11 (N)
2K SPORTS | DEPORTIVO

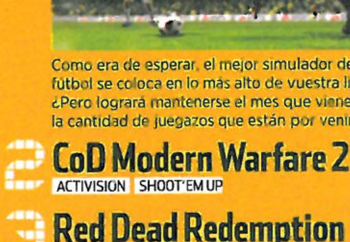
5 Medal of Honor (N)
TECMO KOEI | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 FIFA 11 (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO



Como era de esperar, el mejor simulador de fútbol se coloca en lo más alto de vuestra lista. ¿Pero logrará mantenerse el mes que viene, con la cantidad de juegazos que están por venir?



2 CoD Modern Warfare 2 (=)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 Red Dead Redemption (↓)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 PES 2011 (N)
KONAMI | DEPORTIVO

5 Assassin's Creed II (↓)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN




Ezio Auditore sigue siendo uno de vuestros favoritos.



Los 4 mejores juegos...

1 Fallout 3 GOTY

La ambientación postapocalíptica es una de las señas de identidad de esta serie desde sus inicios. También la veremos el mes que viene cuando nos llegue *Fallout: New Vegas.*

2 Enslaved Odyssey to the West

Enslaved también se ambienta en un futuro devastado, pero aquí la madre Naturaleza empieza a hacer acto de presencia en las ciudades en ruinas. Esto hace que los escenarios sean muy especiales y algunos bellísimos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



LOS ESPERADOS

1 Gran Turismo 5

» PS3 » SONY » VELOCIDAD » 3 DE NOVIEMBRE

Ya falta muy poco para disfrutar del juego que pretende ser el mejor simulador de velocidad de la historia. El mes que viene lo veremos por aquí.



2 Call of Duty Black Ops

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 9 DE NOVIEMBRE

Otro bombazo que llegará a nuestras consolas dentro de muy poco. Y os aseguramos que la espera valdrá mucho la pena, creednos.



3 Assassin's Creed La Hermandad

» PS3 » UBISOFT » AVENTURA » 18 DE NOVIEMBRE

Después del fabuloso reportaje que os hemos preparado este mes, seguro que tenéis tantas ganas como nosotros de echarle el guante...



VELOCIDAD

BLUR
» ACTIVISION » 66,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **NOTA 87**

COLIN MCRAE DIRT 2 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**

F-1 2010


» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. **NOTA 93**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!


» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!

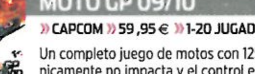

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**

MODNATION RACERS


» SONY » 49,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet.* **NOTA 90**

MOTO GP 09/10


» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. **NOTA 80**

MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!


» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP


» MILESTONE » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **NOTA 89**

SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING


» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**



SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**

WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP


» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **NOTA 86**



SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 40,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2.* **NOTA 87**

BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

BORDERLANDS — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**

FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**

KILLZONE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**

MEDAL OF HONOR — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 71,90 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. **NOTA 92**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**

SINGULARITY
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. **NOTA 88**

WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!


» ACTIVISION » 24,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

¡ambientados en un futuro apocalíptico!



3

Fist of the North Star: Ken's Rage

Tras la Tercera Guerra Mundial el mundo queda reducido a cenizas y a merced de crueles bandas de pandilleros. Menos mal que Kenshiro, el heredero del arte marcial más letal jamás conocido, pondrá orden... a puñetazos.



4

Terminator: Salvation

El futuro que pinta la serie "Terminator" es la pesadilla de muchos: las máquinas se rebelan y terminan imponiéndose al hombre. Una premisa que dio pie a varias películas, serie de TV y juegos, aunque estos últimos suelen ser "flojetes".

MUSICALES



DJ HERO + MESA DE MEZCLAS — ¡Precio especial!
ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **NOTA 89**



GUITAR HERO 5 — ¡Precio especial!
ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK — ¡Nuevo!
ACTIVISION » 70,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **NOTA 70**

ROCK BAND 2
EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**





SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**



DEPORTIVOS



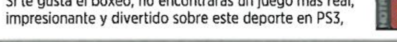
FIFA 11
EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **NOTA 94**



FIGHT NIGHT ROUND 4 — ¡Precio especial!
EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **NOTA 89**





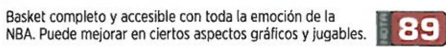
NBA 2K11 — ¡Nuevo!
2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **NOTA 92**



NBA LIVE 10 — ¡Precio especial!
EA SPORTS » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **NOTA 89**





PRO EVOLUTION SOCCER 2011
KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **NOTA 90**



RACKET SPORTS — ¡Nuevo!
UBISOFT » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una colección de 5 juegos de raqueta, muy sencilla y simple. El ping pong de *Sports Champions* es más completo. **NOTA 69**





SPORTS CHAMPIONS
EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **NOTA 89**

SKATE 3
EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **NOTA 94**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **NOTA 89**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **NOTA 90**



VIRTUA TENNIS 2009 — ¡Precio especial!
SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **NOTA 87**



VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **NOTA 90**

EYE PET MOVE EDITION
SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **NOTA 84**



KATAMARI FOREVER
NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **NOTA 88**

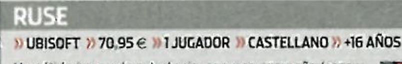


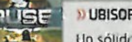
KUNG FU RIDER
EA SPORTS » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade de velocidad diferente, original y alocado, que no termina de aprovechar las posibilidades de Move. **NOTA 79**

LITTLEBIGPLANET — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**



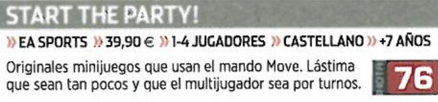


RUSE — ¡Nuevo!
UBISOFT » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas. **NOTA 79**

START THE PARTY!
EA SPORTS » 39,90 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

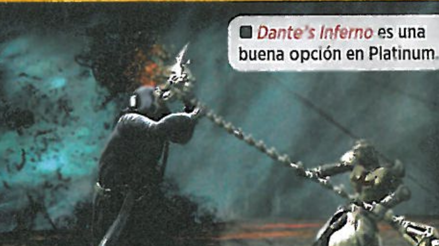
Originales minijuegos que usan el mando Move. Lástima que sean tan pocos y que el multijugador sea por turnos. **NOTA 76**

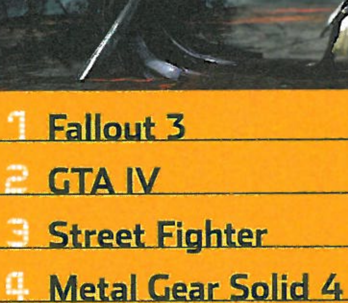


LOS MEJORES PLATINUM

PS3







Dante's Inferno es una buena opción en Platinum.

1. Fallout 3 (=)
2. GTA IV (=)
3. Street Fighter (=)
4. Metal Gear Solid 4 (↑)
5. Resident Evil 5 (=)
6. Uncharted 2 (↓)
7. LittleBigPlanet (=)
8. Dante's Inferno (N)
9. Dragon Age Origins (↓)
10. Colin McRae DIRT 2 (↓)

PSP

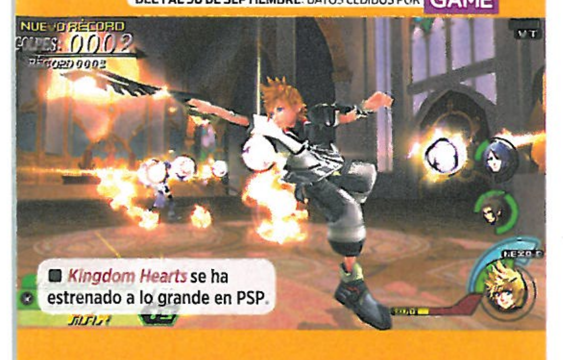
1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (↑)
2. Resistance Retribution (↓)
3. Monster Hunter Freedom Unite (=)
4. God of War Chains of Olympus (=)
5. LittleBigPlanet (N)
6. Crisis Core FFVII (=)
7. Midnight Club L.A. Remix (↓)
8. Dante's Inferno (N)
9. Patapon 2 (=)
10. Sega Megadrive Collection (N)



LittleBigPlanet ya está en Platinum. Aprovéchalo.



DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Kingdom Hearts* se ha estrenado a lo grande en PSP.

1. Kingdom Hearts: Birth by Sleep (N)
2. FIFA 11 (N)
3. Invizimals (↑)
4. Kingdom Hearts: Ed. Esp. (N)
5. Gran Turismo (↓)
6. ModNation Racers (=)
7. Spiderman Movie 3 (Essentials) (↑)
8. Burnout Legends (Essentials) (↑)
9. PlayEnglish (↓)
10. Los Sims 2 (Essentials) (↓)



■ *FIFA 11* también triunfa en la portátil.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **NOTA 82**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **NOTA 90**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **NOTA 88**

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**

MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

NEED FOR SPEED SHIFT — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos **NOTA 80**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE — ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **NOTA 80**

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **NOTA 83**

WIPEOUT PULSE — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Kingdom Hearts Birth by Sleep

@ Victoria Díaz

El mejor juego de PSP

Me hice con la PSP por este juego y ha merecido la pena. La historia nos cuenta los orígenes de la saga, explicando los sucesos que desencadenaron las entregas principales. Los gráficos son los mejores de PSP, la música preciosa y la jugabilidad sencilla y profunda. Es una auténtica gozada.

NOTA 100 Imprescindible. Una obra maestra. El mejor juego de PSP. Te enganchará hasta el final.

Assassin's Creed II

@ Anónimo

Totalmente increíble

Es la mayor aventura que se ha podido jugar en una consola. Lo tiene todo: buenos gráficos, excelente doblaje, historia legendaria, variedad... Es una obra maestra que nadie debería perderse aunque no le guste el género. Sólo con saber que *AC: La Hermandad* va a ser mejor ya cuento los días para conseguirlo.

NOTA 100 Además de superar a su antecesor, no olvida los pequeños detalles. Simplemente INCREÍBLE.

Fallout 3

@ Juan Ovejero Moreno

La pereza, madre de todos los vicios

Un juego de rol que atrapa desde el principio, tan largo como tú quieras (el mapa es inmenso). Destacaría el doblaje, el sistema de combate VATS, el Pipboy y la libertad de decisión (podemos convertirnos en un salvador o en un psicópata). Los fallos: no tiene vehículos, batallas repetitivas y un final paupérrimo...



NOTA 90 Sería un 99 si se lo hubieran currado más, porque tiene un final muy malo y los combates se repiten.

ACCIÓN

ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía.
NOTA 89



ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote.
NOTA 78

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto.
NOTA 89



CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica.
NOTA 89



GHOST RECON PREDATOR ¡Nuevo!
» UBISOFT » 30,90 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control.
NOTA 77



LEGO INDIANA JONES II ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo.
NOTA 83



MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum.
NOTA 85

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades.
NOTA 79



NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas.
NOTA 82



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos.
NOTA 85



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.
NOTA 91



RESISTANCE RETRIBUTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP.
NOTA 94

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans.
NOTA 85

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva.
NOTA 81

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime.
NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.
NOTA 91

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido.
NOTA 84



ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar.
NOTA 93



DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades.
NOTA 86



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero.
NOTA 98



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía.
NOTA 94

PHANTASY STAR PORTABLE 2
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de rol con dinámicos combates y opciones multijugador muy interesantes. Lástima que salga en inglés.
NOTA 81



STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates.
NOTA 85



VALKYRIA CHRONICLES 2 ¡Nuevo!
» SEGA » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un profundo juego de rol y estrategia adaptado muy bien a las posibilidades de PSP. Lástima que llegue en inglés.
NOTA 82

Killzone 2

@ Rober García

Enorme calidad a gran precio



Killzone 2 es lo último en calidad de un videojuego, tiene los mejores gráficos, una buena duración y una diversión sin igual: no te levantarás del sofá hasta que te lo hayas acabado.

NOTA 98 Ahora te lo puedes comprar por un buen precio y además es una elección que no te defraudará si te gustan los shooters.

BioShock 2

@ Álex Cambil

Una auténtica obra de arte



Una obra maestra: historia, jugabilidad, gráficos, ambientación... Seguir descubriendo Rapture, tener a Big Sister como enemiga y ser el prototipo de los Big Daddy no tiene precio.

NOTA 98 No impresiona tanto como lo hizo su primera parte, pero ahora incluye un más que interesante multijugador.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | ROL



Este mes hemos seguido dándole a *Kingdom Hearts Birth By Sleep* para poder ofreceros el resto de la guía. Eso sí, también hemos probado las novedades que han llegado a la portátil.

2. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **UFC Undisputed 2010** — THQ | LUCHA (N)
4. **Ghost Recon Predator** — UBISOFT | ACCIÓN (N)
5. **Valkyria Chronicles 2** — SEGA | ROL (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | ROL (N)



Leyendo vuestros comentarios en nuestra página de Facebook "deducimos" que la nueva obra de Square Enix os ha gustado tanto como a nosotros. Es de los mejores juegos de PSP.

2. **FIFA 11** — EA SPORTS | DEPORTIVO (N)
3. **Invizimals** — SONY | VARIOS
4. **Gran Turismo** — SONY | VELOCIDAD
5. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



MGS Peace Walker es una de las mejores y más duraderas aventuras de PSP.

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL

¡Precio especial!

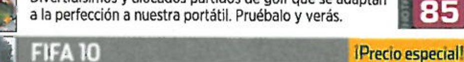
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA **78**

EVERYBODY'S GOLF 2

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA **85**



FIFA 10
¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. NOTA **90**

PRO CYCLING 2009
¡Precio especial!

» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA **79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

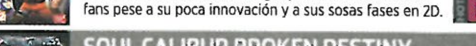
Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions). NOTA **85**

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY
¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA **92**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. NOTA **81**

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA **90**

TEKKEN 6

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA **94**

UFC UNDISPUTED 2010
¡Nuevo!

» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. NOTA **87**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. NOTA **85**

VARIOS

BEATERATOR
¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. NOTA **89**

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. NOTA **89**

DEAD OR ALIVE PARADISE

» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir... NOTA **70**

ECHOSHIFT
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA **81**

ECHOCHROME
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA **87**

INVIZIMALS + CÁMARA

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam! NOTA **84**

LITTLEBIGPLANET
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA **90**

LOCOROCO 2
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA **88**

PATAPON 2
¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA **89**

PLAYCHAPAS
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA **80**

ROCK BAND UNPLUGGED
¡Precio especial!

» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA **82**

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas. NOTA **80**

3 razones para tener ...



UFC Undisputed 2010



1. MUCHOS MODOS DE JUEGO. Exceptuando el Online, la versión portátil de *UFC* ofrece prácticamente las mismas opciones que en PS3.

2. COMBATES MUY RÁPIDOS. Su accesible y bien adaptado sistema de control logra forjar unos combates rápidos y sumamente divertidos.

3. GRÁFICAMENTE CONVENCE. Los púgiles lucen un modelado más que notable y sus animaciones son realmente fluidas. Muy convincente.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Ryu ga Gotoku Shinshou (N)
PSP | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

La serie *Yakuza* es todo un fenómeno en Japón y su estreno en PSP no iba a ser menos. Ha vendido casi 200.000 unidades en su primera semana a la venta. Tiene buena pinta.



2 Durarara!! 3-way Standoff (N)
PSP | ASCII | AVENTURA

3 MonHun Nikki: Poka Poka Ailu Mura (N)
PSP | CAPCOM | ROL

4 Front Mission Evolved (N)
PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN

5 Yu-Gi-Oh! 5D's Tag Force 5 (N)
PSP | KONAMI | ESTRATEGIA

EE.UU.

1 Sports Champions (N)
PS3 | SONY | PARTY GAME

En su momento, Wii Sports fue todo un superventas en EE.UU. Por eso no es de extrañar que su "homólogo" en PS3 esté también en lo más alto de la lista "yankee".



2 Kingdom Hearts: Birth by Sleep (N)
PSP | SQUARE ENIX | ROL

3 F1 2010 (N)
PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD

4 Madden NFL 11 (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 NHL 11 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 F1 2010 (N)
PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD

En Europa ya teníamos ganas de "catar" el nuevo juego de F1 en PS3 y por eso es el más vendido. Con permiso de las hordas de zombis de *Dead Rising 2*, claro.




2 Dead Rising 2 (N)
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN

3 Sports Champions (N)
PS3 | SONY | PARTY GAME

4 Mafia II (↓)
PS3 | 2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Guitar Hero: Warriors of Rock (N)
PS3 | ACTIVISION | MUSICAL



18

Género: **AVENTURA**
Editor: **2K GAMES**
Precio: **65,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES

✖: cubrirse, esquivar, limitar la velocidad.
■: acción, provocar, claxon.
●: golpe leve, freno de mano.
▲: entrar, golpe fuerte, salir del vehículo.
Stick Derecho: vista.
Stick Izquierdo: mover.
Start: menú.
Select: mapa.
Cruceta: seleccionar arma, cambiar emisora.
L1: correr, trepar, espejo retrovisor.
L2: frenar/marcha atrás, apuntar.
L3: sigilo.
R1: recargar.
R2: disparar, acelerar.
R3: centrar cámara, cambiar vista mientras conduces.

UNOS CONSEJOS Y LA LOCALIZACIÓN DE LAS **CONEJITAS...**

Mafia II

Los tipos duros disparan primero y preguntan después... Si ya has disparado a todo lo que se mueve y sigues sin encontrar los coleccionables del juego, échale un vistazo a esta guía.

» CONSEJOS PRÁCTICOS


①


②


③


④


⑤


⑥


⑦


⑧

① **En las peleas de puños** usa más los golpes flojos (●) que el golpe fuerte (▲) y remata siempre que puedas. Cuando el rival sea muy duro juega al contraataque (defiéndete con ✖ y después de un golpe de tu rival golpea rápidamente).

② **En un tiroteo sigue las estas reglas:** permanece a cubierto, evita que te rodeen, descúbrete sólo para disparar, apunta a la cabeza, recarga a cubierto, observa el radar para conocer la posición y el número de rivales y si te hieren cúbrete hasta que te recuperes.

③ **Para robar un coche** usa siempre la ganzúa salvo que tengas mucha prisa.

④ **Circula por la ciudad todo lo rápido que quieras** pero evita accidentes que pongan en peligro tu vida. Cuando pases cerca de un coche patrulla sé discreto para que no te sigan.

⑤ **Lleva siempre un coche potente** para despistar a la policía o superar tus trabajos con mayor facilidad.

⑥ **No gastes dinero en reparar los coches.** Si se rompen hazte con otro y ten siempre alguno en tu garaje.

⑦ **Intenta ir armado y hazte con las armas de tus víctimas.** No gastes un dólar en armerías.

⑧ **Si te ha fichado la policía entra en una tienda de ropa y cambia de traje.** Si toman la matrícula de tu coche deshazte de él en un momento de tranquilidad. No te demores en ello porque la policía cada vez será más dura a la hora de detenerte y no dudará en disparar.

⑨ **Recuerda que para recuperar la salud** puedes dormir o comer (en la nevera de tu apartamento y en el de Joe siempre tendrás comida). Al levantarte, tómate algo.

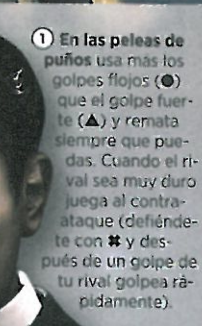
⑩ **Cuando terminan los capítulos** normalmente tienes que ir a tu apartamento o al de Joe a dormir.

⑪ **Cuando necesites dólares** roba una tienda o lleva un coche a la trituradora del desguace (da igual el modelo). Eso sí, si robas una tienda ten en cuenta que los dependientes de las armerías y algunos clientes de las demás tiendas pueden ir armados y no dudarán en dispararte. Puede ser más lento, pero el desguace siempre es más seguro.


⑨


⑩


⑪



■ **Vito Scaletta es el protagonista** de esta aventura ambientada en la américa de los 50.

» LA HISTORIA

1. LA MADRE PATRIA

REVISTAS

En este capítulo no encontrarás ninguna revista. En los demás capítulos encontrarás desperdigadas 51 números de la popular revista Playboy para que puedas disfrutar de las hermosas conejitas.

CONSEJOS

1. Escucha las instrucciones de tus compañeros para saber en todo momento lo que tienes que hacer. Tómate este capítulo a modo de tutorial para aprender a disparar.

2. Permanece siempre a cubierto y recoge las innumerables armas que verás por el camino. Usa las metralletas para distancias cortas y los fusiles para largas distancias.

3. Al final del nivel usa la ametralladora y dispara a todos los soldados que se acerquen hasta que llegue el tanque.

2. HOGAR, DULCE HOGAR

REVISTAS

• **Revista 1:** en la mesa del salón del apartamento de tu amigo Joe Barbaro.

• **Revista 2:** en la caseta que hay frente a la trituradora, dentro del desguace de coches. **Ojo, esta caseta se cierra después de completar la misión** así que cógela cuando te pidan que practiques tu puntería con la pistola. ①

CONSEJOS

1. Úsalo como si fuera un tutorial para aprender las cosas básicas del juego: pelear cuerpo a cuerpo, usar la cama, aprende a abrir coches, disparar, escaquearte de la policía, eliminar el nivel de búsqueda...

2. Cuando te toque robar el coche no uses la ganzúa si no quieres que te cosan a balazos. Rompe el cristal de un codazo (●), móntate en el coche y sal pitando.

3. ENEMIGO DEL ESTADO

REVISTAS

• **Revista 1:** En la pasarela elevada, junto a las escalera de la nave industrial del puerto. Tendrás ocasión de acceder a ella cuando vayas a buscar trabajo y salgas del despacho con el ayudante del jefe.

















- **Revista 2:** En el portal del edificio de Maria Agnello (la chivata que te dirá como entrar en la oficina del edificio público). (2)
- **Revista 3:** Dentro del edificio de la Administración, en la primera planta, sobre una estantería del despacho que hay justo enfrente de la estancia donde encontrarás las llaves. (3)
- **Revista 4:** Dentro del edificio de la Administración, en el sótano, en el interior del almacén.
- **Revista 5:** Dentro del edificio de la Administración, en la mesa que hay en mitad del hall.

CONSEJOS

1. **Ten paciencia cuando te toque cargar cajas en el camión.** Pronto se abrirá la puerta del almacén y podrás salir para que te acaben dando otro trabajo con mejor remuneración.
2. **Cuando llegues al edificio público deja tu coche bien aparcado** para escapar al final del trabajo.
3. **Dentro de la administración permanece siempre agachado (L3)** y observa continuamente el mapa para saber dónde están los guardias. Si tienes la opción de noquear a uno de ellos por detrás no lo dudes ya que te facilitará el trabajo. Eso sí, guarda el cuerpo en una de las habitaciones para que los demás no lo vean.
4. **Las llaves que buscas se encuentra en el despacho** de la primera planta y la caja fuerte en una estancia de la primera planta junto a la escalera principal. Fíjate en las puertas de estas estancias ya que brillarán.
5. **Nada más entrar agáchate no te detengas** y accede directamente al hall. Con el comienzo de la guardia de los policías podrás coger por sorpresa al guardia de la recepción y a otro que sube por las escaleras. Ya sólo te quedará uno más en la planta de arriba.
6. **Si quieres coger las revistas que hay dentro de la administración** hazlo antes de abrir la caja fuerte.
7. **Cuando salte la alarma no te detengas** y sal corriendo por donde entraste (la ventana de los baños de la planta de abajo).
8. **Antes de entregar las cartillas a tu socio** hazte con un coche potente ya que lo necesitarás para el reparto.
9. **A la hora de repartir por las gasolineras,** observa tu mapa de la ciudad para conocer su localización, haz la ruta más corta para pasar por 4 gasolineras de las 6 marcadas y pon el marcador (✖) para que te indique el radar el camino.

4. LEY DE MURPHY

REVISTAS

- **Revista 1:** Tras cubrir a Joe mientras trata de abrir la puerta trasera de la tienda para salir del centro comercial llegarás a la trastienda. La revista está en las cajas que verás tras subir unas pequeñas escaleras. (4)
- **Revista 2:** Muy cerca de la anterior revista, junto a la cristalera del centro comercial en la planta baja de las escaleras que te llevarán al tejado.
- **Revista 3:** En el almacén del tejado después del tiroteo con la policía y antes de bajar por la escalera de incendio. (5)
- **Revista 4:** En el sótano del edificio del apartamento de Joe, sólo disponible al final del capítulo tras escapar del robo frustrado. (6)

CONSEJOS

1. **Durante el robo frustrado sigue en todo momento** las indicaciones de Joe y protégete cuando tengas un tiroteo con la policía.
2. **Una vez estés fuera del centro comercial** y te separes de Joe hazte con el coche más cercano (en el parking de la gasolinera de al lado) y vete a una tienda de ropa para cambiarte y eludir así la persecución policial. O vete directamente al apartamento de Joe evitando las numerosísimas patrullas y controles policiales.

5. LA SEGADORA

REVISTAS

- **Revista 1:** Tras utilizar la metralleta desde el apartamento, y antes de entrar en el almacén, sube por las escaleras de edificio de apartamentos. En el hall de la planta superior está la revista. (7)
- **Revista 2:** La verás en las estanterías de la recepción que hay al final de la planta baja del almacén. (8)
- **Revista 3:** Está en el suelo de la última planta del almacén junto a una malla metálica. (9)

CONSEJOS

1. **Al salir del apartamento de Joe y tras darle una paliza** al tío que increpa a una de las chicas de Joe hazte con su coche ya que lo tienes a mano.
2. **Cuando dispares con la ametralladora céntrate en los coches** para que exploten y alcance a los enemigos que se cubren tras ellos.
3. **Dentro del almacén avanza junto a tus dos compañeros** y cúbrete. Hazte con las armas que dejarán tus enemigos (escopeta y metralletas), recoge su munición y busca pillarles por su retaguardia y sorprenderles.
4. **Cuando tengas que salir del almacén en llamas** busca la ruta que no esté incendiada. Sólo hay un camino.

6. TIEMPO APROVECHADO

REVISTAS

- **Revista 1:** En el patio de la prisión, junto a un preso que duerme debajo de las gradas. (10)
- **Revista 2:** En el patio de la prisión, en el callejón que forma una caseta en una de las esquinas del patio.
- **Revista 3:** En un rincón de la lavandería. Cógela tras una de tus peleas.

CONSEJOS

1. **Aprende bien a usar el contraataque** en las peleas de puños para utilizarlo dentro de la cárcel.

7. EN MEMORIA DE FRANCISCO POTENZA

REVISTAS

- **Revista 1:** En el suelo de la tienda de armas, junto al mostrador.
- **Revista 2:** En el descansillo de la última planta del edificio del apartamento de Joe. (11)
- **Revista 3:** Encontrarás a la conejita la mesa de la cocina del apartamento que te alquilará Joe.
- **Revista 4:** En una mesita del descansillo de la segunda planta del edificio del apartamento que te alquilará Joe. (12)

CONSEJOS

1. **Ten en cuenta que la ciudad ha avanzado** mientras estabas en la cárcel. Ya no nieva, la gente está más "contenta" y lo más importante: encontrarás nuevos modelos de coche más potentes.
2. **Deberás ponerte un traje así que, si no tienes ninguno** en tu armario del apartamento vete a una tienda de ropa (marcada con un sombrero en el mapa) y ponte elegante.
3. **La misión es muy sencilla.** Tan sólo conduce con prudencia para no destrozar el coche y no llamar la atención. Recuerda que puedes poner el limitador de velocidad pulsando ✖, lo que te evitará problemas con la policía y multas.

8. LOS SALVAJES

REVISTAS

- **Revista 1:** La encontrarás dentro de una caseta en la fundición, durante el tiroteo con los salvajes. (13)
- **Revista 2:** En la fundición, en la zona con el suelo embarrado que encontrarás al lado de unos bidones.
- **Revista 3:** Al final del camino de la fundición, justo antes de reunirte con tus compañeros toma por el callejón de la izquierda y ve hasta el fondo. Encontrarás la revista al final junto a una candela y unos colchones. (14)

CONSEJOS

1. **Lleva el camión con tranquilidad** para no tirar la carga.
2. **En la persecución no te molestes mucho** porque no podrás alcanzar el coche. Cuando tengas que llamar por teléfono pasea tranquilo por las calles hasta que veas una cabina pública.
3. **Durante el tiroteo en la fundición fíjate bien** porque encontrarás multitud de armas y algo de comida para recuperar tu salud.

9. BALLS Y BEANS

REVISTAS

- **Revista 1:** En la barra del bar Maltesen Falcon. (15)
- **Revista 2:** Cuando camines por las cloacas fíjate en un pasillo sin salida.
- **Revista 3:** En la primera estancia a la que accedes de la fábrica donde hay una caldera y un hombre durmiendo busca entre los contenedores.
- **Revista 4:** En el matadero, junto a unos cerdos colgados. (16)

CONSEJOS

1. **Hazte con un coche potente para que la persecución** de Luca te resulte lo más fácil posible. Ni te acerques ni te retrases demasiado o fracasarás.
2. **Para entrar en la fábrica sin que te vean sigue la valla** en dirección al río y verás la entrada a la alcantarilla. Nada más salir de ella escóndete tras el contenedor para que no te vea el guardia alertado por el perro. Ya sólo te queda subir por la tubería.
3. **Dentro del matadero sé sigiloso.** Observa el mapa para ver el movimiento de empleados y matones. Avanzar por el pasillo principal es imposible, así que da un pequeño rodeo por las estancias de la derecha del pasillo. Usa los muebles para avanzar y escucha las conversaciones para saber cuando entran y salen.
4. **Cuando termine la misión hazte con el cochazo de Luca** y llévalo a tu garaje para cuando lo necesites.


















(17)


(18)


(19)


(20)


(21)


(22)


(23)


(24)

10. SERVICIO DE HABITACIONES

REVISTAS

- **Revista 1:** Después de poner la bomba y antes de subir al tejado, baja a la planta 16 por las escaleras. Encontrarás la revista en el suelo.
- **Revista 2:** Está en el suelo del elevador para limpiar los cristales. (17)
- **Revista 3:** En el sótano antes de escapar del rascacielos accede al "daily room". Verás la revista encima de la mesa. (18)
- **Revista 4:** Al terminar la misión en el baño de tu apartamento la encontrarás abierta junto al retrete.

CONSEJOS

1. Cuando llegues al parking del rascacielos y veas que no han abierto la puerta metálica, vete hasta el fondo del parking y entra por la zona de empleados y atraviesa la lavandería hasta llegar a la puerta cerrada.
2. Para infiltrarte pasa como un limpiador, no te pelees con ningún matón y no te quedes mucho rato frente a ellos o te descubrirán.
3. En el tiroteo del tejado deshazte en primer lugar de los matones que se encuentran en la pasarela elevada.
4. Mientras bajas hacia sótano, entre tiroteo y tiroteo, no te pongas detrás de las mesas de madera porque te acabarás quedando al descubierto.
5. En la persecución céntrate en conducir cerca del coche negro, olvídate del otro y si puedes embiste con tu coche para provocar el accidente.
6. Al final del capítulo, cuando vayas a recoger a Joe al bar coge el dinero de la caja fuerte.

11. UN AMIGO NUESTRO

REVISTAS

- **Revista 1:** Encontrarás esta revista el pasillo de la primera planta de la casa de Leo. (19)
- **Revista 2:** Esta conejita te está esperando en el baño de la primera planta de la casa de Leo.
- **Revista 3:** En uno de los dormitorios de la casa de la fiesta donde está el marido de la hermana de Vito.
- **Revista 4:** Verás a la conejita en cuestión junto a la cama del "renovado" apartamento de Joe. (20)
- **Revista 5:** En uno de los pasillos del pub donde tendrás el tiroteo con los irlandeses. (21)

CONSEJOS

1. El tiempo que tienes para avisar a Leo es muy justo así que sal corriendo del bar y pega un puñetazo al cristal del primer coche que veas aparcado en la calle y sal pitando. No te confundas de camino y cuando llegues acerca el coche hasta la misma puerta.
2. Para llevar a Leo a la estación de tren coge uno de sus cochazos del garaje que están en la parte trasera de la mansión.
3. Cuando tu casa esté incendiada sal por la ventana de tu dormitorio. Golpea al matón que verás en la parte de atrás y coge su arma. Luego ve al garaje para cubrirte y eliminar al resto de los matones. Cuando llegue la policía huirán, así que hazte con un coche de la calle y ve a casa de Joe.
4. En el pub donde te enfrentarás a los irlandeses podrás beber cerveza para recuperar tu salud y robar el dinero de la caja registradora.
5. Cuando el jefe de los irlandeses trate escapar no pierdas el tiempo, súbete con Joe en un coche del aparcamiento que hay junto al bar y persigue hasta que Joe lo cosa a balazos.

12. SEA GIFT

REVISTAS

- **Revista 1:** Encontrarás la revista en el parking de la fábrica, al final de un callejón detrás de un contenedor.
- **Revista 2:** Esta conejita te guarda en el parking de la fábrica, detrás de un camión. (22)
- **Revista 3:** Cuando escapes de la emboscada de la policía falsa, en un pasillo con cristalera donde verás que se derrumba el techo nada más entrar en la fábrica tras pasar por la pasarela de metal. (23)

CONSEJOS

1. Como vas con Henry y Joe busca un coche de cuatro puertas para ir a por el dinero y a la fábrica.
2. Dentro de la fábrica, en el tiroteo no permanezcas mucho tiempo en la pasarela elevada ya que es de madera y los balazos te dejarán al descubierto aunque te cubras.
3. Cuando salgas del interior de la fábrica y veas en el patio como llegan dos coches negros céntrate en disparar al depósito de uno de ellos para eliminar a todos los enemigos.
4. Para escapar de la fábrica coge uno de los coches negros ya que es el vehículo más rápido de los que hay en el parking y sal pitando tirando abajo la puerta y escapando de tus perseguidores.

13. HUIR DEL DRAGÓN

REVISTAS

- **Revista 1:** Dentro del restaurante Dragón, encima de uno de los sofás de las mesas de la primera planta. (24)
- **Revista 2:** En una pequeña estancia en la habitación del Opio (la sala donde verás una gran estatua de un buda dorado) del restaurante Dragón. (25)
- **Revista 3:** En lo alto de la mesa de la armería, en la fábrica de Opio del sótano del restaurante chino. (26)

CONSEJOS

1. En el tiroteo del parque apunta y dispara rápido ya que no tendrás nada cerca para cubrirte. Tus rivales no son grandes pistoleros así que no tendrás muchos problemas.
2. Sigue al coche con el chino igual que en una misión anterior: ni te alejes ni te acerques demasiado.
3. Dentro del restaurante pon en práctica todas las técnicas de tiroteos: cúbrete, observa en el rada la posición de los enemigos, apunta y dispara rápidamente y si te hieren permanece a cubierto hasta que te recuperes.
4. Tras coger el ascensor podrás avanzar asesinando discretamente o disparando. Tú decides. Si avanzas con discreción entra en el arsenal y hazte con las granadas y el cócteles molotov para sembrar el caos.
5. Cuando salgas del restaurante la policía te acorralará. Realmente son unos 4 o 5 agentes así que acaba con ellos cubierto desde el callejón y coge el primer coche que veas (que no sea una patrulla).

14. ESCALERA HACIA EL CIELO

REVISTAS

- **Revista 1:** Entre los muros de ladrillo del edificio en construcción de la planta donde puedes aniquilar por sorpresa a tres mafiosos. (27)
- **Revista 2:** Bajando todas las escaleras del edificio en construcción, la verás sobre un palé en el suelo. (28)
- **Revista 3:** En la planta de abajo del edificio en construcción junto a las lonas blancas de las ventanas. (29)

CONSEJOS

1. Tras matar a tu objetivo, en la persecución policial coge la avenida y el puente para aprovechar la altísima velocidad del vehículo.
2. Cuando dejes a Joe cambia de coche y de ropa para evitar la persecución policial.
3. Dentro de la fábrica cuando te enfrentes a Dereck corre hasta el fondo y deshazte de los matones. Este te lanzará cócteles molotov desde la planta de arriba así que permanece al fondo de la planta de abajo para que no te alcancen. Puedes aniquilar a tu objetivo sin necesidad de subir y exponerte a sus dañinos cócteles.
4. Cuando acabes con Dereck ve a su despacho y abre la puerta que hay tras su silla para hacerte con la pasta. Como posiblemente no sea suficiente, lleva coches a la trituradora del desguace del norte. También puedes asaltar tiendas aunque esto te resultará mucho más peligros.
5. Una vez te encuentres en el edificio en construcción. En la planta superior no dispares y coge por detrás a los mafiosos que patrullan.

15. PER ASPERA AD ASTRA

REVISTAS

- **Revista 1:** Baja al sótano del observatorio por las escalera del hall. (30)
- **Revista 2:** Antes de entrar en el telescopio del observatorio, durante el tiroteo en el tejado verás la revista en una esquina. (31)
- **Revista 3:** Está tirada en el suelo junto al telescopio del observatorio
- **Revista 4:** Junto al proyector en la sala de cine del observatorio donde te enfrentarás a Carlo. (32)

CONSEJOS

1. Un nivel en el que solo tienes que aplicar tus mejores técnicas de tiroteo y tener en cuenta que la mejor arma será sin duda la ametralladora.
2. Al final del nivel, cuando te enfrentes a los matones en el salón de proyecciones vete al centro y salta junto al proyector. Agáchate y enfréntate desde ahí a tus enemigos. Si luchas entre las butacas es muy probable que te sorprendan por detrás.

COLECCIONABLES: CÁRTELES DE "SE BUSCA"

Repartidos por la ciudad encontrarás 158 posters de mafiosos fichados por la policía. Siempre están en exteriores, colgados de algún muro en un callejón o patio poco transitado. Recuerda que encontrarlos cuenta para conseguir el 100% del juego.


(25)


(26)


(27)


(28)


(29)


(30)


(31)


(32)



Regalamos 10 Juegos PS3

Castlevania Lords of Shadow

¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **27565** poniendo: Play142 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play142 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A. CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *CASTLEVANIA LOS* para PS3.
2.- Plazos de participación: del 15 de octubre al 15 de noviembre.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no podrá solicitarlo.
7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play142 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW* para PS3 que KONAMI y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Columnas Visuales

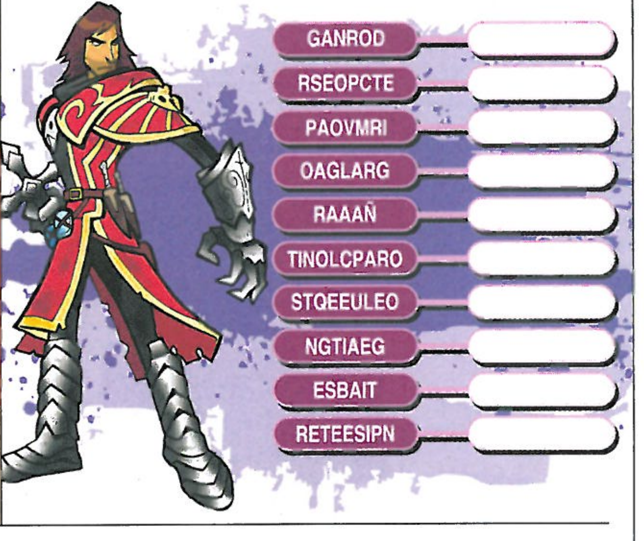
Cuántas veces los murciélagos han causado más de un problema a los Belmont en esta terrorífica serie... Pero ahora incluso pueden hacernos un favor y ayudarnos a conseguir nuestro premio. Simplemente échale un cable a nuestro héroe indicándole qué columna está más llena de estos molestos enemigos. ¡¡Empuña el látigo y hazte con una de las mejores aventuras de PS3 de una vez por todas!!

A B C

Solución:

» Monstruos Ordenados

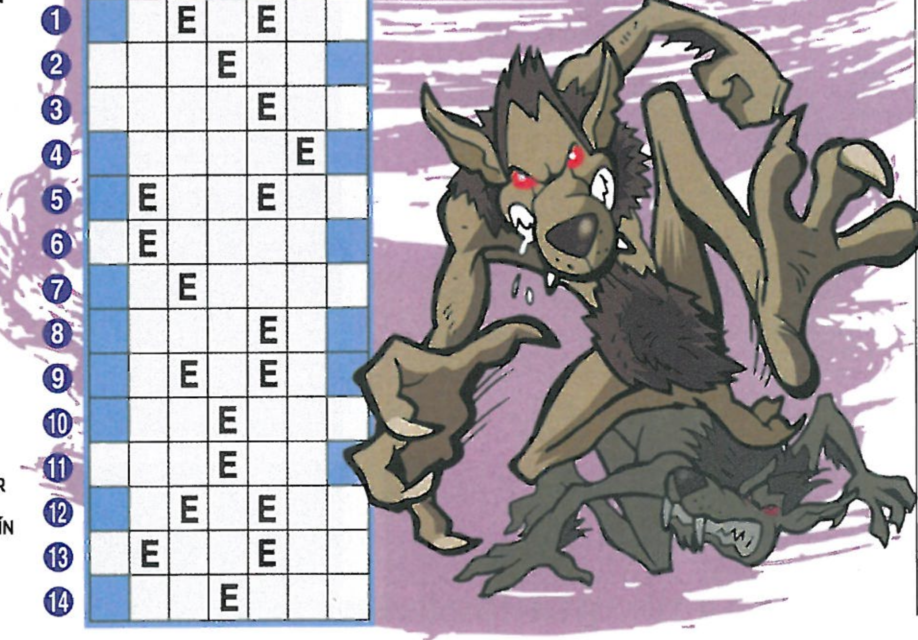
Las dificultades a las que se han tenido que enfrentar cada uno de los Belmont ha sido considerable en forma de terribles criaturas a lo largo de sus aventuras. Si quieres ahora saber a qué monstruosas criaturas nos referimos no tendrás más remedio que ordenar los diez nombres para comprobar que las odiseas de estos cazavampiros no han sido ningún juego de niños. ¿Te atreves a pasar miedo con esta prueba?



» Sinónimos con Pista

No sabemos si te producirá más espanto un ataque de licántropos hambrientos o el decidirte a encontrar los sinónimos de las catorce palabras que te proporcionamos. En cualquier caso estamos seguros de que te armarás de valor y que no retrocederás ni un paso a la hora de enfrentarte a cualquiera de los dos arriesgados retos. Adelante, ¿a qué esperas...?

PALABRAS:
FRIGORIFICO • CAUDAL • ROBAR
COPIA • LIO • CARGANTE •
APUNTE • FORMULA • QUERUBÍN
BALANCEAR • MAR • HAZAÑA
CEBO • FRÍO



1			E		E		
2				E			
3					E		
4						E	
5		E			E		
6		E					
7			E				
8					E		
9			E		E		
10				E			
11				E			
12			E		E		
13		E			E		
14				E			

» Humor







» GANADORES

Pasatiempos PlayManía 140
Juego *MAFIA II* para PS3

- Aurelio Di Caro (A Coruña)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- Haritz García (Bizkaia)
- Jorge Izcara (Burgos)
- Juan José Expósito (Cáceres)
- Dani Aguilera (Girona)
- Carolina Martínez Esteban (Girona)
- Luis Ismael García (Madrid)
- Carlos Santillana López (Málaga)
- Iván Muras Alonso (Pontevedra)



JUEGO DE ROL
SQUARE-ENIX
40,95 €
CASTELLANO

TODOS LOS **SECRETOS** DE LA AVENTURA DE VENTUS Y AQUA

Kingdom Hearts Birth by Sleep

Segunda y última parte

Y aquí terminamos nuestra guía, con los cofres y pegatinas de los últimos personajes. ¡Que la disfrutes!

» VENTUS: COFRES, PEGATINAS Y ENEMIGOS

1. BOSQUE DE LOS ENANITOS

• **COFRE 1: POCIÓN.** Al principio del nivel, avanza para encontrarlo.

• **COFRE 2: POCIÓN.** Retrocede y baja por las rocas en forma de escalón y verás un camino a la derecha.

• **COFRE 3: ÉTER.** A la izquierda de la entrada a la mina.

• **COFRE 4: PANACEA.** Por el camino de la derecha de la mina, junto a las cajas saltarinas de Gruñón, en una caja.

• **COFRE 5: LANCE ULTERIOR.** En la zona de las cajas donde viste a Sabio.

• **COFRE 6: MINIMALIA.** Escala la plataforma central de la mina. ①

• **COFRE 7/8: MAPA DEL BOSQUE DE LOS ENANITOS/PIRO:** En el jardín trasero de la Casa de los Enanitos.

• **COFRE 9: RECETA OFENSIVA.** En la casa de los Enanitos.

• **COFRE 10: TOXIS.** Ve al este siguiendo el río frente a la casa de los Enanitos.

• **COFRE 11/12: ÉTER/POCIÓN.** En el bosque por la salida frente a la cabaña.

• **COFRE 13: CRISTAL PURO.** En la zona donde ves a Blancanieves llorar.

• **COFRE 14: CRISTAL VITAL.** Regresa donde encuentras a la Bruja y habrá aparecido.

• **PEGATINA 1: GLOBO.** Al entrar en la mina, junto al punto de salvar.

• **PEGATINA 2: HELADO.** Al entrar en el claro del bosque. Usa Salto para cogerla desde el árbol.

ENEMIGO: ÁRBOL NESCIENTE
Ojo con sus ataques venenosos y sus embestidas. Usa ataques normales o comandos como Cisco volátil. No es muy difícil. También es buena estrategia el contraataque, esquiva y ataca. ② Al terminar aprendes Lluvia Pírica y obtienes el arma Tesoro Oculto.

2. REINO ENCANTADO

• **COFRE 1: MORFEO.** Desde el Cuarto de Aurora, entra en el desván (desde lo que parece una chimenea gigante).

• **COFRE 2: ULTRAPOCIÓN.** Al final del pasillo al salir del cuarto de Aurora, al lado de un banco de madera.

• **COFRE 3: ELECTRO.** A la izquierda de los tronos, la Sala de Audiencias.

• **COFRE 4: ULTRAPOCIÓN.** Antes de salir del castillo, en la esquina de la izquierda, al lado de la puerta.

• **COFRE 5: MAPA DEL REINO ENCANTADO.** Tras cruzar el puente estarás en el bosque, junto al punto para salvar.

• **COFRE 6: ÉTER.** Al llegar a la Montaña Prohibida, avanza a la izquierda.

• **COFRE 7: CERO ABSOLUTO.** En las ruinas de entrada al Castillo, ve a la izquierda y sube las escaleras en ruinas de la izquierda.

• **COFRE 8: CURA.** En el Castillo avanza hacia el Norte, detrás de las escaleras de entrada al edificio.

• **COFRE 9: ULTRAPOCIÓN.** Tras la escena con Maléfica, desde la entrada avanza de izquierda a derecha.

• **COFRE 10: CRISTAL TEMPORAL.** Al llegar a la gran sala en la que aparecen los muros según avanzas tendrás que utilizar una estrategia para poder recoger los cofres. Examina el "muelle" azul. Apareces al otro lado de la sala; desde allí localiza el "muelle" naranja y apareces junto a una salida. En la siguiente zona, ve a la sala de la derecha.

• **COFRE 11: IMÁN.** En la sala de los "muelles" de colores, avanza hasta el "muelle" que cambia de color y examínalo cuando esté azul. Al aparecer al otro lado lo verás a la izquierda.

• **COFRE 12: ULTRAPOCIÓN.** Vuelve al principio de la sala de los muelles y regresa a la sala de las catacumbas, donde cogiste el Cofre 10. Sal por arriba sin dejarte caer, por el Oeste. Sube las escaleras y lo verás a la derecha.

• **COFRE 13. CRISLA DE PODER.** Desde el Cofre 12, examina el muelle verde y avanza hasta el fondo.

• **COFRE 14: CRISTAL VORAZ.** A la derecha del Cofre 13.

• **COFRE 15: POCIÓN.** Desde Foresta, sube las rampas del claro a la izquierda.

• **COFRE 16/17: GLOBO RECADERO/ CRISTAL DE PODER.** Con Doble Salto, avanza hasta el patio de entrada del Castillo de Maléfica y sube por las ruinas nada más entrar. Ve a las escaleras de la derecha.

• **COFRE 18: CRISTAL VITAL.** Sube por las ruinas que hay frente a la entrada del castillo para llegar a la plataforma superior.

• **COFRE 19: FURIA CICLÓN.** Ve a la sala de muelles de colores del Castillo de Maléfica. Ve hasta la plataforma más alejada de la zona de las catacumbas: ahora la podrás alcanzar.

• **PEGATINA 1: JAIMITO.** Desde el cuarto de Aurora, baja a la sala del trono y desde lo alto de la escalera planea hasta la pegatina.

• **PEGATINA 2: CONFETI.** Al lado del cofre 11; sigue avanzando recto y después de nuevo a la izquierda.

ENEMIGO: MALÉFICA
Tendrás la ayuda de las hadas, de modo que cuando ataquen aprovecha para atacar junto a ellas. ③ No es un enemigo duro, pero si no quieres pasar demasiados apuros, lo mejor será atacar mientras esté lanzando hechizos en la plataforma superior. Acércate sin miedo y después retrocede para curar tus heridas mientras estás lejos. Al acabar aprenderás Pulso Galvánico y recibes el arma Lucero Feérico.

3. CASTILLO DE LOS SUEÑOS

• **COFRE 1: POCIÓN.** Al entrar en la ratonera, salta sobre la plataforma de la izquierda y luego a la derecha.

• **COFRE 2: MAPA DEL CASTILLO DE LOS SUEÑOS.** Al lado de Jak en la habitación de Cenicienta.

• **COFRE 3: HOJA ATURDIDORA.** En la mesilla junto a la cama de Cenicienta. Tendrás que subirte para llegar.

• **COFRE 4: RECETA MÁGICA.** En el cuarto de Cenicienta, sube al ovillo para llegar a otra mesilla donde está.

• **COFRE 5: HIELO.** Junto a las cajas del suelo del salón, cerca del Retal Rosa.

• **COFRE 6: CRISTAL TEMPORAL.** Utiliza el ovillo para llegar a las cajas de la esquina con el cofre sobre ellas.

• **COFRE 7: GLOBO RECADERO.** Utiliza el ovillo para llegar a la mesa situada en la esquina de la derecha.

• **COFRE 8: POCIÓN.** Avanza hasta la pared al Norte del Salón y a la derecha del mueble verás otra ratonera.

• **COFRE 9: CRISTAL DE FUERZA.** Desde el cofre 8, usa el tenedor de trampolín para llegar a la viga superior. Ahora usa otro tenedor como trampolín y golpea la caja de cerillas hasta que se mueva. Sigue por el camino de la derecha, utiliza las cerillas para llegar al queso. Golpéalo hasta que consigas que caiga y déjate caer a la plataforma con el cofre.

• **COFRE 10: ÉTER.** Tras usar el primer tenedor como trampolín, sigue el camino contrario al de la caja de cerillas y déjate caer.

• **COFRE 11: CRISTAL VORAZ.** Escondido tras el primer tenedor-trampolín.

• **COFRE 12: TRONADA.** Sobre una viga en la ratonera, junto a otro cofre. Debes llegar al camino contrario a la caja de cerillas, el que sigue subiendo a la derecha. Necesitas planear.

• **COFRE 13: GRAVEDAD.** Sal desde la ratonera a la zona más elevada del cuarto de costura. Avanza por el estantería de la izquierda y busca sobre los libros más alejados.

• **PEGATINA 1: FUEGOS ARTIFICIALES.** Sube a la silla del cuarto de cenicienta y desde allí salta hasta la mesa con espejo.

• **PEGATINA 2: JORGITO.** Avanza hasta el primer tenedor que te sirvió como trampolín y alcanza la plataforma superior para poder planear.

ENEMIGO: LUCIFER
No es difícil. Ni te hará falta usar la secuencia de ayuda con Jak. Con unos ataques sencillos y algún que otro Estilo de comando para quitar más vida será suficiente. ④ Si usas a Jak, tendrás que seguir la secuencia de botones y le quitarás más vida. Aprenderás Polvo de Diamante y recibirás el arma Último Tañido.

4. ???

ENEMIGO: VANITAS
Tras unos cuantos golpes ⑤ con Vanitas, saltará una escena de vídeo y aparecerá Mickey para ayudarte. Permanece atento a cuando ataque él para ayudarle pulsando ■.
Al encadenar unos cuantos golpes con ayuda de Mickey acabarás la lucha pero no con Vanitas. Saltará escena y aprenderás Salto de Altura.

5. VERGEL RADIANTE

• **COFRE 1: ÉTER.** En la plaza nada más comenzar el nivel.

• **COFRE 2: POCIÓN.** En la plaza nada más comenzar el nivel.

• **COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** Sigue el camino que ha seguido Mickey y acaba con los enemigos de la zona.

• **COFRE 4: CRISTAL DE PODER.** Desde el Cofre 3, sigue las escaleras que hay al fondo y, tras el primer tramo, avanza a la izquierda para acceder a un pequeño pasillo.

• **COFRE 5: FURIA LIGADORA.** Tras coger el Cofre 4, avanza a la derecha hasta detrás de la fuente, cerca de la pared del fondo.

• **COFRE 6: FRENO.** Antes de cruzar la verja de los jardines por donde se fue Mickey, mira la pared izquierda.

• **COFRE 7: ULTRAPOCIÓN.** Tras cruzar la verja junto al punto para salvar.

• **COFRE 8: TIRO GÉLIDO.** Después de la escena, sube de nuevo las escaleras y verás el cofre a la izquierda.

• **COFRE 9: MAPA DE VERGEL RADIANTE.** Tras la escena con Gilito sigue al monstruo. Junto a la casa de Merlín.

• **COFRE 10: RECETA DE BLOQUEO.** En la casa de Merlín, tras examinar el libro del Bosque de los Cien Acres.

• **COFRE 11: CARGA POSTRERA.** En la plaza de las fuentes, sube por los chorros a la plataforma más a la derecha.

• **COFRE 12: PANACEA.** Tras la plaza de las fuentes, ve a la salida más al Oeste según el mapa y en la siguiente sala sube por la rampa de la izquierda.

①



②



③



④



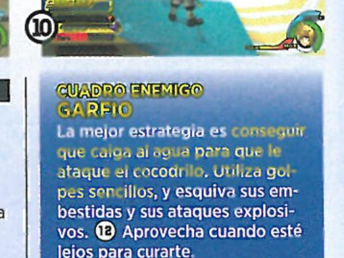
⑤











• **COFRE 13: PIRO +.** Tras coger el 12, sigue subiendo y avanza a la derecha.

• **COFRE 14: ULTRAPOCIÓN.** Avanza por el canal de agua a la izquierda de la caldera. Está a mitad de camino, en un pequeño recoveco a la izquierda.

• **COFRE 15: CRISTAL VITAL.** En el Parterre exterior, avanza según el sentido de las agujas del reloj.

• **COFRE 16: CRISTAL DE FUERZA.** En frente del cofre 15.

• **PEGATINA 1: HELADO.** Sube las escaleras al final del jardín tras coger el Cofre 3 para llegar a la pegatina.

• **PEGATINA 2: FUEGOS ARTIFICIALES.** Junto al cofre 8, cerca de la puerta del edificio del fondo. Necesitarás carrerilla y Salto de Altura.

• **PEGATINA 3: JUANITO.** En la plaza de las fuentes y usa los chorros hasta la plataforma más a la derecha. Desde allí utiliza el planeador.

ENEMIGO
NESCIENTE MECHA
Céntrate en las piernas ⑥ y en los brazos, después en el torso y por último en la cabeza. Ataca sin utilizar ataques en cadena para que no te pille desprevenido y huya de sus golpes con voltereta. Aprenderás Ciclón.

6. CIUDAD DISNEY

• **COFRE 1: MAPA DE CIUDAD DISNEY.** Al principio, avanza a la derecha.

• **COFRE 2. POCIÓN.** A la izquierda del 1.

• **COFRE 3: TAJO ZAGUERO.** Ve por la salida que tienes detrás para llegar al Mirador del circuito. Está a la izquierda.

• **COFRE 4: CRISTAL PURO.** Baja por las escaleras de la derecha al llegar al mirador y busca en la pared izquierda.

• **COFRE 5: PARO.** Tras hablar con Chip y Chop, avanza bajo el puente hasta la esquina de la izquierda.

• **COFRE 6: ELECTRO.** Al bajar por la entrada a la alcantarilla lo verás.

• **COFRE 7: ELECTRO.** A la izquierda de la máquina de electricidad.

• **COFRE 8: OMNIPOCIÓN.** Devuelve la electricidad a la máquina y sube a la plataforma con la cara de Mickey para llegar al saliente de la izquierda.

• **COFRE 9/10: OMNIPOCIÓN/CRISTAL CAÓTICO.** Desde la plataforma con la cara de Mickey, avanza por las ruedas de la derecha hasta las plataformas con forma de manos que llevan al saliente superior.

• **COFRE 11: OMNIÉTER.** Desde la cara de Mickey, avanza a las ruedas de la derecha y de allí salta a los rodillos de la izquierda. Junto a la entrada.

• **COFRE 12/13: RECETA DE ACCIÓN/PANACEA.** Juega como bola en el pinball y accede saltando con ayuda de las campanas hasta la plataforma a la izquierda.

• **COFRE 14: CUARTELILLO.** Como bola de Pinball, golpea o salta sobre las 4 campanas verdes con corona: abrirás las barras de la plataforma central. ⑦

• **COFRE 15: BATACAZO.** En el pinball salta sobre las campanas para llegar a la plataforma elevada a la derecha.

• **COFRE 16: CRISTAL DE PODER.** Al salir del recreo de Pete, antes de subir las escaleras en la pared izquierda.

• **COFRE 17: HOJA AFORTUNADA.** Al salir al Mirador del Circuito desde el Recreo de Pete, avanza a la izquierda y verás el cofre pegado a la pared.

• **COFRE 18: SUPERPLANEADOR.** Desde el Pinball, sal por la puerta central y sube a las cajas de madera para planear hasta los tejados al otro lado.

• **PEGATINA 1: REINA MINNIE.** En el Pinball, usa las campanas para llegar a la plataforma más elevada a la derecha: está junto al Cofre 15.

• **PEGATINA 2: REY MICKEY.** Cuando aprendas a volar, ve a las alcantarillas, activa la electricidad y avanza a la zona de las plataformas en forma manos. Desde allí podrás planear.

• **PEGATINA 3: CHIP.** Sal por al puerta central del Pinball hasta el saliente con las cajas de madera y planea hasta la pegatina de la derecha.

7. COLISEO DEL OLIMPO

• **COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Al entrar en la zona anterior al Coliseo, avanza hacia la esquina de la izquierda.

• **COFRE 2: CURA +.** Tras las columnas de la entrada del Coliseo, a la izquierda.

• **COFRE 3: FURIA PÍRICA.** Al lado de la estatua de la derecha, antes de entrar en el Coliseo.

• **COFRE 4: MAPA DEL COLISEO.** En el Coliseo, junto al punto para salvar.

• **PEGATINA 1: CONFETI.** Nada más entrar en la zona anterior al Coliseo, en la izquierda, al lado del cofre 1. ⑧

ENEMIGO
NESCIENTES
Al salir de Tebas, tendrás que enfrentarte a una cantidad desproporcionada de nescientes; pero te ayudará Herc. ⑨ Cuando te acerques podrás Pulsar ■ para dirigir el ataque. Dispara en el momento en que tengas un grupo seleccionado. Un estilo de comando que te vendrá muy bien será Pulso Galvánico (para activarlo utiliza la magia Electro unas cuantas veces). Aprenderás Impulso Aéreo y recibirás el arma Galón de Héroe.

8. ESPACIO PROFUNDO

• **COFRE 1/2: ULTRAPOCIÓN/ CRISTAL DE FUERZA.** Aparecerás en una sala con dos cofres.

• **COFRE 3: CRISTAL HERMANADOR.** Desde el principio del nivel, entra por la puerta que había detrás de Ventus.

• **COFRE 4/5: OMNIÉTER/ULTRAPOCIÓN.** Tras eliminar a los primeros nescientes en el pasillo y desbloquear el camino.

• **COFRE 6: MAPA ESPACIO PROFUNDO.** Tras eliminar a los nescientes en el pasillo entrarás en una sala con el cofre, una tienda y un punto para salvar.

• **COFRE 7: GRAVEDAD +.** En la sala circular con la máquina para eliminar la gravedad (sube por las plataformas).

• **COFRE 8: ELECTRO +.** En la sala circular, el primer cofre que encontrarás subiendo por las plataformas.

• **COFRE 9: BOMBA DE PULSO.** Llega a la máquina que hay a mitad de camino de la sala circular y desactiva la gravedad y poder llegar al cofre que has visto flotar durante el ascenso.

• **COFRE 10: RECETA OFENSIVA +.** Al salir de la sala circular por la puerta de la plataforma superior, rompe las ametralladoras láser de la pared.

• **COFRE 11: INFORME XEHANORT I.** Con la gravedad desactivada, sube por los cubos hasta la puerta por la que entraste y salta hacia los cubos para llegar a la plataforma de enfrente.

• **COFRE 12/13: CRISTAL TEMPORAL/CARGA PÍRICA** En el hangar, con la gravedad activada.

• **COFRE 14: OMNIPOCIÓN.** Sube por los cubos morados de la zona derecha del hangar.

• **COFRE 15: CRISTAL CAÓTICO.** En una segunda visita, ve donde te enfrentaste con el nesciente y avanza hasta la plataforma más al Norte.

• **COFRE 16: ESCUDO DE MINAS.** En una segunda vista, donde te enfrentaste con el nesciente gigante, avanza hasta la pasarela central. ⑩

• **PEGATINA 1: OVNI.** Al llegar a la última plataforma de la sala circular con la gravedad desactivada, salta y planea para recoger la pegatina.

• **PEGATINA 2: HELADO.** En la zona del hangar, desactiva la gravedad y sube por los cubos para llegar a ella.

ENEMIGO
NESCIENTE
Tendrás la ayuda de 626. Puedes realizar ataques normales cuando esté en la parte de abajo. Cuando empiece a subir sitúate cerca de 626 para activar la ayuda. Pulsa ■ y ✖. Al terminar recibirás el arma Hiperpropulsor.

9. NUNCA JAMÁS

• **COFRE 1: PANACEA.** Al principio del nivel, al recuperar el control, retrocede un poco: está a la izquierda.

• **COFRE 2: OMNIELIXIR.** Desde el principio, avanza por la derecha para localizar una zona con dos cofres. El de la izquierda es falso.

• **COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** Al principio, sigue el camino del resto de personajes y antes de entrar en la siguientes zona, lo verás a la izquierda.

• **COFRE 4: ELIXIR.** En la Laguna de las Sirenas déjate caer y avanza hasta la plataforma del Norte para cogerlo.

• **COFRE 5: AERO ++.** Desde el cofre 4, avanza a la izquierda hasta descubrir el camino secreto con el cofre.

• **COFRE 6: GLOBO RECADERO.** Al lado de la cabaña del árbol.

• **COFRE 7: OMNIÉTER.** En el interior de la cabaña del árbol. ⑪

• **COFRE 8: CRISTAL TEMPORAL.** En el interior de la cabaña del árbol.

• **COFRE 9: CRISTAL HERMANADOR.** Tras seguir a campanilla, lo verás en el islote, junto al punto para salvar.

• **COFRE 10: MAPA DE NUNCA JAMÁS.** Lo encontrarás a la derecha de punto para salvar.

• **COFRE 11: ULTRAPOCIÓN.** Desde la Laguna de las sirenas, sal por la salida más al norte según el mapa. Ve por la derecha y rompe la roca.

• **COFRE 12: TIRO PREMIADO.** Tras coger el cofre 11, avanza hasta ver una roca sospechosa en la zona de la izquierda. Rómpela.

• **COFRE 13: PIRO ++.** Donde estaba el cofre 12, sube a la plataforma en espiral y de allí salta a la roca central con impulso.

• **COFRE 14: CISCO.** Desde la plataforma del cofre 13, salta a la palmera de la derecha y entra en la cueva. Lo verás al salir.

• **COFRE 15: ÉTER.** Al llegar a la ensenada, al lado del punto para salvar la partida, antes de enfrentarte a Garfio.

• **COFRE 16: OMNIELIXIR.** Tras derrotar a Garfio, vuelve a la zona donde tuvo lugar de la pelea.

• **COFRE 17: OMNIPOCIÓN.** También en la ensenada.

• **PEGATINA 1: ARCO IRIS.** En los Bajos Arco Iris, cuando puedas volar impúlsate desde el montículo más elevado a la izquierda.

• **PEGATINA 2: CHOP.** En la Laguna de las Sirenas, sube a la estructura central y salta con impulso para cogerla. Está muy próxima a los cofres 4 y 5.

CUADRO ENEMIGO
GARFIO
La mejor estrategia es conseguir que caiga al agua para que le ataque el cocodrilo. Utiliza golpes sencillos, y esquiva sus embestidas y sus ataques explosivos. ⑫ Aprovecha cuando esté lejos para curarte.
Al terminar el combate recibirás el Arma Pétalo de Hada.

10. TORRE DE LOS MISTERIOS

• **COFRE 1/2/3: CRISTAL DE PODER / IMÁN ++ / CRISTAL CAÓTICO.** A la izquierda de la entrada.

• **COFRE 4: RECETA MÁGICA +.** En el interior del edificio, en la escalera.

• **PEGATINA 1: HELADO.** En el exterior de la torre. ⑬

11. NECRÓPOLIS DE LAS LLAVES ESPADA

• **COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Con el control del personaje, da media vuelta.

• **COFRE 2/3: INFORME XEHANORT XII/ELIXIR.** Por el camino de la derecha.

• **COFRE 4: MAPA.** A la izquierda del camino que te lleva a la zona de los torbellinos de enemigos.

• **COFRE 5: ELIXIR.** Desde la entrada de la zona de los torbellinos ve hasta la roca central por la izquierda. ⑭

• **COFRE 6: TIRO EÓLICO.** En la zona de los torbellinos,tras la roca central.

• **COFRE 7: OMNIÉTER.** En la zona de los torbellinos, a la derecha de la roca.

• **COFRE 8: OMNIPOCIÓN.** Siguiendo la pared de roca de la derecha, casi al lado de la salida.

• **COFRE 9: OMNIELIXIR.** Frente al 8.

• **PEGATINA 1: HELADO.** Al principio del nivel, por el camino de la derecha.

• **PEGATINA 2: HELADO.** En la zona de torbellinos, en frente del cofre 7.

CUADRO ENEMIGO
VANITAS
Te enfrentarás con él en tres de sus formas. Equipa el comando Salvación y al menos 2 magias Cura. Es muy rápido y con ataques contundentes. Si te alcanza, cúrate rápido, ya que si encadena dos ataques seguidos vaciará tu barra de vitalidad. Usa comandos como Salvación y Tiro Mortífero en cuanto termine de atacar y esquiva planeando (te alejarás y podrás curarte). En su segunda forma será más fuerte, pero la estrategia es la misma.
Para la tercera, tendrás que provocar un pulso contra él, y sólo tienes dos opciones ⑮: o ejecutar el comando contrario al suyo, o usar el ataque Tino en el momento adecuado.











» AQUA: COFRES, PEGATINAS Y ENEMIGOS







1. CASTILLO DE LOS SUEÑOS

• **COFRE 1: CARGA ROBUSTA.** Busca a la derecha de la escalera.

• **COFRE 2: CRISTAL TEMPORAL.** A la izquierda de la escalera.

• **COFRE 3: TRONADA.** Cuando subas las escaleras del castillo, a la izquierda, antes de entrar en el salón de baile.

• **COFRE 4: POCIÓN.** A la derecha, antes de entrar en el salón de baile.

• **COFRE 5: ULTRAPOCIÓN.** Tras el largo pasillo y llegar al jardín, baja las escaleras y busca a la derecha. (1)

• **COFRE 6: FRENO.** Desde el cofre 5, sigue la pared de la tapia a la izquierda.

• **COFRE 7: POCIÓN.** En la esquina de la izquierda, antes de salir del jardín.

• **COFRE 8: RECETA MÁGICA.** A la derecha de la mansión una vez hayas cruzado el pequeño bosque.

• **PEGATINA 1: FUEGOS ARTIFICIALES.** Al entrar en el castillo, al principio, en el centro de la escalera. (2)

• **PEGATINA 2: BURBUJA.** En el patio del castillo, al lado del punto para salvar la partida. Cuando tengas salto de altura o vuelo doble.

CUADRO ENEMIGO
CALABAZA MALIGNA

Es un enemigo un poco pesado, pero no muy complicado. La única dificultad radica en que nuestra amiga Aqua no tiene un ataque físico excesivamente fuerte y lo único que surtirá efecto será el estilo de comando Hilaencantos (para utilizarlo tendrás que llenar unas cuantas veces la barra de combos). (3) De cualquier forma, los ataques mágicos de Aqua serán mucho más útiles que cualquier ataque físico normal y corriente. Ten cuidado con sus ataques venenosos y con las criaturas que invocará para que le ayuden. Si esto pasa, no pierdas tiempo con ellas y sigue enfocando todas tus fuerzas en la calabaza. Al terminar el combate recibirás Último Tañido.

2. BOSQUE DE LOS ENANITOS

• **COFRE 1: PULSO ULTERIOR.** Con el control del personaje, avanza detrás de la cabaña.

• **COFRE 2: TOXIS.** Desde la cabaña de los Enanitos, sigue el río a la izquierda.

• **COFRE 3: RECETA OFENSIVA:** En el interior de la cabaña de los Enanitos.

• **COFRE 4/5: POCIÓN/ÉTER.** Al entrar en el bosque, ve a la izquierda.

• **COFRE 6: ULTRAPOCIÓN.** Al fondo del claro del bosque.

• **COFRE 7: CRISTAL VORAZ.** En el pequeño prado, antes de cruzar el puente. (4)

• **COFRE 8: CRISTAL TEMPORAL.** Tras la escena con el Príncipe te encontrarás en el jardín del castillo de Blancanieves.

• **COFRE 9: MAPA DEL BOSQUE DE LOS ENANITOS.** Bajo las escaleras del patio, donde encontraste el cofre 8.

• **COFRE 10: POCIÓN.** Antes de entrar en el Castillo, en el patio, en la pared de la derecha.

• **COFRE 11: CRISTAL PURO.** En las alcantarillas, golpea la rueda para que se abra la de enfrente. Después sube las escaleras y ve a la derecha.

• **COFRE 12: CRISTAL TEMPORAL.** Desde el cofre 11, golpea la segunda rueda para abrir la siguiente compuerta que verás en el piso inferior.

• **COFRE 13: PIRO.** Vuelve a activar la segunda rueda y corre más rápido para llegar hasta la segunda compuerta, junto al cofre 12. Una vez en el saliente, salta a la plataforma de enfrente para poder abrir el cofre.

• **COFRE 14: CRISTAL PURO.** En la siguiente zona, después de pasar por las alcantarillas, te encontrarás dos cofres. El más grande es falso. (5)

• **COFRE 15: GLOBO RECADERO.** Desde el cofre 14, déjate caer y avanza a la derecha; en la esquina de la izquierda del canal verás el cofre.

• **COFRE 16: IMÁN.** Utiliza Piro en la caldera que está lado del cofre 15 para activar las burbujas y poder alcanzar la plataforma superior. A la derecha verás el cofre.

• **COFRE 17: POCIÓN.** Desde la plataforma superior, déjate caer por el lado contrario al que subiste. Verás dos cofres, cuidado con el de la derecha por que es falso.

• **COFRE 18: LLUVIA PIRO ++.** Cuando tengas Salto de Altura o Vuelo Doble, sube sobre la tapia del Castillo (a la izquierda del pozo) y podrás alcanzar fácilmente la plataforma de la izquierda para recoger este cofre.

• **PEGATINA 1: CAJA DE ALMUERZO.** En el patio del castillo, tras la tapia de la derecha.

• **PEGATINA 2: BURBUJA.** Cuando puedas volar, ve a la zona de las alcantarillas y activa la caldera para llegar al saliente superior (donde el cofre 16). Desde allí realiza un Doble salto con Impulso para cogerla. (6)

ENEMIGO2
ESPEJO MÁGICO

Usa magias como Aero y Piro y utiliza Hilaencantos para encadenar más de un golpe. (7) El problema es que es muy rápido, no para quieto y crea ilusiones... Cuando aparezcan muchas máscaras corre presionando una y otra vez L1 y R1 para fijar el objetivo. Cuando lo alcances procura encadenar más de un ataque para activar el Estilo de Comandos. Recibirás el arma Tesoro Oculto.

3. TIERRA DE PARTIDA

• **COFRE 1: ENLACE.** Desde los jardines, sigue por el sendero de la montaña. Lo verás junto al árbol izquierdo.

• **COFRE 2/3: CRISTAL PURO/ULTRAPOCIÓN.** Desde el cofre 1, sube a las rocas de la derecha para ver un montículo con dos cofres.

• **COFRE 4: CRISTAL TEMPORAL.** Llega a la cumbre y avanza hasta el puente en ruinas para localizarlo.

4. REINO ENCANTADO

• **COFRE 1: ULTRAPOCIÓN.** Al principio del nivel, da media vuelta para poder encontrar el cofre a la derecha.

• **COFRE 2: MORFEO.** Avanza hasta el Castillo y tras eliminar a los enemigos, sube a la derecha para cogerlo.

• **COFRE 3: CURA.** Antes entrar en el Castillo lo verás a la izquierda.

• **COFRE 4: MAPA DEL REINO ENCANTADO.** En la celda, al lado de un punto para salvar la partida.

• **COFRE 5: ULTRAPOCIÓN.** Tras salir de la celda, sube las escaleras del sur según el mapa y ve a la parte superior derecha. En las catacumbas, salta a la derecha para llegar a la plataforma.

• **COFRE 6: FURIA CONFUSIÓN.** Desde el cofre 5, sal y regresarás a la zona del altar. Sal por la puerta de la izquierda y luego avanza a la derecha.

• **COFRE 7: CRISTAL DE PODER.** Con el príncipe, elimina a los soldados y sube a la plataforma frente a la puerta del castillo.

• **COFRE 8/9: CERO ABSOLUTO/CRISTAL DE FUERZA.** Tras abrir la primera compuerta del castillo, sigue al príncipe. Elimina a todos los enemigos y podrás romper otra zona del castillo. Arriba, sube por las escaleras hasta la plataforma superior.

• **COFRE 10: ÉTER.** Nada más entrar en el bosque, justo enfrente.

• **COFRE 11: GLOBO RECADERO.** Sobre una pequeña rampa a la derecha.

• **COFRE 12: POCIÓN.** En el bosque, al lado del río, tras salir del castillo.

• **COFRE 13: ULTRAPOCIÓN.** Al lado del punto para salvar, en el bosque.

• **COFRE 14: ASALTO GÉLIDO.** Debes llegar a las catacumbas desde la celda cuando tengas salto de altura. Desde el centro de la sala observa la plataforma que se eleva en una de las esquinas de la sala. Salta.

• **PEGATINA 1: FLOR.** Donde el Cofre 13, en la zona del punto para salvar, antes de enfrentarte al dragón. (8)

• **PEGATINA 2: HORACIO.** Desde el cofre 14, realiza Vuelo Doble con Impulso hacia la pegatina que flota sobre las escaleras que bajan a la celda.

ENEMIGO
DRAGÓN

Procura realizar ataques sencillos hasta que el Príncipe te pida ayuda (8), aprovecha para realizar un ataque conjunto. Si pulsas ■ a tiempo podrás subir a la cabeza del dragón y desde allí seguir la secuencia de botones. No es un combate muy complicado; sólo requiere un poco de paciencia. Aprenderás Lluvia Pírica y recibirás el arma Lucero Feérico.

5. VERGEL RADIANTE.

• **COFRE 1/2: ÉTER/POCIÓN.** En la plaza nada más comenzar el nivel.

• **COFRE 3: GRAVEDAD.** Nada más entrar en la zona ajardinada, en un pequeño recoveco a la izquierda.

• **COFRE 4: TIRO MORTÍFERO.** En la zona ajardinada, sube el primer tramo de escaleras del fondo y sigue el pequeño camino de la izquierda.

• **COFRE 5: CRISTAL DE PODER.** Tras coger el 4, ve a la fuente del jardín de la derecha. Está en la esquina izquierda.

• **COFRE 6: CRISTAL TEMPORAL.** En la parte superior de la zona ajardinada, tras el primer tramo de escaleras.

• **COFRE 7: PANACEA.** Antes del castillo, en la zona del punto para salvar.

• **COFRE 8: MAPA DEL VERGEL RADIANTE.** Antes del castillo, en la zona del punto para salvar, a la izquierda.

• **COFRE 9: CUADRO DE MINAS.** Después del combate con Mickey recorre el lugar para localizar el cofre.

• **COFRE 10: ULTRAPOCIÓN.** En el canal, en un pequeño recoveco a la derecha a mitad de camino.

• **COFRE 11/12: RECETA DE BLOQUEO/ELECTRO.** Tras el canal en la zona de la caldera.

• **COFRE 13/15: ULTRAPOCIÓN/ONDA POSTRERA.** Tras el canal, al bajar la rampa hasta la siguiente zona.

• **COFRE 14: CRISTAL VITAL.** En la plaza de las fuentes, usa los chorros para llegar a la plataforma más a la derecha.

• **COFRE 16: INFORME XEHANORT III.** Dentro de la casa de Merlín, junto al libro del Bosque de los Cien Acres.

• **PEGATINA 1: ZUMO.** En el Gran pórtico, al lado de los cofres 7 y 8, cerca del Castillo. Necesitas salto de altura.

• **PEGATINA 2: FLOR.** Cerca de la casa de Merlín, en la esquina al lado del punto para salvar.

• **PEGATINA 3: DONUT.** En la zona del canal, detrás de la caldera. Podrás cogerla cuando tengas Vuelo Doble.

ENEMIGO
MECHA NESCIENTE

Acaba primero con las extremidades y luego con la cabeza. Usa magias como Piro y ataques sencillos. Esquiva los ataques "eléctricos" y procura no estar en la misma zona que tus amigos. Así te ayudarán más fácilmente.

CUADRO ENEMIGO
VANITAS

No es un combate complicado, pero sí rápido. Usa magias como Piro y Electro +. (10) Procura activar Hilaencantos (tendrás que llenar la barra de comando). Procura llevar el comando Cura.

6. CIUDAD DISNEY

• **COFRE 1: MAPA DE CIUDAD DISNEY.** Nada más comenzar el nivel, está justo detrás del personaje.

• **COFRE 2: POCIÓN.** En la plaza del principio, tras el carro de palomitas.

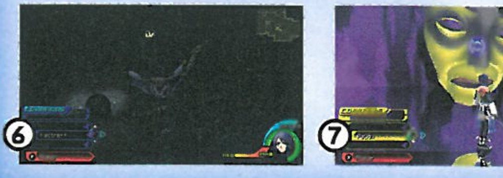
• **COFRE 3: CRISTAL HERMANADOR.** Desde la plaza del Frutiball, sal por la siguiente calle hasta el mirador del circuito y baja las escaleras de la derecha.

• **COFRE 4: PIRO +.** En el Mirador del circuito, debajo del puente.

• **COFRE 5: ELECTRO.** Nada más entrar por la alcantarilla, justo enfrente.

• **COFRE 6: ELECTRO.** En las alcantarillas, a la izquierda de la máquina que da electricidad al recreo de Pete.

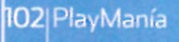
• **COFRE 7/8: OMNIPOCIÓN/CRISTAL DE FUERZA.** Para activar la máquina de las alcantarillas equipa unas cuantas magias electro y "ataca". Cuando esté activada sube a la plataforma con la cara de Mickey para alcanzar el saliente de la izquierda.





















• **COFRE 9/10: CRISTAL CAÓTICO/ OMNIPOCIÓN.** Usa la plataforma con la cara de Mickey para llegar al engranaje de la derecha y de allí a las manos que te conducirán al piso.

• **COFRE 11: CRISTAL VORAZ.** En la entrada al recreo de Pete. Tendrás que cruzar por los rodillos gigantes de la derecha que hay en las alcantarillas.

• **COFRE 12/13: PANACEA/ RECETA DE ACCIÓN.** Utiliza las campanas del Pinball para ir saltando hasta el saliente de la izquierda.

• **COFRE 14: BATACAZO.** Utiliza las campanas del Pinball para llegar hasta el saliente de la derecha.

• **COFRE 15: CUARTELILLO.** Está encerrado en la plataforma central del Pinball, en el recreo de Pete. Para abrirla debes saltar sobre las 4 campanas verdes con la corona dibujada.

• **COFRE 16: CRISTAL VITAL.** En el Pinball en la plataforma con la salida, antes de subir las escaleras.

• **COFRE 17: HOJA AFORTUNADA.** Nada más salir del recreo de Pete por la salida del Pinball, a la izquierda.

• **PEGATINA 1: REINA MINNIE.** En la Plaza Mayor casi sobre el tejado del carrusel que hay en el centro. La podrás coger con Vuelo Doble. (11)

• **PEGATINA 2: DAISY.** Desde el Recreo de Pete, sal al mirador del circuito para llegar a los tejados. La verás si te asomas un poco a la izquierda. Salta con impulso y dirige la caída.

7. COLISEO DEL OLIMPO

• **COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Antes de entrar en el Coliseo, en la esquina inferior izquierda.

• **COFRE 2: FURIA PÍRICA.** Junto a la estatua de la derecha antes de entrar.

• **COFRE 3: CURA +.** Antes de entrar al coliseo, tras las columnas izquierdas.

• **COFRE 4: MAPA DEL COLISEO.** En el interior, junto al punto para salvar.

• **PEGATINA 1: FUEGOS ARTIFICIALES.** Antes de entrar en el coliseo, en la esquina inferior derecha.

ENEMIGO HADES

Al terminar las 10 rondas del coliseo y acabar con Zack tendrás que vértelas con Hades y su Titán de Hielo. Lo mejor es usar Piro + y el Estilo de comando Hilaencantos. Procura acorralarlo en las gradas para que no te moleste el Titán. Después encárgate del Titán utilizando Piro y Lluvia Pírica. Por separado no es complicado, el problema será si no consigues separarles. Aprenderás Polvo de Diamante y recibirás el arma Galón de Héroe.

8. ESPACIO PROFUNDO

• **COFRE 1: ÉTER.** Al principio del nivel.

• **COFRE 2: GLOBO RECADERO.** En el pasillo que hay a la izquierda al salir de la sala de control.

• **COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** En la sala del teleportador, antes de examinar la plataforma central.

• **COFRE 4: MAPA DE ESPACIO PROFUNDO.** Tras la escena, utiliza el teleportador y al otro lado verás el cofre.

• **COFRE 5: CARGA PÍRICA.** Tras la escena de 626, llegas a la sala circular con plataformas. Déjate caer.

• **COFRE 6: CHORRO IRISADO.** En una de las plataformas que rodean la sala circular. Debes reactivar la gravedad.

• **COFRE 7: OMNIPOCIÓN.** Desde la celda de la Pegatina 1, salta a la siguiente plataforma móvil con Impulso y baja hasta la celda más a la derecha.

• **COFRE 8: TELEPORTADOR.** Desde el 7, regresa a la plataforma móvil hasta la celda superior a la izquierda.

• **COFRE 9: CISCO.** Desde el cofre 8, usa salto con Impulso para llegar a la celda que hay justo enfrente.

• **COFRE 10: CRISTAL HERMANADOR.** Desde el cofre 9, baja con la plataforma que quedará justo a la izquierda para llegar a la siguiente celda. (12)

• **COFRE 11/12: OMNIÉTER/ CRISTAL VORAZ.** En el hangar, déjate caer en el piso inferior.

• **COFRE 13: RECETA OFENSIVA +.** En el hangar, sube por los cubos morados en forma de escalera de la derecha para adentrarte en una sala.

• **COFRE 14: GRAVEDAD +.** En el hangar, desactiva la gravedad y salta por los cubos hasta la plataforma sobre la puerta de la sala del 13. Desde el cubo más elevada salta con impulso.

• **PEGATINA 1: CHOP.** En la zona de las celdas, sube en la plataforma móvil y salta a la de la pared de enfrente para llegar a la más elevada. Arriba, salta con Impulso a la pared de enfrente para ver la celda con la pegatina. (13)

• **PEGATINA 2: OVNI.** En la sala circular, ve a la plataforma con la máquina de gravedad y salta hacia la pegatina con impulso (y la gravedad desactivada).

ENEMIGO GANTU

Utiliza ataques mágicos como Electro o Piro y la ayuda del Experimento 626; presiona ■ cuando te lo indiquen y después ✖. (14) No será un enemigo muy duro de pelar, y menos si te has preocupado de subir de nivel. Recibirás el arma Hiperpropulsor.

9. NUNCA JAMÁS

• **COFRE 1: MAPA DE NUNCA JAMÁS.** Al salir del campamento indio, a la izquierda del punto de salvar.

• **COFRE 2: OMNIPOCIÓN.** En un pequeño montículo frente al cofre 1.

• **COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** Al salir del campamento indio, sigue por la izquierda. Está tras la cabaña del árbol.

• **COFRE 4/5: ESCUDO DE MINAS/ ELIXIR.** Dentro de la cabaña del árbol.

• **COFRE 6: ELIXIR.** Al llegar a la Laguna, déjate caer al agua y nada hasta que veas el montículo al Norte.

• **COFRE 7: DESCARGA ÍGNEA.** En la Laguna, en una cueva nadando al Norte.

• **COFRE 8: ULTRAPOCIÓN.** Desde las rocas en forma de escalera de la Laguna, alcanza la salida más al sur para entrar en la Playa. A la derecha, lo verás. Ojo con los cañonazos.

• **COFRE 9: ÉTER.** En la playa, antes de salir hacia los Saltos Arco Iris, en un pequeño camino a la izquierda.

• **COFRE 10: PANACEA.** Antes de seguir a Campanilla por las rocas, búscalo en el montículo de la derecha.

• **COFRE 11: CRISTAL TEMPORAL.** Antes de seguir a Campanilla, en un pequeño recoveco en la pared izquierda.

• **COFRE 12: PIRO ++.** Sigue a Campanilla. Arriba verás dos caminos: sube. (15)

• **COFRE 13: HILATIEMPO.** Desde el cofre 12, sigue subiendo por las plataformas con ayuda del polvo de hadas.

• **COFRE 14/15: ELECTRO ++/ CRISTAL CAÓTICO.** Desde la plataforma del cofre 13, déjate caer.

• **COFRE 16: OMNIÉTER.** Tras subir por las plataformas con Campanilla, llegarás a una nueva zona elevada. Al salir busca el cofre a la izquierda.

• **PEGATINA 1: ARCO IRIS.** Al llegar a la Laguna, tras la escena, déjate caer al agua y nada a la derecha hasta subir a un montículo. Desde allí usa salto con Impulso a la derecha.

• **PEGATINA 2: CHIP.** En los Altos, sube a las plataformas más elevadas (desde el 12). Está cerca de una plataforma y un destello de Campanilla: salta con impulso desde la plataforma inferior.

• **PEGATINA 3: FUEGOS ARTIFICIALES.** Tras la cabaña del árbol de Peter Pan; necesitas Vuelo Doble.

ENEMIGO VANITAS

Observa sus movimientos para aprender a esquivarlos o bloquearlos. Utiliza magias ++ y lleva equipados un par de Cura +. La estrategia será atacar y esquivar. (18) Será un combate largo. Recibirás el arma Pétalo de Hada.

10. TORRE DE LOS MISTERIOS

• **COFRE 1/2/3: CRISTAL PURO/IMÁN ++ /RECETA MÁGICA +.** A la izquierda de la torre, enfrente y a la derecha.

• **COFRE 4: RECETA MÁGICA +.** Dentro de la torre, debajo de la escalera.

• **PEGATINA 1: DONALD.** Entra en la torre y sube la escalera sin llegar arriba. Date la vuelta y la verás elevada. Desde debajo salta con Vuelo Doble.

11. NECRÓPOLIS DE LAS LLAVES

• **COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Al comenzar el nivel, da media vuelta y lo verás.

• **COFRE 2: ELIXIR.** Antes de empezar el sendero, en un caminito a la derecha.

• **COFRE 3: MAPA DE LA NECRÓPOLIS.** A un lado del camino al principio.

• **COFRE 4: AERO ++.** Elimina a todos los torbellinos de enemigos, rodea la roca central y lo verás detrás.

• **COFRE 5: OMNIÉTER.** En la zona de antes, bordea la roca a la derecha.

• **COFRE 6/7: OMNIPOCIÓN/ OMNIELIXIR.** En la zona de los torbellinos, en la pared de la derecha siguiendo el camino a la salida Norte.

• **PEGATINA 1: FLOR.** Al lado del cofre 3. Necesitas Vuelo doble.

• **PEGATINA 2: BURBUJA.** Antes del enemigo final, al lado del punto para salvar. Necesitas Vuelo Doble. (17)

ENEMIGO FINAL BRAIG

Será duro: no para quieto y sus ataques son muy potentes. Procura llevar al menos 2 comandos con Cura ++. (18) Esquiva sus ataques y cuando acabe aprovecha para atacarle. Usa ataques sencillos y no intentes encadenar muchos golpes ya que puede romper tu ataque. Un buen comando es Lluvia Pírica ++.

ENEMIGO FINAL VANITAS - VENTUS

Te ayudará Mickey. Observa a tu amigo para pulsar ■ y ejecutar un ataque conjunto. Después presiona ✖ repetidamente. Por lo demás, ataca como siempre: golpea y huye. Utiliza magias ++ y el comando Lluvia Pírica ++. Repite el ataque conjunto siempre que sea posible: es lo que más le daña. (19)







» EPISODIO FINAL

Para desbloquear el mundo final **debes recopilar los 13 Informes Xehanort.** Cada personaje encontrará los suyos y al final los podrás ver en el menú del principio del juego.
Aqua aparecerá con Ventus en la Tierra Perdida que ha sido invadida por la oscuridad. **Tras la primera escena recibes el arma Fulgor Impasible para Aqua.** Tras el vídeo, avanza hasta la sombra que ha aparecido en Vergel Radiante y prepárate...

COMBATE TERRA

No te acerques demasiado, es preferible que huyas y **utilices Magias ++ desde la distancia o el Comando Lluvia Pírica ++.** (1) Pero **la mejor forma de acabar con él es usando el bloqueo para devolverle los ataques.** Quédate quieto esperando que ataque y cuando lo haga presiona ■ rápidamente y luego ✖. Si te ataca en la distancia con proyectiles, devuélveselos gracias al bloqueo de Aqua.

Según vayas vaciando barras de vitalidad verás que **se vuelve más rápido** y que incorpora ataques más potentes. **Procura no descuidarte.**

COMBATE SOMBRA XEHANORT

Al acabar con Terra **tendrás que enfrentarte a la sombra de Xehanort.** Tiene más vitalidad, pero no es más complicado y la estrategia será lo contrario: **procura no alejarte mucho y ataca y bloquea sin descanso.** (2)

Al terminar aparecerá desbloqueado en la **Necrópolis de las Llaves Espada** un nuevo mundo y podrás enfrentarte a un más que poderoso Vanitas. Nuestro consejo es que **avances por los mundos subiendo de nivel.**





Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BEN 10 ALIEN FORCE: VILGAX ATTACKS

TRUCOS

Introduce estos códigos para conseguir estos efectos:

- **¡Gran Smoothy!:** xlsmoothy
- **Mejoras completas:** herotime
- **Invencible:** everythingproof
- **Saltar a escena de siguiente nivel:** portal
- **Activa/Desactiva la interfaz de salud y energía:** hud
- **Energía Alien ilimitada:** generador
- **Abre los Alien después de que Ben los pierda:** primus

BLUR

NUEVOS VEHÍCULOS

Ve a la sala de exposición de coches multijugador y pulsa:

- **BMW cromado:** L2, R2, L2, R2. (Tras seleccionar el BMW Concept 1 Series)
- **Ford Bronco mejorado al máximo:** L2, R2, L2, R2. (Tras seleccionar el Ford Bronco)

CASTLE CRASHERS

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Para desbloquear a estos personajes, termina el juego con el caballero indicado o cumple el requisito señalado:

- **Caballero Negro:** Caballero Gris.
- **El Caballero Gris:** vence al Jefe de los bárbaros.
- **El Caballero del Dragón Rojo:** Caballero Naranja.
- **El Caballero mecánico:** Caballero azul.
- **El Caballero de la Vincapervinca:** completa "Volcán Arena".
- **El Caballero del bosque:** completa el juego con el Ladrón.
- **Ninja:** termina el juego con el Caballero del Dragón Rojo.
- **Esqueleto:** Caballero Rojo.
- **Guardia Real:** Caballero Verde.
- **Apicultor:** Bárbaro.
- **Bruto:** Esquimal.
- **Oso:** Esqueleto.
- **Esquimal:** Termina La Arena Helada Offline.
- **Plebeyo:** Campesino.
- **Espadachín:** Completa el juego con el Caballero mecánico.
- **Civil:** el campesino.
- **Ladrón:** acaba "Ladrón Arena".
- **Bárbaro:** termina "Rey Arena".
- **Campesino:** Completa "Campesino Arena".
- **Homínido alienígena:** Termina el juego del Homínido alienígena y consigue 1 trofeo.

MASCOTAS DESBLOQUEABLES

- **Mr.Buddy:** Desentiérralo en el primer mapa la izquierda.
- **Cardinal:** Lo encontrarás rondando por el Castillo Industrial.
- **Owlet:** tras un arbusto, en la salida de la entrada del bosque.
- **Chicken:** Desentiérralo al principio de la Guarida de la Medusa.
- **Hawkster:** Campo de hierba alto. Sopla el cuerno en el primer grupo de tiendas.
- **Giraffey:** Desentiérralo en el desierto, antes de que alcances el barco extranjero.
- **Zebra:** Durante la persecución del desierto, un sarraceno sobre un camello lo tiene. Cógelo y mátalo para obtenerlo.
- **Piggy:** Cómpralo en la tienda del campesino.
- **Bitey Bat:** Mata al Jefe Pipistrello.
- **Rammy:** lo tiene un oso de los mini-jefes en el campo de hierba alto.
- **Troll:** Búscalo en el bosque de ladrones. Bombardea la pared para obtenerlo.
- **Spiney:** Comprado en el almacén del volcán.
- **Seahorse:** Búscalo en el río del bosque de ladrones.
- **Snailburt:** por el pantano.
- **Bipolar Bear:** Al final del Mundo de nieve. Sopla el cuerno, cerca de la entrada del castillo de hielo.
- **Yeti:** Al final de Mundo de Nieve. Oculto detrás de una casa en el fondo de la colina.
- **Scratchpaw:** Interior del Castillo de Arena. Bombardea la pared para conseguirlo.
- **Monkeyface:** Cómpralo en la tienda de la Iglesia.
- **Pazzo:** Cómpralo en la tienda de la nieve.
- **Frogglet:** Desentiérralo en las primeras tumbas del Pantano.
- **Sherbert:** en el extremo izquierdo del arca de animales, sobre la puerta cerrada. Usa el salto mágico cara conseguirlo.
- **Snoot:** Bombardea una pared agrietada en la Fortaleza de los Cíclopes.
- **Modo Insane:** Termina la aventura con cualquiera de los personajes y, tras los créditos y el duelo final por la doncella, un nuevo camino se abrirá en el mapa del Jefe Bárbaro. Allí podrás comenzar este nuevo modo de juego de mayor nivel de dificultad.

SHANK

EXTRAS DESBLOQUEABLES

- **Trajes:** Termina la campaña para un jugador en cualquier nivel e introduce la siguiente secuencia en la pantalla de título: ↑ x2, ↓ x2, ←, →, ←, →, ●, ✖ y Start.
- **Traje 2p:** Completa el juego.
- **Traje Grindhouse:** 100 muertes con la motosierra.
- **Traje Mow 'em Down:** Logra un total de 1000 muertes.
- **Traje Ninja blanco:** Realiza un combo de 100 golpes.
- **Traje y equipación Ninja Rojo:** Realiza un combo de 150 golpes.
- **Apariencia DeathSpank:** Termina la campaña para un jugador en cualquier nivel, pausa el juego e introduce la siguiente secuencia: ↑, ↓, ●, ←, ▲, → y ✖.
- **Apariencia Wildman Shank (Logan/Lobezno):** Termina la campaña para un jugador en modo Difícil.
- **Apariencia Espartano:** Termina la historia previa (Cooperativo)
- **Dance Sank:** Termina la campaña para un jugador en el modo Normal.
- **GIMP:** Extermina a 500 criaturas (ratas, murciélagos, etc.)

ARTE CONCEPTUAL

- **Arte conceptual 1:** Provoca 100 muertes con el cuchillo.
- **Arte conceptual 2:** consigue 100 muertes con las cadenas.
- **Arte conceptual 3:** Provoca 100 muertes con las pistolas duales.
- **Arte conceptual 4:** Provoca 100 muertes con la katana.

COPA MUNDIAL FIFA SUDÁFRICA 2010

TRUCOS

Introduce estas contraseñas para conseguir los siguientes equipos y celebraciones extra:

- **Equipo Adidas Ultimate 11 y Classic 11:** WSBJPJYODFYQIIGK
- **Danza africana:** KBRRWKUIRSTWUJQW
- **Cuna de bebé:** UGSIMLBHLFPUBFJY
- **Mosca muriendo:** DVMNJPBTLHJZGECP
- **Danza del río:** MIKAKPUMEEWNTQVE
- **Deslizamiento de lado:** VNDWDUDLMGRNHDNV
- **Patinaje sobre hielo:** LHEHJZTPYYQDJQXB
- **Lanzamiento volador:** DBQDUXQTRWTVXYDC
- **Cabriolas de pájaro:** TWVBIXYACAOLGOWO

RED DEAD REDEMPTION

CÓDIGOS

Selecciona "Opciones" en el menú de pausa, luego "Trucos" y pulsa ▲ para introducir estas contraseñas. Recuerda que usar los trucos puede afectar al salvado de partidas y a los trofeos:

- **Todas las áreas:** You got yourself a fine pair of eyes
- **Salud infinita:** He gives strength to the weak:
- **Dead Eye Infinito:** I don't understand imnfinity
- **Munición infinita:** Abundance is everywhere
- **Pack de armas 1:** It's my constitutional right
- **Pack de armas 2:**· I'm an american. I need guns
- **Bajar nivel de búsqueda:** They sell souls cheap here
- **Inmunidad diplomática:** I wish i worked for uncle sam
- **500$:** The root of all evil, we thank you!
- **Traje elegante:** Don't you look fine and dandy
- **Traje buscador tesoros:** You think you tough, mister?
- **Caballo:** Beasts and man together
- **Caballo con energía infinita:** Make hay while the sun shines
- **Jack Marston:** Oh my son, my blessed son
- **Personaje desconocido:** Humility before the lord
- **Filtro sepia:** The old ways is the best ways

ROCKET KNIGHT

APARIENCIAS DE PERSONAJE

Para desbloquearlas todas, introduce el siguiente código en la pantalla de inicio: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖, ✖.

PERSONAJES:

- **Axel Gear:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.
- **Sparkster dorado:** Termina el modo Arcade en modo Difícil.

SKATE 3

DESBLOQUEABLES

- **Meat Man:** Supera todos los desafíos de la "Sala de carne".

TRUCOS

En el menú Extras, ve a "Introducir Códigos" y mete estas contraseñas. Vuelve a introducirlas para anular el truco:

- **Peatones zombies:** Zombies
- **Hoverboard:** Mcfly
- **Skaters más pequeños:** Miniskaters
- **Isaac (Dead Space):** Deadspacetoo

SPIDER-MAN DIMENSIONS

TRAJES ALTERNATIVOS

Introduce las siguientes secuencias de botones en la pantalla del menú principal tras completar el tutorial para desbloquear estas vestimentas:

- **Iron Spidey:** ↑, →x3, ←x3, ↓ y ↑.
- **Scarlet Spider:** →, ↑, ←, →, ↑, ←, →, ↑, ←, →.
- **Zona Negativa:** ←, →x2, ↓, →, ↓, ↑, ←.

SPLIT/SECOND VELOCITY

NUEVOS COCHES

Introduce estas contraseñas en el menú de opciones y para desbloquear estos coches en el modo de Partida rápida:

- **Coyote AMX:** ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, ←, ✖, →.
- **Computer Spiele:** ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑, ✖, ↑.
- **Disney XD:** ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓.

TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Arcee:** Completa la campaña Autobot.
- **Slipstream:** Completa la campaña Decepticon.



EVERYBODY'S TENNIS

DESBLOQUEABLES

Modo fácil: Juega contra un mismo personaje controlado por la máquina y abandona 3 veces seguidas para desbloquear este modo. Luego podrás activarlo o desactivarlo en el menú de opciones del juego.

• **Modo Dios:** Dentro del modo exhibición, vence varias veces a la máquina en el modo Difícil. Así desbloquearás el modo Dios para cada personaje (uno a uno), en individual o dobles.

• **Accesorios y trajes especiales:** Dentro del modo exhibición, vence a la máquina en el modo Difícil. Los ítems especiales se desbloquearán de uno en uno para cada jugador.

PERSONAJES ESPECIALES

Realiza estas acciones:

• **Helghast:** Dentro del modo Historia, vence a Colin en la selección de nivel después de que se una al grupo.

• **Gloria:** Dentro del modo Historia, tras el segundo final, ve al área volcánica y selecciona jugar con Suzuki antes de llegar a la última estancia. Allí te esperará Gloria.

• **Norma:** En el modo historia, tras el primer final, ve al área volcánica y derrota a todos los jugadores hasta la puerta final. Juega como Emi para entrar y vence a Norma.

• **Suzuki:** Dentro del modo historia, tras unirse Schneider al grupo, vuelve a su nivel y habla con Suzuki, que te retará. Derrótale para desbloquearlo.

• **Yakkun:** En el modo historia, tras unirse Brad al grupo, vuelve a su nivel y habla con Yakkun para que te rete. Luego derrótale para desbloquearlo.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para introducir estos códigos y habilitar el truco.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

MODNATION RACERS

TELETRANSPORTE TURBO

Si ves que un rival usa portal de teletransporte, pasa tú también y saldrás a la vez que él.

TURBO AL INICIO DE CARRERA

Pulsa el botón de aceleración justo en el momento en que oigas la señal "Go!" (al final de la cuenta atrás inicial) y saldrás disparado a toda velocidad.

NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA HEROES 3

Introduce las siguientes claves:

FIGURAS

• **Dioses y ángeles:** Fuego, Oveja, Buey, Tigre
• **Heredero del Futuro:** Agua, Perro, Serpiente, Buey
• **El que acecha en la oscuridad:** Trueno, Perro, Tigre, Cabra
• **Rivales:** Tierra, Oveja, Cabra, Perro
• **Equipo Asuma:** Fuego, Perro, Conejo, Tigre
• **Equipo Guy:** Agua, Perro, Rata, Gallo
• **Equipo Kurenai:** Trueno, Serpiente, Dragón, Mono
• **La oficina del Hokage:** Viento, Conejo, Dragón, Buey
• **La doncella inocente:** Agua, Serpiente, Dragón, Buey
• **Los tres hermanos de arena:** Tierra, Gallo, Buey, Serpiente

JUTSUS

• **Puñetazo de 100 metros:** Trueno, Rata, Serpiente, Caballo
• **Hoja de asalto:** Viento, Rata, Conejo, Buey
• **Tira abajo la casa:** Trueno, Oveja, Buey, Gallo
• **Golpe de Flor de Cerezo:** Fuego, Mono, Cabra, Conejo
• **Alma Muerta:** Trueno, Mono, Perro, Buey
• **Detonación dispersadora:** Viento, Dragón, Caballo, Rata
• **Entrada dinámica:** Fuego, Gallo, Conejo, Cabra
• **Pluma de ilusión:** Agua, Dragón, Cabra, Perro
• **Estilo Fuego: Cenizas ardientes:** Fuego, Rata, Conejo, Mono
• **Estilo Fuego: Bomba de llama de dragón:** Fuego, Serpiente, Dragón, Conejo
• **Estilo Fuego: Bola de fuego:** Fuego, Dragón, Rata, Mono
• **Estilo Fuego: Yoruho'o:** Fuego, Caballo, Conejo, Oveja
• **Genjutsu: neblina:** Viento, Dragón, Oveja, Gallo
• **Genjutsu: Niebla enloquecedora:** Trueno, Gallo, Cabra, Perro
• **Patada defensora del cielo:** Tierra, Rata, Cabra, Mono
• **Curación intensiva:** Agua, Rata, Tigre, Rata
• **Viento de la repetición de la hoja:** Viento, Gallo, Buey, Tigre
• **Hoja de Rayo:** Trueno, Mono, Gallo, Serpiente
• **Estilo de trueno:** Luz de Rayo: Trueno, Oveja, Buey, Perro
• **Serpientes reptantes:** Trueno, Tigre, Gallo, Perro
• **Invocación: Rashomon:** Tierra, Mono, Cabra, Gallo
• **Colmillo excavador:** Viento, Perro, Cabra, Caballo
• **Estilo Agua: Torrente desgarrador:** Agua, Buey, Perro, Oveja
• **Estilo Agua: Bomba de colmillo de agua:** Agua, Caballo, Rata, Buey
• **Estilo de Aire: Balas aéreas:** Viento, Buey, Cabra, Conejo
• **Bola de luz Kunai:** Fuego, Oveja, Cabra, Buey

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos y para conseguir estos efectos:

• **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
• **Película antigua:** OLDMOV
• **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
• **Woody bandido:** BANDIT

UFC UNDISPUTED 2010

• **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera y podrás disfrutar de Mask como luchador LHW.

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP

EXTRAS

• **Historia Final:** Recoge todos los documentos de Xehanort con los 3 personajes y completa sus historias.
• **Opción de archivos Trinity:** Completa la aventura en el Modo Historia un héroe.
• **Video Black Points:** para ver un vídeo del próximo capítulo de la serie, completa el juego con todas las tareas. Debes completar la historia final en Crítico, Orgulloso y Estándar y obtener el 100% de los documentos de Xehanort en el modo Estándar. El vídeo aparecerá al final del juego.
• **Lucha contra Lingering Spirit Vanitas:** Termina la Historia Final para luchar contra Lingering Spirit Vanitas durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.
• **Lucha contra Mysterious Figure:** Derrota a Lingering Spirit Vanitas en Keyblade Graveyard para luchar contra Mysterious Figure durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.
• **Strongest Shotlock:** Llega al nivel 29 en Mirage Arena.
• **Arma Última:** Llega al nivel 30 en Mirage Arena, y completa el último reto de la arena, Arena Ruler.

DOCUMENTOS DE XEHANORT

• **Carta de Xehanort:** Ventus. Completa Land of Departure.
• **Doc. 1:** Ventus. En un cofre de Deep Space, Sortie Deck.
• **Documento 2:** Terra. Completa Radiant Garden
• **Documento 3:** Aqua. En un cofre en la Casa de Merlin, en Radiant Garden.
• **Documento 4:** Aqua. Completa The Mysterious Tower.
• **Documento 5:** Terra. Completa el reto The Prision Guard en el Mirage Arena.
• **Doc. 6:** Aqua. Completa The Enchanted Dominion.
• **Documento 7:** Aqua. Completa su historia.
• **Documento 8:** Terra. Completa Land of Departure.
• **Documento 9:** Ventus. Se obtiene automáticamente en Disney Town.
• **Documento 10:** Ventus. Completa su historia.
• **Documento 11:** Terra. Completa su historia.
• **Doc. 12:** Ventus. En un cofre de Keyblade Graveyard, en un área vacía tras el punto de control.



» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA

Los antidisturbios

✉ Jaime Paniagua (e-mail)

Hola. Me he atascado después de meter el ADN en el lector. He llegado a una habitación donde hay varios guardias y, tras matarlos, baja por un elevador un guardia antidisturbios al que no consigo hacer daño.

Los guardias antidisturbios tienen un único punto vulnerable: las rejillas de lo alto de su espalda. Para derrotar a este guardia, equipa tu escopeta y corre agachado por la sala hasta que te pierda de vista y puedas situarte justo detrás de él (aprovecha las columnas). Acércate sigilosamente y dispara contra su punto vulnerable hasta que se gire. Vuelve a esconderte y repite la táctica.

MFGS: PEACE WALKER

Modo Monster Hunter

✉ Devil Dan 666 (e-mail)

Hola, playmaníacos. ¿Podéis decirme cómo desbloquear el modo *Monster Hunter* en *Peace Walker*? Gracias.

Debes escuchar todos los ficheros sonoros informativos de Chico. Basta con que escuches lo suficiente como para que el icono de exclamación desaparezca. Luego ve a Extra Ops 29 para acabar con tres guardias y explotar una caja. Después ve al sur hacia la Playa del Alba, gira a la izquierda y acércate al muelle. Tras recibir la comunicación de Miller, habla en el muelle con Trenya, el gato. Finalizada la misión, revisa el apartado de Extra Ops y verás que ha aparecido la operación adicional 121, Rathalos. Este bicho volador será tu primera pieza del modo "Monster Hunter". Las siguientes aparecerán a medida que vayas abatiendo bestias.

FIFA 10

Trofeo Acumulación

✉ Gustavo Quintino (e-mail)

Hola, playmaníacos. Quiero conseguir el trofeo de Acumulación (ganar 100 partidas clásicas online). Tengo 104 victorias, pero no me lo han dado. ¿Sabéis por qué?

Hay un detalle: tienen que ser partidas igualadas. Esto quiere decir que tienes que derrotar a rivales de tu mismo nivel. Además, tu adversario debe terminar la partida sin haberse retirado. Si abandona antes de tiempo la victoria contará para tu marcador, pero no para el del trofeo.

SIREN: BLOOD CURSE

Archivo secreto

✉ Pedro Cardador (e-mail)

¡Hola! Estoy jugando al *Siren: Blood Curse* y he conseguido todos los archivos secretos menos uno, el archivo del Episodio 11, Capítulo 4. Gracias por vuestra ayuda.

Este archivo, una casete, lo puedes conseguir ya casi al final del episodio, pero necesitarás haber recogido antes el Escarabajo de Hanuda (Episodio 10, Capítulo 2). Tras noquear al shibito cerebro y antes de acercarte al Túnel de Alto Arato, desvíate hacia la Parada de Irazu y sube por las escaleras a su izquierda. Arriba, salta al tejado de la derecha, déjate caer por el hueco y entra al restaurante "El triángulo afortunado" por la puerta trasera. Examina el suelo en la zona de las mesas.

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Ayuda en la jungla

✉ Javier Casillas (e-mail)

Hola, playmaníacos. Estoy intentando conseguir un trofeo para el que necesito obtener los 50000 puntos del desafío "Estruendo en la Jungla" (Extremo). ¿Hay algún consejo para este desafío? Gracias.

Debes conseguir un combo perfecto y utilizar todos los movimientos de ataque. Así puedes llegar a los 25000 puntos. Es importante mantener un número elevados de combos acumulados y golpear con movimientos que te otorgan alta puntuación como "Eliminación en el suelo". Si encadenas dos o tres eliminaciones con un combo acumulado de 25, obtendrás de una tacada más de 2000 puntos. Si en algún momento temes perder tu marcador de combos, salta por encima o esquiva. Acaba rápido con los enemigos que intentan arrancar cajas o abrir armarios con armas, ya que te pueden chafar el logro desde lejos. Usa los golpes críticos y ataca siempre a los matones con porras y cuchillos de la forma exigida (aturdimiento y ataque por la espalda). Reserva para ellos los movimientos de eliminación. En las dos últimas rondas aparecen Titanes: noquéalos con el batarang mientras combates. Y cuando estés golpeando al Titán, no pierdas de vista al resto para repeler sus golpes.

FALLOUT 3

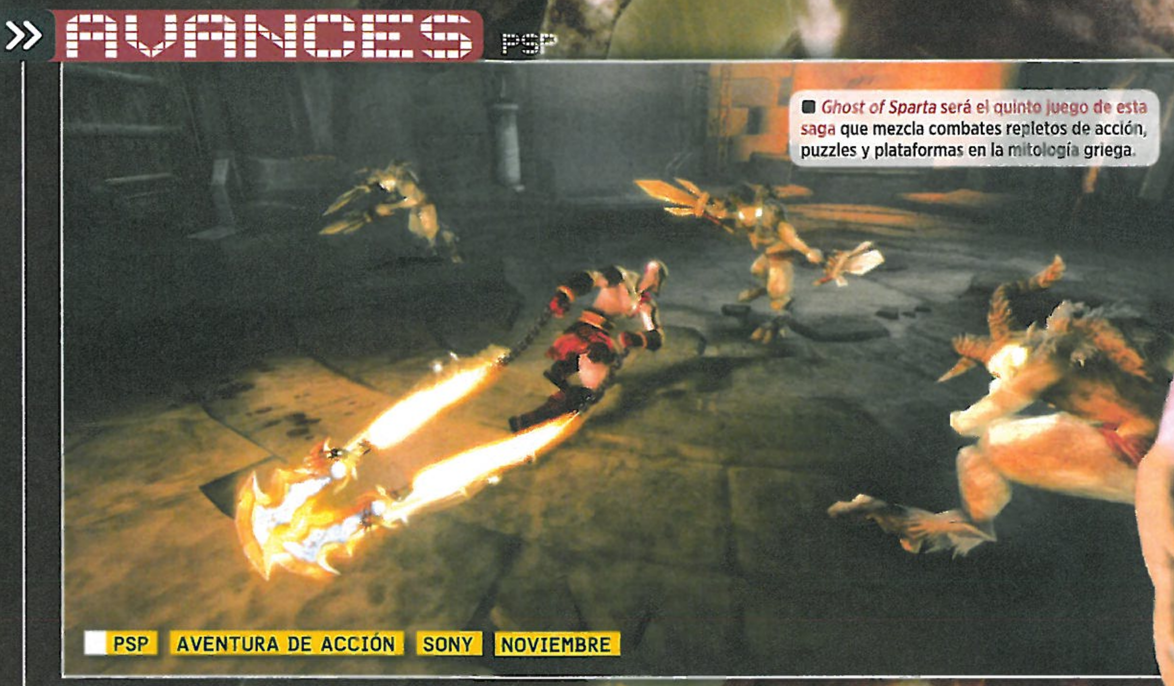
Llave de Ted Strayer

✉ Manuel Rodríguez (e-mail)

Necesito la llave de Ted Strayer para acceder al fuerte Constantine. Tengo la de Dukov y la de Dave, pero he matado a todos los de Rivet City y no encuentro la llave de Strayer. ¿Cómo la recupero o dónde está este personaje?

Puedes encontrar a Ted en diferentes lugares de Rivet City: en la pequeña iglesia junto al Padre Clifford, en el Muddy Rudder Bar, en las cubiertas comunes o en la zona común para dormir. También puedes encontrarlo siguiendo la marca del mapa. Una vez que le localices, habla con él y te dará todas sus pertenencias (llave incluida) a cambio de que no le mates.





Ghost of Sparta será el quinto juego de esta saga que mezcla combates repletos de acción, puzzles y plataformas en la mitología griega.

PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | NOVIEMBRE

God of War Ghost of Sparta

LA EPOPEYA DE **KRATOS** AÚN NO HA TERMINADO...

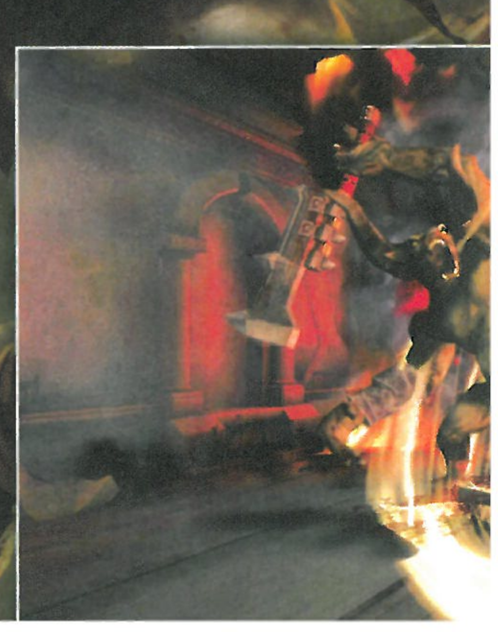
Si pensabas que las aventuras de Kratos habían concluido con *God of War III* estabas equivocado. Este mismo mes de noviembre el brutal espartano va a dejarnos otra sobresaliente aventura en PSP, una aventura que, de nuevo, volverá a los orígenes del antihéroe. Y podéis estar tranquilos: está siendo desarrollado por Ready at Dawn, los genios que exprimieron al máximo la portátil con joyas como *Daxter* o *GoW Chains of Olympus*, así que la calidad está garantizada.
Ghost of Sparta se desarrollará entre los dos primeros juegos de la saga, *GoW* y *GoWII*. Kratos ya es el dios de la guerra... pero sus fantasmas del pasado siguen atormentándole. Para librarse de ellos se embarcará en un nuevo viaje, que le llevará por territorios desconocidos como la Atlántida, donde le esperan nuevas situaciones, amenazas, enemigos y peligros, al tiempo que descubriremos nuevos detalles sobre el personaje, como el origen de algunas de sus características cicatrices.
El desarrollo será el habitual de la serie, es decir, una divertida y brutal mezcla de géneros que irá desde los combates y la acción más bestial a las plataformas y los puzzles. A la cita no faltarán un montón de novedades, como nuevas acciones (podremos cargar y placar contra los enemigos...), nuevas armas y reliquias que nos darán poderes (como la clásica lanza y escudo espartanos) y nuevos enemigos, que destacarán por ser más variados, en especial los jefes finales, que llamarán la atención por su descomunal tamaño. Tampoco faltarán las clásicas secuencias interactivas, en las que debemos pulsar los botones en el momento justo, ya sea para acabar con un enemigo final o superar una situación tensa. En todos estos aspectos, *Ghost of Sparta* será más *GoWIII*, es decir, la escala del mundo por el que nos movemos hará que Kratos parezca una pulga. Y no será el único aspecto similar a *GoWIII*: habrá más enemigos en pantalla, contará con mejores gráficos y animaciones, un renovado sistema de combate con nuevos combos aéreos y otras mejoras, será más mucho más gore y bestia (habrá incluso remates con magia o los poderes que nos dan las reliquias que conseguiremos)... Para rematar la faena, sus creadores aseguran que también será más largo que *Chains of Olympus*, cerca de un 20% más que la anterior aventura (echando nuestros cálculos, unas 9-10 horas), lo que será el broche de oro a una de las mejores aventuras de PSP... ¿Pero conseguirá desbancar *Metal Gear Solid Peace Walker* y *Kingdom Hearts Birth By Sleep*? Pronto lo veremos...

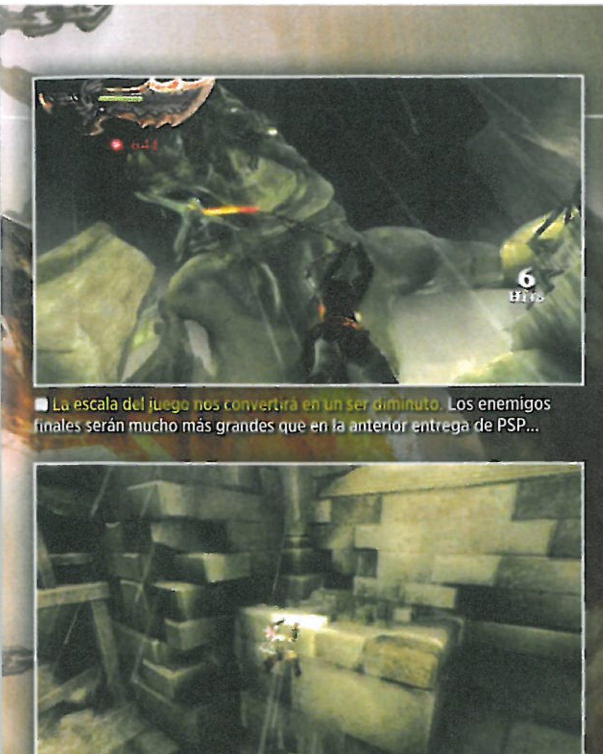
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Si te gusta la saga *GoW*, *Ghost of Sparta* te va a encantar. Es una nueva aventura, repleta de novedades jugables y técnicamente impresionante. Si tienes una PSP, no te lo puedes perder...









La escala del juego nos convertirá en un ser diminuto. Los enemigos finales serán mucho más grandes que en la anterior entrega de PSP...



El nivel de "brutalidad" llegará a las cotas de *GoWIII*, con remates tan salvajes como despiadados... No será un juego para menores de edad.



» SE PARECE A...

God of War ha creado un estilo que, tras cuatro exitosos juegos, se ha imitado con más o menos acierto. PSP no se ha librado y la portátil ha tenido una sobresaliente entrega de la saga *GoW* e incluso una versión de su más claro imitador...



GOW CHAINS OF OLYMPUS

Nos contó los orígenes de Kratos, en una aventura que respetaba a pies juntillas el espíritu de los juegos de PS2: acción, plataformas, puzzles...

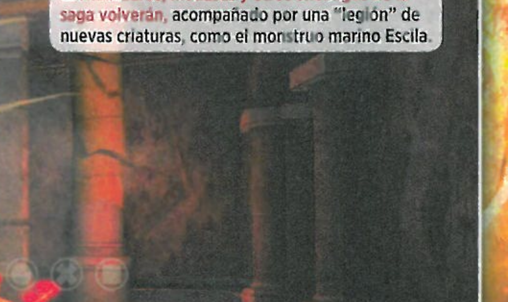


DANTE'S INFERNO

Con un desarrollo similar, este título apostó por llevarnos a la visión más clásica del infierno, la plasmada por Dante Allighieri en una de sus obras.

Gráficamente será uno de los juegos más "burros" de PSP, tanto por el elevadísimo nivel que alcanzará como por algunas explícitas escenas.

***Ghost of Sparta* profundizará en los orígenes del antihéroe y traerá un montón de novedades jugables bajo el brazo.**



Minotauros, medusas y otros enemigos de la saga volverán, acompañado por una "legión" de nuevas criaturas, como el monstruo marino Escila.

» ARMAS TERRENALES, PODERES DIVINOS...

Como en sus anteriores aventuras, Kratos irá adquiriendo nuevos poderes y armas a medida que avanza y supera tanto enemigos finales como puzzles. *Ghost of Sparta* no será menos y nos permitirá utilizar nuevas armas (como el escudo y la lanza, que nos ayudarán a protegernos, atacar a larga distancia...) y los poderes de todo tipo de reliquias, como el ojo de Atlantis.



NUEVAS ARMAS

Contaremos con la lanza y escudo espartanos, con los que realizaremos muchas acciones. Y hay más armas...



NUEVAS RELIQUIAS

Como el ojo de Atlantis, que nos permitirá "freír" a los enemigos más cercanos con letales rayos.

■ WWE Smackdown vs Raw 2011 vuelve a ser tan espectacular como fiel a los combates. Aquí tenéis a Rey Mysterio ejecutando su famoso 619...

PS3, PS2 Y PSP | THQ | LUCHA | 29 DE OCTUBRE

WWE Smackdown vs. Raw 2011

LOS REYES DEL RING SIGUEN PEGANDO FUERTE

Como todos los años por estas fechas, THQ y Yuke's vuelven a ofrecernos una nueva entrega de *WWE Smackdown vs Raw*. O dicho de otra forma, el "show" regresa a nuestras consolas. Porque, amigos, este juego sigue reflejando perfectamente toda la fuerza visual de estos impactantes combates (con todas sus estrellas "clavadas" al detalle con sus movimientos característicos) e incluso parte de lo que pasa "entre bambalinas", fuera del ring. Aunque la beta que hemos manejado no estaba completa (no sabemos, por ejemplo, cuántos luchadores tendrá exactamente aunque esperamos que supere los 67 del anterior *SvR*), ya podemos hacernos una idea de las mejoras que ofrecerá con respecto a los anteriores. Empezando por un control algo más intuitivo, con nuevos usos para el stick derecho (como levantar del suelo al rival o nuevas llaves desde la lona) y nuevos golpes aturdidores.

En cuanto a modos de juego, también habrá novedades. No faltará los múltiples tipos de combate (Hell in the Cell, Money in the Bank, TLC...), el ya clásico Road to Wrestlemania, la Tienda, el completísimo Editor, los combates Online... Pero este año el modo estrella será el llamado Universo WWE, que ofrecerá una experiencia de juego muy dinámica ya que irá generando sobre la marcha un calendario de eventos de la WWE personalizado para cada jugador en función de sus resultados y de su forma de jugar. Según THQ, no habrá dos experiencias iguales.

En el lado negativo tenemos que resaltar que, en este primer contacto, no hemos visto mejoras en la parte contextual de los combates (cuando estamos cerca de varios luchadores y/o de objetos con los que interactuar, nuestro luchador se "aturulla") y quizá los modelos se estén quedando un pelín antiguos. Pero lo que está claro es que, a poco que te guste la WWE, lo vas a disfrutar.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

WWE Smackdown vs Raw 2011 **vuelve con algunas novedades de interés y con todas las virtudes de los anteriores debajo del brazo. Eso sí, a ver si para la versión final se pueden pulir ciertos defectos que le pueden restar puntos.**



■ El control es parecido al anterior, aunque algo más intuitivo gracias a los nuevos usos del stick derecho (para levantar al rival del suelo, por ejemplo).



■ El editor será más completo que nunca. Podremos crear un luchador o diva con todo lujo de detalles, su movimiento final...

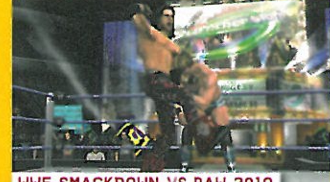
■ Rey Mysterio es uno de los muc[hos] luchadores que podremos maneja[r] junto a John Cena, Undertaker...

Como en los anteriores, ofrecerá muchos tipos de combate, como Money in the Bank, en el que el objetivo es coger un maletín usando una escalera...

Los vídeos son muy auténticos y habrá más de 100 nuevas secuencias para que editemos los nuestros al gusto.

SE PARECE A...

Obviamente, *WWE Smackdown vs. Raw 2011* es un producto continuista que "bebe" de las entregas anteriores, aunque con algunas mejoras en el control y nuevos modos de juego. En otra línea más realista y violenta encontramos los juegos de artes marciales mixtas, como la escalofriante serie *UFC* de THQ o su más directo competidor, la nueva franquicia de EA llamada *MMA*.



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

La edición del año pasado de *WWE Smackdown vs Raw* ya era realmente completa y muy del gusto de los fans, pero la presente entrega será superior.



UFC UNDISPUTED 2010

Combates de artes marciales mixtas que se desarrollan en un ring octogonal. Más violento y realista que los de WWE, pero igual de espectacular.





Las estrellas de la WWE vuelven a nuestras consolas con otro divertido juego que plasma con acierto toda la espectacularidad de los combates y su entorno.

BIENVENIDO AL UNIVERSO DE LA WWE...

La apuesta más fuerte del nuevo *WWE Smackdown vs Raw* es un modo de juego llamado Universo WWE. Se trata de una modalidad en la que podremos elegir a cualquier luchador o diva, jugar con amigos, etc. Y en función de lo que hagamos el juego irá generando un calendario de eventos personalizado para cada jugador, con lo que cada partida promete ser distinta...



MÚLTIPLES EVENTOS

Los eventos, alianzas y rivales irán cambiando sobre la marcha en función de lo que hagamos...



SECUENCIAS DE VÍDEO

Y todo apoyado por secuencias de vídeo que también se generan sobre la marcha. Hay más de 100 nuevas.



CoD Black Ops ofrecerá una nueva campaña para un jugador, renovados modos Online y un sinfín de opciones nuevas en la saga. Será brutal...

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 9 DE NOVIEMBRE

Call of Duty: Black Ops

PREPARADO PARA VOLVER A ARRASAR...

Un año más, *Call of Duty* se prepara para convertirse en uno de los juegos más vendidos del año... y motivos no le van a faltar. Este año, las novedades van a ser muchas, desde una nueva campaña ambientada en la guerra fría de los años 70 (que nos llevará desde el frondoso Vietnam a Cuba y otros escenarios típicos de esta tensa época) a la recién anunciada compatibilidad con las teles 3D estereoscópicas, sin olvidar las renovadas opciones del modo multijugador, el regreso del modo cooperativo contra los zombis o la inclusión de un nuevo modo de juego offline que emulará el modo online contra bots o personajes controlados por la consola. Pero sin duda, lo que más va a atrapar a los jugadores de todo el mundo será su reforzado modo Online, que destacará por ofrecer unos niveles de personalización nunca vistos en el género. Así, se ha introducido un sistema económico, es decir, en las partidas ganaremos dinero "virtual", con el que podremos comprar prácticamente de todo, desde armas a las ayudas que recibiremos al conseguir una racha de muertes. Pero además habrá numerosas opciones para personalizar a nuestro soldado, desde camuflaje facial a vestimentas o incluso un logo que podremos crear con el editor del propio juego. Por si fuera poco, tampoco podemos olvidarnos de los 4 nuevos y originales modos de juego en los que apostaremos dinero, en los que, por ejemplo, sólo tendremos cuchillo y una pistola con una bala. Añade una edición especial limitada con un originalísimo coche RC, unos mejorados gráficos, una duración a prueba de bombas y otros muchos detalles y tienes ante ti uno de los juegos con el que más tiempo pasarás jugando estas Navidades...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un genial shooter, que seguirá sorprendiendo con una nueva campaña, reforzados modos Online y un montón de novedades y sorpresas, como el modo 3D.

La trama nos pondrá en el pellejo de dos personajes, Mason y Hudson, que se equiparán acorde a la zona que visiten, ya sean los montes Urales o Vietnam.

El modo "Entrenamiento" nos permitirá vivir experiencias similares al modo Online pero contra bots o personajes controlados por la consola.

La campaña tendrá momentos épicos y muy originales, como pilotar un helicóptero (con los 2 sticks) para arrasar una aldea vietnamita.

La personalización será uno de los puntos fuertes del Online. Podremos comprar de todo: armas, vestimentas...

***Black Ops* continuará con la línea ascendente de la saga y ofrecerá un montón de novedades, tanto en su divertida Campaña y como en el interminable modo Online.**

» SE PARECE A...

MODERN WARFARE 2
Es el referente más claro, en cuanto a completo modo Online, campaña "peliculera", gráficos de infarto y duración casi infinita.

MEDAL OF HONOR
Es el otro shooter que apuesta por el realismo bélico y los conflictos "modernos"... y que también ofrece un gran modo Online.

PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN | DICIEMBRE

James Bond 007 Blood Stone

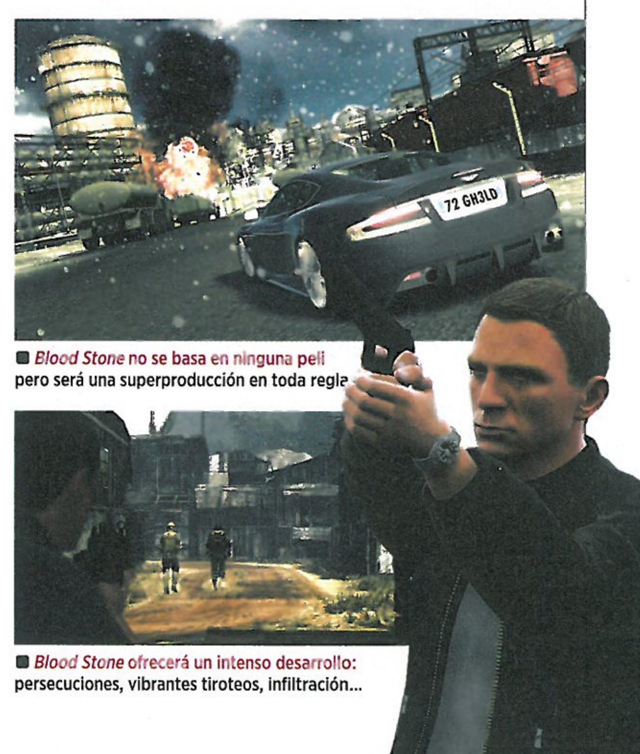
UN DERROCHE DE **ACCIÓN** CON ESTILO

Aunque no se basa en ninguna peli, el nuevo juego de James Bond captará toda la esencia del personaje y toda la intensidad de sus filmes. En *007: Blood Stone* volveremos a encarnar al mítico agente del MI6, en un explosivo juego de acción en tercera persona que narrará una historia totalmente nueva, escrita por el guionista Bruce Feirstein (que se ha encargado anteriormente de los guiones de algunas pelis y juegos de 007). La intriga nos llevará por lugares tan dispares como Atenas, Estambul, Mónaco o Bangkok. Y ya os podéis imaginar cómo será el desarrollo: intensos tiroteos (con el consabido sistema de coberturas), emocionantes peleas cuerpo a cuerpo, infiltración, persecuciones a bordo de cochazos... Daniel Craig, el actor que actualmente da vida a 007 en el cine, presta su imagen y su voz al juego. Y no podían faltar tampoco M (interpretada por Judi Dench, como en las pelis), ni chicas Bond reales como Joss Stone (que además canta el tema principal del juego). Un modo Online para hasta 16 jugadores pone la guinda a un juego de acción muy prometedor de cara a estas Navidades.

» SE PARECE A... **QUANTUM OF SOLACE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Daniel Craig, el actor que encarna a 007 en el cine, presta su imagen y su voz. Y eso que hace tiempo declaró que no le gustan los juegos violentos...



Blood Stone no se basa en ninguna peli pero será una superproducción en toda regla.

Blood Stone ofrecerá un intenso desarrollo: persecuciones, vibrantes tiroteos, infiltración...

Dragon Ball Raging Blast 2 será un juego de lucha uno contra uno ambientado en el universo creado por el ilustre mangaka Akira Toriyama.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 5 DE NOVIEMBRE

Dragon Ball: Raging Blast 2

TAN **ESPECTACULAR** COMO EL ANIME

El año pasado por estas fechas, Namco Bandai y Spike nos presentaron el primer *Raging Blast*, un juego de lucha que superaba ampliamente a *Burst Limit*, la primera y más limitada incursión de *Dragon Ball* en PS3. Y como era de esperar, este otoño nos llegará una nueva y mejorada secuela, en la que sus creadores han introducido una serie de mejoras y añadidos escuchando las demandas de los fans.

Dragon Ball Raging Blast 2 volverá a ofrecernos un control "estilo *Tenkaichi*", pero con algunos retoques. Se ha buscado que los combates sean algo más accesibles, aunque sin renunciar a técnicas de ataque más complejas y a una profundidad táctica superior para los más acérrimos de la serie. La gestión de la cámara también se ha mejorado, todo en aras de acercar los combates todavía más a la estética del anime. En este sentido, el apartado gráfico también va a experimentar mejoras, con animaciones más suaves y rápidas, luchadores más expresivos y no pocos efectos visuales totalmente nuevos. Además, los escenarios serán más grandes, interactivos y destruibles. *Dragon Ball Raging Blast 2* contará con un total de catorce entornos, aunque algunos de ellos ya los vimos en la entrega anterior (pero insistimos, han sido revisados).

Otra de las mejoras que ya os podemos adelantar tiene que ver con el número de luchadores, que en esta entrega superará los 90, incluyendo las transformaciones. Más de 20 de estos personajes no estaban en el anterior, como Hatchijack. Y para disfrutar de este gran elenco, tendremos un total de 7 modos de juego, incluyendo combates Online y multitud de extras desbloqueables. Si te gusta *Dragon Ball*, tienes una cita con Goku el mes que viene...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Los fans de la obra de Akira Toriyama quedarán encantados con el regreso de Goku a PS3 gracias a las mejoras y añadidos que incluirá esta secuela.

Contará con 14 escenarios, algunos de ellos ya vistos en el anterior. Aunque serán más grandes y destruibles.



Contará con más de 90 personajes (incluidas las transformaciones). Más de 20 personajes se estrenan en esta entrega.



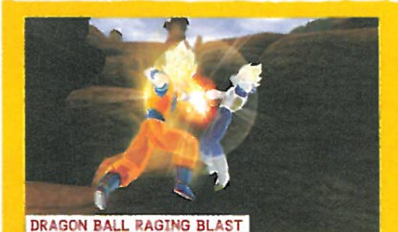




Gráficamente será superior al primero, con animaciones más fluidas, mayor expresividad y nuevos efectos gráficos.

***Dragon Ball Raging Blast 2* va a incluir mejoras en la jugabilidad, más luchadores y un apartado gráfico que se acerca aún más a los espectaculares combates del anime.**

» SE PARECE A...



DRAGON BALL RAGING BLAST

El primer *Raging Blast* fue un juego de lucha más que notable. Su secuela seguirá su estela pero incluyendo no pocas novedades.



NARUTO SHIPPUDEN U. N. STORM 2

La otra gran "superproducción" que gira en torno a un manga/anime es el último juego de Naruto, el mejor de la serie.

PS3 | NAMCO BANDAI | AVENTURA | 26 DE NOVIEMBRE

Majin and the Forsaken Kingdom

AVENTURAS EN UN MUNDO MÁGICO

Yoshiki Okamoto trabajó en series gloriosas como *Street Fighter* o *Resident Evil*, aunque sus últimas creaciones (*Genji*, *Folklore*...) no han gozado de tanto éxito. Pero esto puede cambiar con *Majin and The Forsaken Kingdom*, una mágica aventura que puede servirnos como un perfecto "aperitivo" para *The Last Guardian*. Y es que *Majin* tendrá no pocos puntos en común con la nueva y esperada obra del Team ICO...

Majin nos envolverá en un universo fantástico en el que la humanidad ha caído en las garras de la oscuridad. La última esperanza está en un ladronzuelo que despertará el poder de un antiguo guardián llamado Majin. Esta fabulosa criatura será clave, ya que tendremos que cooperar con ella para salir airosos de todos los obstáculos que nos encontraremos en este mágico mundo. El desarrollo promete ser muy variado, ya que ofrecerá buenas dosis de exploración, zonas de plataformas, combates (con y sin la ayuda de Majin), sigilo y puzzles de muy diversa factura. Eso sí, gráficamente no parece muy espectacular, aunque por fortuna el juego nos llegará doblado al castellano. El mes que viene veremos hasta dónde puede llegar.

» SE PARECE A... THE LAST GUARDIAN
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Majin será una mágica aventura en la que tendremos que cooperar con una fabulosa criatura para superar todo tipo de adversidades.



El desarrollo será variado, con buenas dosis de exploración, combates, puzzles...

Y lo mejor de todo es que llegará doblado al castellano.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Carlos Burgaleta, David González, Antonio Quero, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE NOVIEMBRE

» NOVEDAD
PASIÓN POR LA VELOCIDAD

Dos juegazos de velocidad se verán las caras el mes que viene en las páginas de análisis de PlayManía. Uno, la adrenalina, la emoción y el arcade: *Need for Speed Most Wanted.* Otro la simulación y las opciones mareantes: *Gran Turismo 5.*

» GRAN BAZAR
¡CELEBRA LA MEJOR NAVIDAD!

Ya estamos preparando, como todos los años, nuestro Gran bazar de Navidad. Ya sabéis, un escaparate con los mejores juegos y periféricos en el que además podéis llevaros gratis todos los productos.

» ANÁLISIS
TE AYUDAMOS A ELEGIR TU TELE 3D

Si estás pensando en pasarte a las 3D, no lo hagas sin asesoramiento. El mes que viene analizaremos los mejores televisores con tecnología 3D que hay en el mercado para que sepas cuál es el ideal para ti... y para tu PS3, claro.

» COMPARATIVA
SHOOTERS BÉLICOS



La guerra virtual está de moda y el mes que viene, además de analizar a fondo *Call of Duty Black Ops* os contaremos las virtudes y defectos de los grandes shooter bélicos para PS3. ¡Esto es la guerra!

SUSCRÍBETE A Play manía



12 Revistas + 20€ para PlayStation Network Por sólo 30,00 euros

+ 5 euros de gastos de envio

** Para utilizar los 20 euros del regalo es necesario tener conectada tu consola PS3 o PSP a internet y tener una cuenta en PlayStation Network*

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

